

İNFORMATİKA

8-ci sinif

Müəllim üçün
metodik
vəsait

İÇİNDƏKİLƏR

DƏRSLİK KOMPLEKTİ HAQQINDA	3
DƏRSLİYİN TƏDRİS VAHİDLƏRİ ÜZRƏ MƏZMUNU VƏ İKT-dən İSTİFADƏ İMKANLARI	4
DƏRSLİK KOMPLEKTİNİN MÖVZULAR ÜZRƏ STRUKTURU.....	6
VIII SİNİF ÜZRƏ İNFORMATİKA FƏNN KURİKULUMU	7
FƏNN ÜZRƏ MƏZMUN STANDARTLARININ REALLAŞMA CƏDVƏLİ	9
İLLİK PLANLAŞDIRMA NÜMUNƏSİ	10
FƏNLƏRARASI İNTEQRASIYA CƏDVƏLİ	12
PRAKTİK DƏRSLƏRİN TƏŞKİLİ	13
ŞAĞİRD NƏİLİYYƏTLƏRİNİN QIYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ PRİNSİPLƏRİ VƏ ÜSULLARI	14

MÖVZULAR ÜZRƏ TƏLİM MATERİALLARI İLƏ İŞ TEXNOLOGİYASININ ŞƏRHİ

I. İNFORMASIYA	18
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ	27
II. MULTİMEDİA.....	28
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ	34
III. PROQRAMLAŞDIRMA	35
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ	48
IV. KOMPÜTER	50
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ	59
V. TƏTBİQİ PROQRAMLAR.....	61
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ	75
VI. İNFORMASIYA CƏMİYYƏTİ VƏ İNTERNET.....	76
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ	85
 GÜNDƏLİK PLANLAŞDIRMAYA DAİR NÜMUNƏLƏR.....	87
MƏNBƏLƏR.....	96

İnformatika – 8. Müəllim üçün metodik vəsait.

R.Mahmudzadə, İ.Sadıqov, N.İsayeva. Bakı, “Yaznəşr”, 2015, 96 səh.

© Azərbaycan Respublikası Təhsil Nazirliyi, 2015

Müəlliflik hüquqları qorunur. Xüsusi icazə olmadan bu nəşri və yaxud onun hər hansı hissəsini yenidən çap etdirmək, surətini çıxarmaq, elektron informasiya vasitələri ilə yaymaq qanuna ziddir.

Dil redaktoru: S.Hüseynov

Korrektor: A.Məsimov

Kağız formatı: 70 × 100¹/₁₆. Ofset kağızı №1. Fiziki çap vərəqi: 6.

Çapa imzalanmışdır: 15.06.2015. Tirajı: 7000, pulsuz.

DƏRSLİK KOMPLEKTİ HAQQINDA

VIII sinif üçün "İnformatika" dərslik komplekti Azərbaycan Respublikası Təhsil Nazirliyinin təsdiq etdiyi Azərbaycan Respublikasının ümumtəhsil məktəbləri üçün informatika fənni üzrə təhsil proqramı (kurikulumu) əsasında hazırlanmışdır.

Dərsliklərin komplekt şəklində nəşr olunması tədris prosesində müəllim-şagird fəaliyyətinin tam təsəvvür olunmasını və üzvi şəkildə əlaqələndirilməsini təmin edir, müəllimin planlaşdırmadan qiymətləndirməyə qədər bütün fəaliyyətini istiqamətləndirir, təlim prosesində şagirdlərin müstəqilliyinin və tətbiq bacarıqlarının genişlənməsinə imkan yaradır. Bu baxımdan şagirdlər məlumatlar əldə etmək üçün informasiya texnologiyalarından istifadə etməklə axtarışlara cəlb olunur, müstəqil olaraq araşdırmalar aparır, bunun üçün onlara fəal təlim şəraiti yaradılır. Bu isə şagirdlərin fərdi marağı nəzərə alınmaqla vacib olan həyati bacarıqların formalaşdırılmasına, məntiqi, tənqidi və yaradıcı təfəkkürün inkişaf etdirilməsinə imkan yaradır, təlimə marağı artırır.

İnformatika fənni üzrə VIII sinif dərsliyi şagirdlərdə məntiqi, tənqidi, yaradıcı təfəkkürün, sadədən mürəkkəbə doğru inkişafın, fənnin tədrisində yeni informasiya-kommunikasiya texnologiyalarının istifadə bacarıqlarının, həmçinin müasir proqramlaşdırma dilində alqoritmləşdirmə və proqramlaşdırma vərdislərinin inkişafını ön plana çəkir. Dərslik şagirdlərdə tədqiqatçılıq bacarığı, fikirlərini ümumiləşdirərək təqdimatlar etmək, qanunauyğunluqlara əsasən proqnoz vermək, referatlar hazırlamaq, təbiətdə baş verən hadisə və prosesləri təhlil edib qiymətləndirmək bacarığı formalaşdırır.

Dərslik komplektində informatika fənni üzrə təhsil proqramında (kurikulumunda) nəzərdə tutulmuş bütün məzmun standartları reallaşdırılmış, faktların dəqiqliyi, əyaniliyi, müasirliyi, dil-üslub və qrammatik qaydaların gözlənilməsi ön plana çəkilmişdir. Təlim materiallarında varislik, sadədən mürəkkəbə, məntiqi və xronoloji ardıcılıq nəzərə alınmışdır. Dərslikdə öz əksini tapmış təlim materiallarının yaş səviyyəsinə uyğun, sadə dildə, lakonik olmasına çalışılmışdır. Dərslikdən növbəti illərdə də istifadə ediləcəyindən şagirdlərin verilmiş tapşırıqları dəftərdə işləməsi nəzərdə tutulur.

Dərsliyin əvvəlində tədris prosesinin metodoloji mərhələlərinə uyğun olaraq təlim blokları haqqında məlumat verilmişdir.

DƏRSLİK KOMPLEKTİNİN STRUKTURU

Dərsləkdə təlim materialları 6 tədris vahidi üzrə qruplaşdırılmışdır.

1. İNFORMASIYA
2. MULTİMƏDİA
3. PROQRAMLAŞDIRMA
4. KOMPÜTER
5. TƏTBİQİ PROQRAMLAR
6. İNFORMASIYA CƏMİYYƏTİ VƏ İNTERNET

DƏRSLİYİN TƏDRİS VAHİDLƏRİ ÜZRƏ MƏZMUNU VƏ İKT-dən İSTİFADƏ İMKANLARI

Məktəblərin kompüter, İnternet şəbəkəsi, noutbuk, proyektor və çoxlarının isə interaktiv lövhələrlə təchizatını nəzərə alaraq əksər dərslər İKT-dən istifadəyə əsaslanır. Dərsləyin 1-ci istisna olmaqla bütün tədris vahidlərində kompüterdən istifadə nəzərdə tutulur.

Dərsləyin birinci tədris vahidi informasiyanın kodlaşdırılması üsullarına, kodlaşdırılmış informasiyanın həcmnin müəyyən edilməsinə, ədədi informasiyanın kodlaşdırılmasına, say sistemlərinin bir-biri ilə əlaqəsinə həsr edilir. Bu tədris vahidində şagirdlər bir say sistemindən digərinə keçməyi öyrənir, kompüterdə istifadə olunan say sistemləri barədə məlumat alırlar. Tədris vahidinin sonunda şagirdlər informasiyaların kodlaşdırılması üsullarını izah etməli, ədədlərin bir say sistemindən digərinə keçirilməsinə aid nümunələr göstərməlidirlər.

İkinci tədris vahidi multimedia qurğularına, onların iş prinsipinə, multimedia təqdimatlarının hazırlanmasına həsr olunub. Dərslərin təşkili üçün kompüter sinfi lazımdır. Son iki dərslərin izahatı OpenOffice.org Impress proqramı əsasında aparılır. Əgər kompüterlərdə Microsoft Office paketi quraşdırılıbsa, onda şagirdlər həmin tapşırıqları PowerPoint proqramında da yerinə yetirə bilərlər. Dərslərin sonunda hər bir şagird səs və videonun olduğu animasiyalı təqdimatlar hazırlamağı bacarmalıdır.

Üçüncü tədris vahidi proqramlaşdırma istiqamətini əhatə edir. Şagirdlər 5-7-ci siniflərdə əsasını LOGO proqramlaşdırma dili təşkil edən sadələşdirilmiş və dilimizə uyğunlaşdırılmış ALPLogo proqramlaşdırma mühitində iş bacarıqlarını mənimsəmişlər. Onlar əsas alqoritmik konstruksiylarla tanış olmuşlar.

Əvvəlki illərdə şagirdlərdən sadə proqramlaşdırma mühitində proqram tərtib edə bilmələri tələb olunurdusa, 8-ci sinifdə daha geniş imkanlara malik proqramlaşdırma dilində iş bacarıqlarının formalaşdırılması nəzərdə tutulur. Bu baxımdan 8-ci sinifdən başlayaraq şagirdlər proqramlaşdırma üzrə bilik və bacarıqlarını daha geniş imkanları olan, peşəkar proqramlar yaratmağa imkan verən, eyni zamanda yetərinə sadə olan **Python** dili (əsasən "payton", bəzən isə "piton" kimi tələffüz olunur) əsasında təkmilləşdirəcəklər.

Hollandiyanın məşhur “Tiobe” şirkəti hər ay proqramlaşdırma dillərinin reytingini dərc edir. Son dövrlər Python dili 150 dil arasında 8-ci yerdə möhkəmlənib (<http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/index.html>). Yeri gəlmişkən, indiyədək şagird və tələbələrə proqramlaşdırmanın əsaslarının öyrədilməsində geniş istifadə olunan Pascal dili bu siyahıda 19-cu yerdədir. Bir çox ölkələrdə Python dilindən onun üstünlüklərinə görə geniş istifadə olunur. Bunun səbəbləri çoxdur. Bu dildə verilənlərin tipi azdır. Məsələn, *int* tipi ixtiyari uzunluqlu tam ədədlərlə, *decimal* tipi isə ixtiyari dəqiqlikli həqiqi ədədlərlə işləməyə imkan verir. Bu dilin başqa üstünlüklərini də göstərmək olar:

1. O, sərbəst (ödənişsiz) yayılır.
2. Nisbətən "cavan" olsa da, istər yeni öyrənənlər, istərsə də peşəkar proqramçılar arasında çox populyardır.
3. Sadə sintaksisə malik olduğundan öyrənilməsi asandır.
4. Bir sıra Avropa ölkəsində azyaşlı uşaqlara proqramlaşdırmanı öyrətmək üçün bu dildən istifadə olunur.
(http://www.dk.co.uk/nf/Book/BookDisplay/0,,9781409349402,00.html?/Computer_Coding_Made_Easy_Carol_Vorderman)
5. Bu dildə yazılmış kodu Windows, Mac OS X, Linux kimi müxtəlif əməliyyat sistemlərində icra etmək olur.

Müəllimlər *Python 3.4* versiyasını *informatik.az* saytından, yaxud proqramın rəsmi veb-səhifəsindən (<https://www.python.org/downloads/>) yükləyə bilirlər.

Dördüncü tədris vahidi kompüterin əməliyyat sisteminin obyektlərinə həsr olunub. Dərslərdə iş masasının nizamlanması yolları, faylların və qovluqların axtarış üsulları, informasiya modelinin ağac şəkli və bununla bağlı fayl sisteminin iyerarxik strukturu izah olunur.

Beşinci tədris vahidi bir neçə tətbiqi proqrama həsr olunub. 8-ci sinifdə şagirdlər qrafik redaktor kimi üçölçülü təsvirləri yaratmaq üçün **Google SketchUp** qrafik redaktoru ilə tanış olacaq, bu proqramda sadə üçölçülü təsvirlər hazırlamağı öyrənəcəklər. Proqramın imkanları çox genişdir. Bu proqramda şagirdlərə sadə qrafik redaktorlardan tanış olan qrafik primitivlərlə yanaşı, üçölçülü təsvirləri yaratmaq üçün xüsusi alətlər də var. Bu tədris vahidində şagirdlər mətn redaktorunda sənədə düstur və xüsusi simvollar əlavə etməyi də öyrənəcəklər. İki dərs isə elektron cədvəlin əsas elementlərinin öyrənilməsinə həsr olunub. Şagirdlər mətn redaktorunda düsturların mətn sənədinə əlavə olunması ilə tanışlıqdan sonra elektron cədvəldə düsturlar vasitəsilə hesablamalar aparmağı və xanaların bir-biri ilə bağlanmasını öyrənəcəklər.

Altıncı tədris vahidi informasiyanın kompüterdə emalına, İnternet xidmətlərinə, şəbəkələrin növlərinə aiddir. Sonuncu mövzuda informasiya inqilablarından və informasiya cəmiyyətinə keçiddən danışılır. Dərsin sonunda isə şagirdlərə geniş və maraqlı yay layihəsi verilir.

DƏRSLİK KOMPLEKTİNİN MÖVZULAR ÜZRƏ STRUKTURU

TƏDRİS VAHİDİ	MÖVZULAR
1. İNFORMASIYA	1. İnformasiyanın kodlaşdırılması 2. 2-lik, 8-lik və 16-lıq say sistemləri 3. Bir say sistemindən başqasına keçid 4. İnformasiyanın ölçülməsi
2. MULTİMƏDİA	5. Multimedia qurğuları 6. Elektron təqdimatda animasiya 7. Təqdimatda səs və video
3. PROQRAMLAŞDIRMA	8. Proqram necə hazırlanır 9. Python dilində ilk proqram 10. Proqramda kəmiyyətlər 11. Şərt operatoru 12. Proqramda dövr
4. KOMPÜTER	13. İş masasının nizamlanması 14. İnformasiya modelinin ağac forması 15. Faylların axtarışı 16. Məsələ həlli
5. TƏTBİQİ PROQRAMLAR	17. Üçölçülü qrafika 18. Tillər və üzlər 19. Üçölçülü modellərin qurulması 20. Mətn redaktorunun obyektləri 21. Elektron cədvəl 22. Düsturlarla iş
6. İNFORMASIYA CƏMİYYƏTİ VƏ İNTERNET	23. İnformasiyanın emalı mərhələləri 24. Kompüter şəbəkələri 25. İnternet xidmətləri 26. Cəmiyyətin informasiyalasdırılması

VIII SINIF ÜZRƏ İNFORMATİKA FƏNN KURİKULUMU

VIII sinfin sonunda şagird:

- informasiyaların kodlaşdırılması üsullarını izah edir və bir say sistemindən digərinə keçidə aid nümunələr göstərir;
- informasiyanın emalı mərhələlərinə dair biliklərini nümayiş etdirir;
- obyektin informasiya modelinin "ağac" formasında təsvirinə dair bacarıqlar nümayiş etdirir;
- proqramın hazırlanması mərhələlərini izah edir və tərtib etdiyi proqramı kompüterdə icra edir;
- multimedia qurğularının funksiyalarını, iş prinsiplərini, fayl və qovluqların axtarışı prosesini şərh edir, iş masasını nizamlayır;
- qrafik və mətn redaktorunda obyektlərlə işləyir, elektron cədvəlin əsas elementlərində işi nümayiş etdirir;
- şəbəkə növlərini, strukturunu izah edir, İnternetin əsas xidmət proqramları ilə işləyir;
- informasiyalaşdırma proseslərinin mahiyyəti və mərhələlərinə aid biliklər nümayiş etdirir.

Məzmun xətləri üzrə əsas və alt standartlar

1. İnformasiya və informasiya prosesləri

Şagird:

1.1. İnformasiyaların kodlaşdırılması haqqında biliklərini nümayiş etdirir.

1.1.1. İnformasiyaların kodlaşdırılması üsullarını izah edir.

1.1.2. İnformasiyanın bir say sistemindən digərinə keçirilməsinə aid nümunələr göstərir.

1.1.3. Müəyyən üsullarla kodlaşdırılmış informasiyanın həcmi ölçür.

1.2. İnformasiya və informasiya emalı haqqında biliklərini nümayiş etdirir.

1.2.1. İnformasiyaların emalı mərhələlərini sadalayır.

1.2.2. İnformasiyaların emalı mərhələlərini izah edir.

1.2.3. İnformasiyaların emalı mərhələlərini nümunələrlə şərh edir.

2. Formallaşdırma, modelləşdirmə, alqoritmləşdirmə və proqramlaşdırma

Şagird:

2.1. Obyektin informasiya modelinin yaradılmasına dair bacarıqlar nümayiş etdirir.

2.1.1. Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını izah edir.

2.1.2. İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirini nümunələrlə şərh edir.

2.1.3. Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında ifadə edir.

2.2. Alqoritmləşdirmə və proqramlaşdırmanın əsas məsələlərinə yiyələndiyini nümayiş etdirir.

2.2.1. Proqram təminatının mahiyyətini şərh edir.

2.2.2. Proqramların hazırlanması mərhələlərini izah edir.

2.2.3. Verilmiş məsələnin proqramını tərtib edir.

2.2.4. Tərtib edilmiş proqramın kompüterdə icrasını nümayiş etdirir.

3. Kompüter, informasiya-kommunikasiya texnologiyaları və sistemləri

Şagird:

3.1. *Kompüterin, sistem proqramlarının ümumi iş prinsiplərinə dair bacarıqlar nümayiş etdirir.*

3.1.1. Multimedia qurğularının funksiyalarını, iş prinsiplərini şərh edir.

3.1.2. Qovluq və faylların axtarışı prosesini müxtəlif əlamətlərə görə şərh edir.

3.1.3. İş masasını müxtəlif parametrlərə görə nizamlayır.

3.2. *Tətbiqi proqramlarla işləmək bacarıqları nümayiş etdirir.*

3.2.1. Qrafik redaktorda müəyyən çətinlik dərəcəsinə malik şəkillər hazırlayır.

3.2.2. Mətn redaktorunda obyektlərlə işləmək bacarığını nümayiş etdirir.

3.2.3. Slaydlara yeni komponentlər, effektlər əlavə edir.

3.2.4. Elektron cədvəlin əsas elementlərini nümayiş etdirir.

3.3. *Kommunikasiya texnologiyalarından istifadə bacarıqları nümayiş etdirir.*

3.3.1. Kompüter şəbəkələrinin növlərini, strukturlarını izah edir.

3.3.2. İnternetin əsas xidməti proqramları ilə işləyir.

4. Cəmiyyətin informasiyalaşdırılması

Şagird:

4.1. *İnformasiya cəmiyyətinin formalaşdırılmasına dair biliklər nümayiş etdirir.*

4.1.1. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mahiyyətini izah edir.

4.1.2. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mərhələlərini fərqləndirir.

4.1.3. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mərhələlərinə aid sadə layihələr hazırlayır.

FƏNN ÜZRƏ MƏZMUN STANDARTLARININ REALLAŞMA CƏDVƏLİ

Cədvəldə kurikulumda tələb olunan bacarıqlar əsasında tövsiyə edilən illik planlaşdırma nümunəsi verilmişdir. İş planı həftədə 1 saat olmaqla ildə 34 həftəyə və ya 34 saata nəzərdə tutulmuşdur. Müəllim mövzulara şəxsi münasibətindən asılı olaraq tövsiyə edilən illik planlaşdırılma nümunəsinə müəyyən dəyişikliklər edə bilər.

TƏDRİS VAHİDİ, BÖLMƏ VƏ MÖVZULAR		Məzmun xətti 1						Məzmun xətti 2						Məzmun xətti 3						M.x.4			saat					
		M.st. 1.1			M.st. 1.2			M.st. 2.1			M.st. 2.2			M.st. 3.1			M. st. 3.2			M. st. 3.3		M.st. 4.1						
		1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.2.1	1.2.2	1.2.3	2.1.1	2.1.2	2.1.3	2.2.1	2.2.2	2.2.3	2.2.4	3.1.1	3.1.2	3.1.3	3.2.1	3.2.2	3.2.3	3.2.4	3.3.1		3.3.2	4.1.1	4.1.2	4.1.3	
1. INFORMASIYA	1. İnformasiyanın kodlaşdırılması	+																									1	
	2. 2-lik, 8-lik və 16-lik say sistemləri		+																								1	
	3. Bir say sisteminin başqasına keçid		+																								1	
	4. İnformasiyanın ölçülməsi			+																							1	
Kiçik summativ qiymətləndirmə																												1
2. MULTİMEDIA	5. Multimedia qurğuları													+													1	
	6. Elektron təqdimatda animasiya																		+								1	
	7. Təqdimatda səs və video																			+							1	
	Kiçik summativ qiymətləndirmə																											
3. PROGRAMLAŞDIRMA	8. Proqram necə hazırlanır									+	+																1	
	9. Python dilində ilk proqram											+	+														1	
	10. Proqramda kəmiyyətlər											+	+														1	
	11. Şərt operatoru											+	+														1	
	12. Proqramda dövr											+	+														1	
	Kiçik summativ qiymətləndirmə																											
Böyük summativ qiymətləndirmə (I yarımil)																												1
4. KOMPİYUTER	13. İş masasının nizamlanması															+											1	
	14. İnformasiya modelinin ağac forması							+	+	+																	1	
	15. Faylların axtarışı														+												1	
	16. Məsələ həlli									+																	1	
Kiçik summativ qiymətləndirmə																												1
5. TƏBİQİ PROQRAMLAR	17. Üçölçülü qrafika																+										1	
	18. Tillər və üzlər																+										1	
	19. Üçölçülü model-lərin qurulması																+										1	
	20. Mətn redaktoru-nun obyektləri																	+									1	
	21. Elektron cədvəl																			+							1	
	22. Düsturlarla iş																			+							1	
Kiçik summativ qiymətləndirmə																												1
6. INFORMASIYA CƏMİYYƏTİ VƏ INTERNET	23. İnformasiyanın emalı mərhələləri				+	+	+																				1	
	24. Kompüter şəbəkələri																				+						1	
	25. İnternet xidmətləri																					+					1	
	26. Cəmiyyətin infor-masiyalasdırılması																						+	+	+		1	
	Kiçik summativ qiymətləndirmə																											
Böyük summativ qiymətləndirmə (II yarımil)																												1

CƏMİ

34 saat

İLLİK PLANLAŞDIRMA NÜMUNƏSİ

Mövzular	Fəsil	Mövzular	İnteqrasiya	Resurslar	Qiymətləndirmə üsul və vasitələri	Mövzuya ayrılmış vaxt	Tarix
1.1.2		Informasiyanın kodlaşdırılması	A-d. – 2.2.3	Dərslik, kompüter sinfi, proyektor, təqdimat Elektron resurslar: Sezar şifri https://www.youtube.com/watch?v=k_oynJNVHII	Şifahi sual-cavab (şifahi nitq bacarıqları üzrə qeydiyyat vərəqi). Rubrik (nailiyyət səviyyələri üzrə qiymətləndirmə şkalası). Tapşırıqvermə (çalışmalar)	1 saat	Sentyabrın 3-cü həftəsi
1.1.2		2-lilik, 8-lilik və 16-lilik say sistemləri	Riy. – 1.2.2	Dərslik, kompüter, proyektor, təqdimat	Şifahi sual-cavab (şifahi nitq bacarıqları üzrə qeydiyyat vərəqi). Rubrik (nailiyyət səviyyələri üzrə qiymətləndirmə şkalası). Tapşırıqvermə (çalışmalar)	1 saat	Sentyabrın 4-cü həftəsi
1.1.1		Bir say sisteminin başqa-sına keçid	Riy. – 1.2.2	Dərslik, kompüter, proyektor, interaktiv lövhə, ActivInspire proqramı, flipçart	Şifahi sual-cavab (şifahi nitq bacarıqları üzrə qeydiyyat vərəqi). Rubrik (nailiyyət səviyyələri üzrə qiymətləndirmə şkalası). Tapşırıqvermə (çalışmalar)	1 saat	Oktyabrın 1-ci həftəsi
1. İNFORMASIYA							

İLLİK PLANLAŞDIRMA NÜMUNƏSİ

Mövzular	Fəsil	Mövzular üzrə reallaşdırılan standartlar	İnteqrasiya	Resurslar	Qiymətləndirmə üsul və vasitələri	Mövzuya ayrılmış vaxt	Tarix
1.1.3	1. İNFORMASIYA		Az. t – 1.2.2	Dərslik, kompüter sinfi, proyektor.	Şifahi sual-cavab (şifahi nitq bacarıqları üzrə qeydiyyat vərəqi). Rubrik (nailiyyət səviyyələri üzrə qiymətləndirmə şkalası). Tapşırıqvermə (çalışmalar kompüterdə)	1 saat	Oktyabrın 2-ci həftəsi
1.1.1, 1.1.2, 1.1.3					Qiymətləndirmə vərəqləri – test	1 saat	Oktyabrın 3-cü həftəsi
3.1.3	2. MULTİMƏDİA		Tex. – 2.1.1	Dərslik, kompüter sinfi, proyektor, iş vərəqləri Elektron resurslar: 1. Videokart https://www.youtube.com/watch?v=zR_GdhrKsrg 2. Səs kartı https://www.youtube.com/watch?v=KDQx1E_xwjo 3. Mikrofon və akustik sistem https://www.youtube.com/watch?v=qbxpm1lbxvw	Şifahi sual-cavab (şifahi nitq bacarıqları üzrə qeydiyyat vərəqi). Rubrik (nailiyyət səviyyələri üzrə qiymətləndirmə şkalası). Tapşırıqvermə (çalışmalar kompüterdə)	1 saat	Oktyabrın 4-cü həftəsi

FƏNLƏRƏRASI İNTEQRASIYA CƏDVƏLİ

TƏDRİS VAHİDİ, BÖLMƏ VƏ MÖVZULAR		FƏNNİN ADI VƏ ALT STANDARTLARIN NÖMRƏSİ
1. İNFORMASIYA	1. İnformasiyanın kodlaşdırılması	A-d. – 2.2.3
	2. 2-lik, 8-lik və 16-lıq say sistemləri	Riy. – 1.2.2
	3. Bir say sistemindən başqasına keçid	Riy. – 1.2.2
	4. İnformasiyanın ölçülməsi	Az.t. – 1.2.2
2. MULTİMEDİA	5. Multimedia qurğuları	Tex. – 2.1.1
	6. Elektron təqdimatda animasiya	A-d. – 1.2.1, Biol. – 4.2.2
	7. Təqdimatda səs və video	A-d. – 1.2.1, Biol. – 4.2.2,
3. PROQRAMLAŞDIRMA	8. Proqram necə hazırlanır	
	9. Python dilində ilk proqram	
	10. Proqramda kəmiyyətlər	
	11. Şərt operatoru	
	12. Proqramda dövr	
	13. İş masasının nizamlanması	
4. KOMPÜTER	14. İnformasiya modelinin ağac forması	Az.t – 2.1.2 , 4.1.2 Biol. – 1.1.4, Coğr. – 2.1.4, 3.2.4
	15. Faylların axtarışı	
	16. Məsələ həlli	
	17. Üçölçülü qrafika	Riy. – 3.1.5, 3.2.1
5. TƏTBİQİ PROQRAMLAR	18. Tiller və üzlər	Riy. – 3.2.1, 3.2.2
	19. Üçölçülü modellərin qurulması	Riy. – 3.2.1, 3.2.2
	20. Mətn redaktorunun obyektləri	
	21. Elektron cədvəl	
	22. Düsturlarla iş	
	23. İnformasiyanın emalı mərhələləri	Tex. – 2.1.1, Əd.-t – 2.2.1
6. İNFORMASIYA CƏMİYYƏTİ VƏ İNTERNET	24. Kompüter şəbəkələri	
	25. İnternet xidmətləri	
	26. Cəmiyyətin informasiyalaşdırılması	A-d.– 1.2.4, Əd.-t – 2.2.1

A-d. – Azərbaycan dili, Riy. – Riyaziyyat, H-b. – Həyat bilgisi, Tex. – Texnologiya, T-i. – Təsviri incəsənət, X-d. – Xarici dil, F-t. – Fiziki tərbiyə, Mus. – Musiqi, Az.t. – Azərbaycan tarixi, Fiz. – Fizika, Coğr. – Coğrafiya, Əd. – Ədəbiyyat, Üm.t. – Ümumi tarix, Rus.d. – Rus dili, Biol. – Biologiya

PRAKTİK DƏRSLƏRİN TƏŞKİLİ

İnformatika dərslərində praktik işlər kompüter sinfində keçirilir. Şagirdlər praktik işləri yerinə yetirən zaman əldə etdikləri uyğun nəzəri bilikləri dərinləşdirir, onların dəqiqliyini yoxlayır, tətbiqi proqramlar və kompüterin aparat təminatı ilə iş bacarıqlarını təkmilləşdirirlər.

Praktik işlər nəzəriyyə ilə həyati bacarıqlar arasında körpü rolunu oynayır, müstəqil fəaliyyəti inkişaf etdirir, şagirdlərdə xüsusi bilik və bacarıqların formalaşmasına xidmət etməklə yanaşı, onlarda informatika haqqında bir elm kimi təsəvvürləri formalaşdırır.

İnformatika dərslərində sistemativ olaraq praktik fəaliyyətin təşkil edilməsi bir çox mühüm didaktik vəzifələri yerinə yetirir:

- Praktik işlər həm hər bir şagirdin fərdi keyfiyyətlərini üzə çıxarır, onların hazırlıq səviyyələrini müəyyən etməyə şərait yaradır, həm də kompüterdə iş vərdişlərinin formalaşmasına yardım edir.

- Praktik işlər şagirdlərdə texniki təfəkkürü inkişaf etdirir, ümumtəhsil hazırlığını yüksəldir.

- Praktik işlərin araşdırma xarakteri şagirdlərdə tədqiqatçılığa marağın artmasına xidmət edir.

Praktik dərsləri təşkil edərkən müəllimin aşağıdakı mərhələlərə diqqət yetirməsi məqsədəuyğundur:

Giriş (aktivləşdirmə)

Müəllim dərsin mövzusu, reallaşdırılacaq alt standartlara əsasən təlim nəticələrini müəyyən edir, şagirdlər qarşısında problem suallar qoyur, problemin həlli fərziyyələrini müzakirə edir, uyğun tapşırıqlar sistemini formalaşdırır, praktik fəaliyyət barədə təlimat və metodik tövsiyələr verir.

Şagirdlərin müstəqil praktik fəaliyyəti

Şagirdlər verilmiş tapşırığın yerinə yetirilmə yollarını müəyyən edirlər və bu istiqamətdə zəruri praktik fəaliyyət göstərirlər.

Yekun hissə

Müəllim şagirdlərin işlərini təhlil edir, onların səhvlərini və bu səhvlərin başvermə səbəblərini müəyyən edir. Ümumiləşmə apararaq nəticələr çıxarır.

Praktik işlərin yerinə yetirilməsi frontal, yaxud diferensiallaşmış iş formaları ilə təşkil edilə bilər.

Frontal iş zamanı bütün sinif eyni bir tapşırığı yerinə yetirir. Ona görə də təlimat bütün sinifə ümumi olaraq verilir.

Diferensiallaşmış iş formasının təşkili üçün sinif qruplara bölünür və qrupların hazırlıq səviyyəsindən asılı olaraq müvafiq tapşırıqlar verilir.

Praktik iş zamanı təhlükəsizlik texnikası qaydalarına və əmək gigiyenasına riayət edilməsi müəllimin ciddi nəzarətində olmalıdır.

ŞAĞIRD NAILİYYƏTLƏRİNİN QIYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ PRİNSİPLƏRİ VƏ ÜSULLARI

Azərbaycan Respublikası təhsil nazirinin 2 sentyabr 2013-cü il tarixli 792 nömrəli əmri ilə 1-7-ci siniflərdə məktəbdaxili qiymətləndirmə qaydalarında bir sıra dəyişiklik edilmişdir (bax: <http://www.muallim.edu.az/arxiv/2013/34/26.htm>).

Qiymətləndirmə təlim prosesinin ən mühüm mərhələlərindən biridir. Şagird nailiyyətlərinin qiymətləndirilməsi davamlı, dinamik, şəffaf olmalıdır.

Fənn kurikulumlarına görə, qiymətləndirmə təhsilin keyfiyyətinin yüksəldilməsinə yönəldilir, onu idarə edən vacib amil kimi meydana çıxır. Məzmun standartlarının mənimsənilməsi səviyyəsini ölçmək üçün qiymətləndirmə standartları müəyyənləşdirilmişdir. Məktəbdaxili qiymətləndirmə *diaqnostik*, *formativ* və *summativ* qiymətləndirmələrdən ibarətdir.

Diaqnostik qiymətləndirmə fənn üzrə təlimin hər hansı bir mərhələsində şagirdlərin ilkin bilik və bacarıq səviyyəsinin qiymətləndirilməsidir. Diaqnostik qiymətləndirmə, adından da məlum olduğu kimi, şagirdə və ya bütöv sinfə qoyulan diaqnozdur. Şagirdlərin maraq dairəsi, dünyagörüşləri, yaşadıkları mühit haqqında məlumat almağa imkan verir. Bu qiymətləndirmənin nəticələri rəsmi sənədlərdə qeyd olunmur, müəllimin şəxsi qeyd dəftərində öz əksini tapır, nəticələr barədə valideynlər, sinif rəhbəri və digər fənn müəllimləri məlumatlandırılır.

Diaqnostik qiymətləndirmədə istifadə olunan metod və vasitələr: müsahibə, söhbət, müşahidə, tapşırıqlar, valideynlərlə və digər fənn müəllimləri ilə əməkdaşlıq.

Diaqnostik qiymətləndirmə həm də şəraitə görə təlim məqsədləri və üsullarında çevik dəyişikliklər aparılmasına imkan yaradır.

Söhbət	Kompüter nədir? Kompüterin əsas qurğuları hansıdır?
Müşahidə	Dərs zamanı hər hansı bir məsələ barədə öz şəxsi fikrini, təsəvvürlərini, fərziyyələrini, proqnozlarını və s. bildirir.
Müsahibə	Sözü anlamaq və ifadə etmək bacarığının yoxlanılması (informasiya mədəniyyəti, İKT həyatımızda və s.).
Tapşırıqlar	Şagirdlərə verilmiş hər hansı bir sualın yazılı cavabının tələb olunması, kompüterdə yerinə yetirilməsi, təqdimatların hazırlanması və s.

Formativ qiymətləndirmənin məqsədi (2 sentyabr 2013-cü il tarixli təlimata əsasən) təhsil alanın təlim prosesində məzmun standartlarından irəli gələn bilik və bacarıqların mənimsənilməsinə yönəlmiş fəaliyyətini izləməkdən, bu zaman qarşıya çıxan problemləri müəyyən etməkdən və onları aradan qaldırmaqdan ibarətdir. Formativ qiymətləndirmə rəsmi qiymətləndirmə deyil.

Formativ qiymətləndirmə fənnin məzmun standartları üzrə təlim məqsədləri əsasında müəyyənləşdirilmiş qiymətləndirmə meyarlarına görə aparılır. Müəllim qiymətləndirmə meyarlarına uyğun dörd səviyyəli rubrikələr (I–IV səviyyə) hazırlayır. Zəruri hallarda rubrikələr 3 və ya 5 səviyyədə tərtib oluna bilər.

Müəllim şagirdin fəaliyyətinin nəticəsini "Müəllimin formativ qiymətləndirmə dəftəri"ndə rubrikə uyğun olaraq rum rəqəmləri (I, II, III və IV) ilə, "Məktəbli kitabçası"nda isə sözlərlə yazır.

№	Adı, soyadı	01.10	08.10	15.10	22.10
		3.1.1.	3.1.1	3.1.1	3.1.1, 3.1.2
1	Hüseynli Fəridə	II	III	I, II	III, II
2	Məhərrəmov Tural	III	II	II	I, II
3	Əhmədli Məmməd	III	III	III	IV, III

"Müəllimin formativ qiymətləndirmə dəftəri"ndə rubriklərin məzmunu və şagirdin formativ qiymətləndirilməsinə dair məlumatlar sərbəst formada aparılır. Müəllim yarımilin sonunda "Müəllimin formativ qiymətləndirmə dəftəri" əsasında şagirdin yarımil ərzində fəaliyyətinin qısa təsvirini hazırlayır və portfolioda saxlayır.

Formativ qiymətləndirmədə istifadə olunan metod və vasitələr

Metodlar	Vasitələr
Müşahidə	Müşahidə vərəqləri
Şifahi sual-cavab	Şifahi nitq bacarıqları üzrə qeydiyyat vərəqi
Tapşırıqvermə	Çalışmalar
Validəynlərlə və digər fənn müəllimləri ilə əməkdaşlıq	Söhbət, sorğu vərəqi (şagirdin evdə və ya məktəbdəki fəaliyyəti ilə bağlı suallar yazılmış vərəq)
Oxu	Dinləmə üzrə qeydiyyat vərəqi
	Oxu üzrə qeydiyyat vərəqi
Yazı	Yazı bacarıqlarının inkişafı üzrə qeydiyyat vərəqi
Layihə	Şagirdlərin təqdimatı və müəllim tərəfindən müəyyən olunmuş meyar cədvəli
Rubrik	Nailiyyət səviyyələri üzrə qiymətləndirmə şkalası
Şifahi və yazılı təqdimat	Meyar cədvəli
Test	Test tapşırıqları
Özünüqiymətləndirmə	Özünüqiymətləndirmə vərəqləri

Formativ qiymətləndirmə aparmaq üçün rubriklərdən istifadə olunur. Rubrik xüsusi növ qiymətləndirmə şkalasıdır. O, iki əsas suala cavab verir:

- mən nəyi qiymətləndirməliyəm (obyekt, məzmun, aspektlər, tərəflər, xüsusiyyətlər);
- aşağı, orta, yuxarı nailiyyət səviyyələrinin xüsusiyyətlərini necə bilmək olar?

Qiymətləndirmə şkalası nailiyyət səviyyələrinə qiymət (bal) verilməsi üçün mexanizmdir. Rubriklərin hazırlanması üçün əvvəlcə dərsin məqsədləri müəyyən olunmalıdır. Qiymətləndirmənin formalarından biri seçilməlidir (diaqnostik, formativ və ya summativ).

Müəllimlər üçün rubrikaların üstün cəhətləri

- Rubrikələr qiymətləndirmənin daha ədalətli, obyektiv, etibarlı və ardıcıl olmasına imkan verir.
- Rubrikələr tələb edir ki, müəllimlər müvafiq şərtlər üzrə öz meyarlarını müəyyən-ləşdirdirsinlər.
- Rubrikələr müəllimləri tədrisin səmərəliliyi ilə bağlı faydalı məlumatlarla təmin edir.
- Rubrikələr keyfiyyət səviyyələrinin intervalları vasitəsilə müxtəlif qabiliyyətli şa-girdlərin olduğunu nəzərə alır.

Səviyyələr üzrə təsvirlərin hazırlanması üçün təlimat:

1. Qısa və sadə tərzdə, şagirdin anlayacağı sadə dildən istifadə edilməlidir.
2. Müqayisəli və ya normativ dildən fərqli olaraq deskriptiv dildən istifadə edin. Pis, orta, kafi, yaxşı, əla kimi qeyri-müəyyən deskriptorlardan uzaq durulmalıdır.
3. Səviyyə deskriptorları müşahidə oluna bilən davranışlar və ya nəticənin xüsusiyyətləri baxımından mümkün dərəcədə ifadə edilməlidir.
4. Qiymətləndirmə səviyyələri arasında sərhəd aydın olmalıdır, üst-üstə düşməməlidir.
5. Şkala şagird nailiyyətləri intervallarını tam əhatə etməlidir.
6. Təsvirlərin məzmunu nailiyyət səviyyələri üzrə eyni formalı tərtib edilməlidir.
7. Fəaliyyət səviyyələri bütün aspektlər üzrə uyğun olmalıdır (məsələn: bir aspekt üzrə "4" qiyməti digər aspekt üzrə "4" qiyməti ilə müqayisə oluna bilməlidir).
8. Əvvəlcə "ən yüksək", sonra "ən aşağı" səviyyələr, sonda isə "aralıq" səviyyələr təsvir edilməlidir.
9. Ən yüksək səviyyə: yüksək tələbkarlığa malik, bununla yanaşı, real olmalıdır.
10. Ən aşağı səviyyə: yalnız çatışmazlıqları deyil, həmçinin minimal nailiyyətin xüsusiyyətlərini əks etdirməlidir.

Summativ qiymətləndirmə təhsilin hər hansı mərhələsində (tədris vahidinin, ya-rımilin və ilin sonunda) şagirdlərin əldə etdikləri nailiyyətlərin qiymətləndirilməsidir. Summativ qiymətləndirmə məzmun standartlarının mənimsəmə səviyyəsinin etibarlı göstəricisidir.

Summativ qiymətləndirmə kiçik və böyük summativ qiymətləndirmələrdən ibarətdir.

Kiçik summativ qiymətləndirmə (KSQ) bəhs və ya tədris vahidlərinin sonunda müəllim tərəfindən, böyük summativ qiymətləndirmə (BSQ) isə yarımillərin sonunda məktəb rəhbərliyinin və ya məktəbdə yaradılan müvafiq komissiyanın nəzarəti ilə fənni tədris edən müəllim tərəfindən aparılır. Summativ qiymətləndirmənin nəticələri rəsmidir və keçirildiyi tarixdə sinif jurnalında qeyd olunur.

Kiçik summativ qiymətləndirmə fənn kurikulumları tətbiq olunan siniflərdə bəhs və ya tədris vahidlərinin sonunda, altı həftədən gec olmayaraq müəllim tərəfindən keçirilir. Onun nəticələri yarımillik qiymətlərin hesablanmasında nəzərə alınır.

Kiçik summativ qiymətləndirmə vasitələri (test, tapşırıq, yazı işləri və s.) fənni tədris edən müəllim tərəfindən hazırlanır.

Böyük summativ qiymətləndirmə yarımillərin sonunda təhsil müəssisəsinin rəhbərliyi tərəfindən yaradılan müvafiq komissiyanın nəzarəti ilə fənni tədris edən

müəllim tərəfindən aparılır. Ona görə də metodik vəsaitdə böyük summativ qiymətləndirmə üçün test nümunələri verilməyib.

Şagirdin illik qiyməti aşağıdakı cədvələ uyğun hesablanır:

Y1	Y2	İllik
2	2	2
2	3	3
2	4	3
2	5	4

Y1	Y2	İllik
3	2	2
3	3	3
3	4	4
3	5	4

Y1	Y2	İllik
4	2	2
4	3	4
4	4	4
4	5	5

Y1	Y2	İllik
5	2	2
5	3	4
5	4	5
5	5	5

Şagirdin qiyməti düzgün cavabların maksimum bala nisbəti ilə faiz göstəricisinə uyğun müəyyənləşdirilir:

Nö	Şagirdin yerinə yetirdiyi tapşırıqların faizlə miqdarı	Şagirdin qiyməti
1	[0% – 40%]	2 (qeyri-kafi)
2	(40% – 60%]	3 (kafi)
3	(60% – 80%]	4 (yaxşı)
4	(80% – 100%]	5 (əla)

MÖVZULAR ÜZRƏ TƏLİM MATERIALLARI İLƏ İŞ TEKNOLOGİYASININ ŞƏRHİ

TƏDRİS VAHİDİ – 1 İNFORMASIYA

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ REALLAŞDIRILACAQ ALT STANDARTLAR

- 1.1.1. İnformasiyaların kodlaşdırılması üsullarını izah edir.
- 1.1.2. İnformasiyanın bir say sistemindən digərinə keçirilməsinə aid nümunələr göstərir.
- 1.1.3. Müəyyən üsullarla kodlaşdırılmış informasiyanın həcmi ölçür.

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ SAATLARIN MİQDARI: **4 saat**
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ: **1 saat**

Dərs 1 / Mövzu: **İNFORMASIYANIN KODLAŞDIRILMASI**

ALT STANDARTLAR	1.1.1. İnformasiyaların kodlaşdırılması üsullarını izah edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- İnformasiyanın kodlaşdırılması üsullarını izah edir. - Verilmiş informasiyanı təqdim edilən üsulla kodlaşdırır.

A

B

C

C

D

A Dərsin əvvəlində şagirdləri aktivləşdirmək üçün kodlaşdırma barədə suallar vermək olar. Məsələn, dərslikdə verilən sualları: "Əlifba nədir? Azərbaycan dilinin tarixində hansı əlifbalardan istifadə olunmuşdur?" Müəllim digər suallarla şagirdləri düzgün cavaba istiqamətləndirə bilər. "Əlifba insanların danışdığındakı hər bir səsin qrafik xətlə qeydləri sistemidir. Hərflərin müəyyən qayda ilə düzülüşü əlifba adlanır" (<http://az.wikipedia.org/wiki/%C6%8Flifba> saytıdan).

Hansı əlifbalardan istifadə olunub:

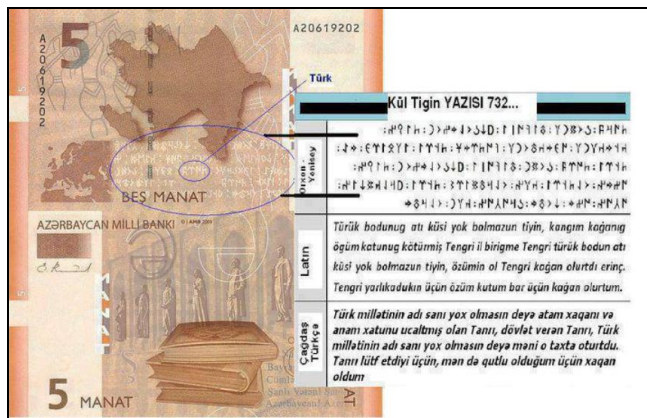
1929-cu ilədək – *ərəb(Cənubi Azərbaycanı indidə)*

1929 – 1939 – *latın*

1939 – 1991 – *kiril*

1991-ci ilədək – *latın*

Hazırda dövriyyədə olan 5 manatlıq əsginasın arxa üzündəki yazılar haqqında sualı cavablandırın zaman proyektordan istifadə edilməsi tövsiyə olunur. Orada türk xalqlarının qədim əlifbası olan "Orxon-Yenisey əlifbası" ilə yazılmış "Gül Tegin" kitabəsindən bir parça verilib: *"Türk millətinin adı, sanı yox olmasın deyər atam Xaqanı və anam Xatunu uralmış olan Tanrı, dövlət verən Tanrı Türk millətinin adı sanı yox olmasın deyər, mənə o taxta oturtdu. Tanrı lütf etdiyi üçün, mən də qutlu olduğum üçün Xaqan oldum"*.



B Dərsliyin "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlərə eyni bir sözün – "Araz" sözünün müxtəlif kodları verilib.

Şagirdlərə başqa tapşırıq da vermək olar.

Sinfi kiçik qruplara böldükdən sonra hər qrupa hər hansı bir sözü müxtəlif üsullarla kodlaşdırmağı təklif etmək olar. Sonra qruplar kodlaşdırma vərəqlərini bir-birinə ötürür və kodu açmağa çalışırlar.

C 3, 5-7 siniflərdə şagirdlər kodlaşdırma barədə müəyyən məlumat almışlar. "1.1.1. İnformasiyaların kodlaşdırılması üsullarını izah edir" standartı ancaq kompüterlərdə həyata keçirilən kodlaşdırmanı deyil, ümumilikdə istənilən informasiyanın kodlaşdırılmasını əhatə edir. Müəllim izahatı əvvəlcədən hazırlanmış

təqdimat vasitəsilə apara bilər. Təqdimatda informasiyanın kodlaşdırılması üsullarından, simvolla kodlaşdırmanın növlərindən söhbət açmaq olar.

İnformasiyanı kodlaşdırmaq üçün çox zaman üç üsuldən istifadə edilir: 1) qrafik (şəkillər və işarələr vasitəsilə); 2) ədədi (ədədlər vasitəsilə) və 3) simvol (əlifba, yaxud digər simvollar vasitəsilə). Qeyd etmək lazımdır ki, kompüterdə tamamilə bir-birindən fərqli müxtəlif informasiyalar – şəkillər, cədvəllər, mətnlər, diaqramlar, qrafiklər, səs, video və s. emal edilir. Əslində, kompüterlər yalnız rəqəmlərlə ifadə olunmuş informasiya ilə işləyir və kompüterin yaddaşında rəqəmlərdən başqa heç bir simvol olmur. Odur ki istənilən informasiya (səs, mətn, şəkil, qrafik və s.) kompüterə daxil edilərkən vahid standart formaya salınır. Daha doğrusu, bütün növ informasiyalar çevrilərək kompüterin yaddaşında yalnız iki işarə – 0 və 1 rəqəmləri vasitəsilə ifadə olunmuş formada saxlanılır.

Əlavə məlumat

Sezar şifri ən qədim şifrlərdən biridir. Məşhur Roma sərkərdəsi Yuli Sezar öz yazışmalarında indi onun adını daşıyan şifrdən istifadə edirdi: əlifbanın hərfləri çevrə boyunca saat əqrəbi istiqamətində yazılırdı, hər bir hərfin altında isə ondan müəyyən simvol sayı qədər məsafədə yerləşən hərf göstərilirdi (şəkildə təsvir olunan kimi). Bundan sonra şifrlənəcək mətnə hər bir hərf ikinci cərgədəki uyğun hərflə əvəz olunurdu. Boşluq və durğu işarələri dəyişdirilmirdi. Belə şifrləməyə *sürüşmə üsuluyla şifrləmə* də deyilir.



D Dərsləyin "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər əlifbalarla bağlı cədvəl hazırlamalıdırlar; cədvəlin bir sütununda əlifbaların adlarını, ikinci sütunda isə hər əlifbaya uyğun hərfləri (simvolları) yazmalıdırlar. Təxminən belə cədvəl alınmalıdır:

Morze əlifbası	. –
İkilik say sistemi	0, 1
İngilis əlifbası	A, B, C, D, E, F
Azərbaycan əlifbası	A, B, C, Ç, Ə, Ş, Ğ, İ

Şagirdlərin özlərini qiymətləndirmələri üçün mövzunun sonunda verilmiş tapşırıqlar yerinə yetirilə bilər.

Qiymətləndirmə meyarları:

İzahetmə, kodlaşdırma

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Kodlaşdırma üsullarını izah etməkdə çətinlik çəkir.	Kodlaşdırma üsullarından bəzilərini izah edir.	Əsas kodlaşdırma üsullarını izah edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Əsas kodlaşdırma üsullarını düzgün izah edir.
Verilmiş informasiyanı göstərilmiş üsulla kodlaşdırmaqda çətinlik çəkir.	Verilmiş informasiyanı göstərilmiş üsulla müəllimin köməyi ilə kodlaşdırır.	Verilmiş informasiyanı göstərilmiş üsulla kodlaşdırarkən kiçik səhvlərə yol verir.	Verilmiş informasiyanı göstərilmiş üsulla düzgün kodlaşdırır.

Elektron resurslar

1. Sezar şifri: https://www.youtube.com/watch?v=k_oyfNjNVHI

Dərs 2 / Mövzu: 2-lik, 8-lik və 16-lıq SAY SİSTEMLƏRİ

"Say sistemləri" mövzusu ədədlər nəzəriyyəsi ilə birbaşa bağlıdır. Lakin, orta məktəb riyaziyyat kursunda bu nəzəriyyə qismən tədris olunur. Bu mövzunun informatika kursunda öyrənilməsinin əsas səbəbi ədədlərin kompüterin yaddaşında təsviri üçün, əsasən, ikilik say sistemindən istifadə olunmasıdır. Bir say sistemindən digərinə keçmə qaydalarını bilərək ədədləri asanlıqla müxtəlif say sistemlərində göstərmək olar. Bu mövzular informatikanın, eləcə də proqramlaşdırmanın əhəməli mövzularındandır.

ALT STANDARTLAR	1.1.2. İnformasiyanın bir say sistemindən digərinə keçirilməsinə aid nümunələr göstərir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	2-lik say sistemində yazılmış ədədi 8-lik və 16-lıq say sistemlərində təsvir edir.

A

B

C

C

D

E

A Dərsin əvvəlində şagirdlərə mövqeli say sistemləri barədə biliklərini yada salmaq üçün müxtəlif suallar verilə bilər. Müəllim suallarla müraciət edə bilər: "Nəyə görə bu say sistemlərini mövqeli adlandırırlar?", "Ən böyük üçrəqəmli ikilik, səkkizlik, onaltılıq ədədlər hansılardır?" (111_2 , 777_8 , FFF_{16}). Şagirdlərə 10-

luq say sistemindən 2-lik, 8-lik və 16-lıq say sistemlərinə ədədlərin keçirilməsinə aid misallar vermək faydalı olardı.

B Şagirdlər dərsləyin "Fəaliyyət" bölümündə 2-lik və 8-lik say sistemlərində ədədləri yanaşı yazıb müqayisə etməlidirlər. Nəticədə belə cədvəl alınmalıdır:

8-lik	2-lik
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111
10	1000

"Nə üçün 8-lik say sisteminin ən böyük rəqəminə 2-lik say sistemində ən böyük üçrəqəmli ədəd uyğun oldu?" sualının cavabı belə ola bilər: "2-lik say sistemində ən böyük üçrəqəmli ədəd 111-dir, yəni 7-dir. Bu da 8-lik say sisteminin ən böyük rəqəmidir".

C Müəllimin dərsi izahı zamanı alınan cədvəldən istifadə etməsi tövsiyə olunur. Həmin cədvəldən istifadə edib bu say sistemlərinin birindən digərinə asanca keçmək mümkündür. Dərsləyin bu bölümündə 2-lik say sistemindən 8-lik say sisteminə və tərsinə keçmə üsulu göstərilir.

Müəllim şagirdlərə kompüterdə bu keçiddən istifadə olunmağın səbəbini izah edə bilər: böyük onluq ədədlərin ikilik kodu uzundur. Bu səbəbdən onları kompüterlərdə 8-lik və 16-lıq kodlarla əvəz edirlər.

Müəllim ikilik say sistemində ədədlərin toplanması və vurma qaydaları ilə şagirdləri tanış edə bilər.

D Dərsləyin "Araşdır-aq-öyrənək" bölümündə şagirdlər 11110111011, 101010101 və 111111 ikilik ədədlərini onaltılıq say sisteminə keçirməlidirlər.

$$\begin{array}{ccccccc} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ \color{blue}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} & \color{red}{\underbrace{\hspace{1.5cm}}} \\ 7 & B & & B & & & & & & & & \end{array} = 7BB_{16}$$

Həmin qayda ilə $101010101_2 = 155_{16}$, $111111_2 = 3F_{16}$

$$A54_{16} = 101001010100_2; 21E_{16} = 1000011110_2; 34AD_{16} = 0011010010101101_2$$

E Şagirdlərin özlərini qiymətləndirmələri üçün mövzunun sonunda verilmiş tapşırıqlar yerinə yetirilir.

- $14_{10} = 1110_2 = 16_8 = E_{16}$
- $2014_{10} = 11111011110_2 = 3736_8 = 7DE_{16}$.
- $54321_8 = 101100011010001_2$, $545253_8 = 101100101010101011_2$,
 $777_8 = 11111111_2$, $1010001_8 = 1000001000000000001_2$

4. $111011101010011101001100110101_2 = 3565151465_8$,
 $110110110000110001011010101_2 = 666061325_8$,
 $111011101010011_2 = 73523_8$.
5. $A54_{16} = 5124_8$; $21E_{16} = 1036_8$; $34AD_{16} = 32255_8$

Qiymətləndirmə meyarları:
Təsviretmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
2-lik ədədi 8-lik və 16-lıq say sistemlərində təsvir etməkdə çətinlik çəkir.	2-lik ədədi 8-lik və 16-lıq say sistemlərində təsvir edərkən səhvlərə yol verir.	2-lik ədədi 8-lik və 16-lıq say sistemlərində təsvir edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	2-lik ədədi 8-lik və 16-lıq say sistemlərində düzgün təsvir edir.

Dərs 3 / Mövzu: BİR SAY SİSTEMİNDƏN BAŞQASINA KEÇİD

ALT STANDARTLAR	1.1.2. İnformasiyanın bir say sistemindən digərinə keçirilməsinə aid nümunələr göstərir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	Bir say sistemində yazılan ədədi başqa say sistemində təsvir edir.

A Ədədləri 10-luq say sistemindən 2-lik, 8-lik və 16-lıq say sistemlərinə şagirdlər artıq keçirə bilirlər. Bu dərsə motivasiya yaratmaq üçün bir neçə müxtəlif say sistemində yazılmış ədədlərin açıq yazılış formasını şagirdlərə göstərmək tövsiyə olunur. Müəllim şagirdlərə bu yazılışlar haqqında suallar verə bilər. Məsələn: "Onları nə birləşdirir?"

B Dərsləyin bu bölümündə ədədin açıq yazılış formasından danışılır. Bu yazılış forması şagirdlərə riyaziyyatdan da tanışdır.

C "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlər açıq yazılışdan istifadə edərək verilmiş ədədləri 10-luq say sisteminə keçirməlidirlər.

Diferensial təlim. Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlərə daha çətin tapşırıq vermək olar: tənliyi həll edin.

$$122_8 = 82_x$$

Tənliyi həll etmək üçün sağ və sol tərəfdə olan ədədləri açıq formada yazmaq lazımdır:

$$1 \cdot 8^2 + 2 \cdot 8^1 + 2 \cdot 8^0 = 8 \cdot x^1 + 2 \cdot x^0$$

Sadə çevirmələrdən sonra alınır: $8x + 2 = 82 \Rightarrow 8x = 80 \Rightarrow x = 10$. Deməli, bərabərliyin sağındakı ədəd onluq say sistemində göstərilib.

D Dərsləyin "Araşdır-aq-öyrənək" bölümündə Calculator proqramı vasitəsilə ədədləri bir say sistemindən digərinə keçirmək təklif olunur.

E Şagirdlər özlərini qiymətləndirmək üçün mövzunun sonunda verilmiş tapşırıqları yerinə yetirə bilərlər.

3. $321_{10} = 636_7$

4. Ədədlərin arasında ən böyüyünü və ən kiçiyini müəyyən etmək üçün onların hamısını eyni say sistemə (məsələn, 10-luq say sisteminə) keçirmək lazımdır:

$3D7_{16} = 983_{10}$, $10010111_2 = 151_{10}$, $375_8 = 253_{10}$ və $13424_5 = 1114_{10}$. Deməli,
min = 10010111₂, max = 13424₅

5. a) 210₃, 211₃, 212₃ b) 8A₁₆, 8B₁₆, 8C₁₆ c) 1001011₂, 1001100₂, 1001101₂

d) 356₈, 357₈, 360₈ e) 233₅, 234₅, 240₅ f) 134₆, 135₆, 140₆ g) 246₉, 247₉, 248₉

Qiymətləndirmə meyarları:

Təsviretmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Bir say sistemində verilmiş ədədi digər sistemdə təsvir edərkən çətinlik çəkir.	Bir say sistemində verilmiş ədədi digər sistemdə müəllimin köməyi ilə təsvir edir.	Bir say sistemində verilmiş ədədi digər sistemdə təsvir edərkən səhvlərə yol verir.	Bir say sistemində verilmiş ədədi digər sistemdə düzgün təsvir edir.

Dərs 4 / Mövzu: İNFORMASIYANIN ÖLÇÜLMƏSİ

ALT STANDARTLAR	1.1.3. Müəyyən üsullarla kodlaşdırılmış informasiyanın həcmi ölçür.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	Müxtəlif üsullarla kodlaşdırılmış informasiyanın həcmi müəyyən edir.

A

B

C

D

E

E

A Mövzuya motivasiya yaratmaq üçün şagirdlərin diqqətini dərslikdə olan şəkllə yönəltmək olar. Girişdə məşhur rəvayətin bir parçası verilmişdir. Rəvayətə görə, Makedoniya çarı II Filipp spartalılara uzun mesaj göndərmişdir. Spartalılar isə ona qısa, daha doğrusu, lakonik cavab vermişdir. "Lakonizm" yığcam danışq tərz

deməkdir. Böyük həcmdə informasiya gec emal (təhlil) olunur. Ona görə də informasiyanın həcmi mümkün qədər az etməyə çalışmaq lazımdır.

Dərsə başqa cür də başlamaq olar. Şagirdlərə kompüterdə 8-lik, 16-lıq say sistemlərinin istifadəsi barədə sual vermək olar: "Sizcə, kompüterlərdə nə üçün 8-lik və 16-lıq say sistemlərindən də istifadə olunur?" Böyük onluq ədədlərin ikilik say sistemində yazılışı uzun alındığından kompüterdə həmin kodu 8-lik və çox zaman 16-lıq say sistemlərində təsvir edirlər. Məsələn, onluq say sistemində 679934567 ədədinin ikilik kodu 10100010000110111101001100111, onun 16-lıq say sistemində yazılışı isə 2886FA67 olur.

B Dərsliyin "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlər riyazi dildən (düsturlardan) istifadə etməklə verilmiş informasiyaları yığcam formada yazmalı və hər mətndə istifadə olunan simvolların sayını müəyyən etməlidirlər.

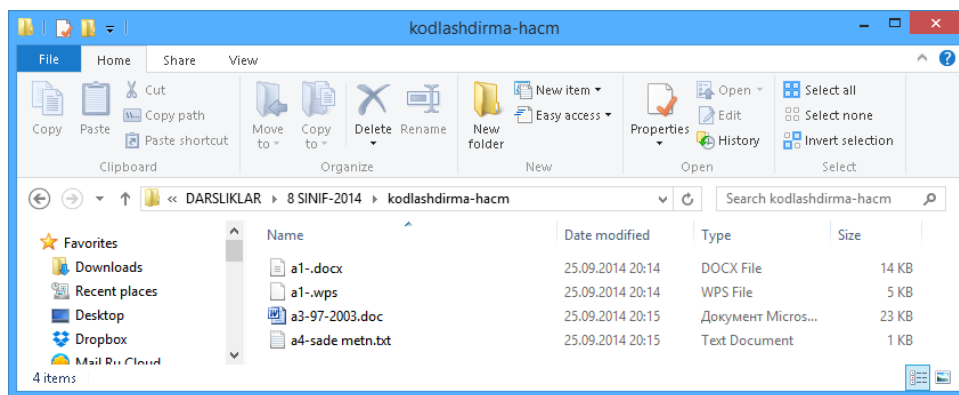
1. *Toplananların yerini dəyişdikdə cəm dəyişmir.* $a+b=b+a$ (mətnlə yazdıqda 45 simvol və düsturla yazdıqda isə 7 simvol).

2. *Orta sürət gedilən yolun bu yolun gedilməsinə sərf olunan zamana nisbətində bərabərdir.* $v=S/t$ (uyğun olaraq 85 və 5 simvol).

3. *Su molekulu iki hidrogen, bir oksigen atomundan ibarətdir.* H_2O (58 və 3 simvol)

C Dərsliyin bu bölümündə müxtəlif kodlaşdırma üsulları barədə informasiya verilir. 9-cu sinifdə 1.1.3 *Müxtəlif xarakterli informasiyaların həcmi ölçür* standartı nəzərdə tutulduğundan bu dərsdə ancaq mətnlərin kodlaşdırılmasından danışılır. Qrafik və səs informasiyaların kodlaşdırılmasına aid materialların isə 9-cu sinifdə verilməsi nəzərdə tutulur.

D "Araşdıraraq-öyrənək" bölümündə eyni mətnin müxtəlif cür kodlaşdırmasına aid tapşırıq verilir.



Şagirdlər bu tapşırığı yerinə yetirdikdən sonra nəticəyə gəlməlidirlər ki, ən az yer tutan fayl NotePad (Блокнот) proqramında yazılmış mətnidir. Həmin fayl .txt uzantısı ilə saxlanılır. Bu proqramda mətnin simvollarına formatlama tətbiq olunmur.

E Şagirdlərin özlərini qiymətləndirmələri üçün mövzunun sonunda verilmiş tapşırıqlar yerinə yetirilə bilər.

1. 8 bitlə neçə müxtəlif simvolu kodlaşdırmaq mümkündür? $2^8=256$. Deməli, 256 simvol.
2. *UNICODE* kodlaşdırmasında istifadə olunan üsulla neçə müxtəlif simvol kodlaşdırmaq olar? *UNICODE* kodlaşdırmasında hər simvol üçün 2 bayt=16 bit ayrılır. Deməli, $2^{16}=65536$ simvolu kodlaşdırmaq mümkündür.
3. Dərsdə verilmiş aforizm *ASCII* kodlaşdırmasında tutumu 2 Kbayt olan yaddaş sahəsinə neçə dəfə yerləşər? 2 Kbayt = $2 \cdot 1024$ bayt = 2048 bayt. Hər simvol *ASCII* kodlaşdırmada 1 baytla kodlaşdırılır. Aforizm yaddaşa 61 bayt yer tutur. Deməli, verilmiş aforizm 2 Kbaytlıq yaddaşa 33 dəfə yerləşər ($2048:61=33,57377$).
4. Məktəbdə 1000 şagird təhsil alır. Hər şagirdə bənzərsiz ikilik kod verilir. Bütün şagirdləri kodlaşdırmaq üçün 9 bit bəs edərmi? Cavabı əsaslandırın. 9 bitlə 2^9 sayda müxtəlif obyekt işarələmək olar. Nəzərə alsaq ki, $2^9=512$, onda 9 bitlə cəmi 512 şagird kodlaşdırmaq mümkündür. Deməli, 1000 şagird üçün 9 bit kifayət deyil.
5. Avtomatik qurğu *UNICODE*-də kodlaşdırılmış mətnə 8-bitlik *ASCII* kodlaşdırmasını tətbiq etdi. Nəticədə informasiyanın həcmi 480 bit azaldı. Mətnə neçə simvol var? Tutaq ki, mətnə x simvol var. Onda o, *ASCII* kodlaşdırmasında $8 \cdot x$ bit, *UNICODE* kodlaşdırmasında isə $16 \cdot x$ bit yer tutacaq. Əgər informasiyanın həcmi 480 bit azalıbsa, deməli, $16 \cdot x - 8 \cdot x = 480 \Rightarrow 8 \cdot x = 480 \Rightarrow x = 60$. Mətnə 60 simvol var.

Qiymətləndirmə meyarları:

Müəyyənətmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Müxtəlif üsullarla kodlaşdırılmış informasiyanın həcmi müəyyən etməkdə çətinlik çəkir.	Müxtəlif üsullarla kodlaşdırılmış informasiyanın həcmi müəllimin köməyi ilə müəyyən edir.	Müxtəlif üsullarla kodlaşdırılmış informasiyanın həcmi səhvlərlə müəyyən edir.	Müxtəlif üsullarla kodlaşdırılmış informasiyanın həcmi düzgün müəyyən edir.

I TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ

1. 10011101001011 ikilik ədədini 8-lik say sisteminə çevirin və düzgün cavabı seçin.
A) 23784 B) 23513 C) 6734 D) 2352
2. 25_{10} ədədinin ikilik say sistemində yazılışı necədir?
A) 1001_2 B) 11001_2 C) 10011_2 D) 11010_2
3. 56_8 və 34_7 ədədlərini müqayisə edin.
4. CA onaltılıq ədədini onluq ədədə çevirin.
A) 22 B) 300 C) 202 D) 200
5. 1011110_2 və 1100111_2 ədədlərinin cəmini tapın.
A) 11000101_2 B) 1111000_2 C) 11100011_2 D) 1001101_2
6. $2 \cdot 8^3 + 3 \cdot 8^2 + 2 \cdot 8^1 + 4 \cdot 8^0$ yazılışı hansı ədədə aiddir?
A) 8234_8 B) 4283_8 C) 3121_{16} D) 2324_8
7. Hansı ədəd 8-lik say sisteminin ədədi ola bilməz?
A) 764 B) 364 C) 824 D) 444
8. 56_7 ədədindən əvvəl və sonra gələn ədədlər hansıdır?
A) 55, 57 B) 55, 60 C) 10, 100 D) 15, 57
9. İşıq tablosu iki vəziyyətdə ("yanır", "yanmır") olan lampalardan ibarətdir. 30 müxtəlif siqnalı ötürmək üçün tabloda ən azı neçə lampa olmalıdır?
A) 2 B) 3 C) 4 D) 5
10. Siz telefonla 4 Kbayt həcmində mesaj almısınız. Bu mesajın baytla ölçüsü nə qədərdir?
A) 32 B) 4096 C) 0,5 D) 3000
11. ASCII kodlaşdırma üsulu ilə 1 baytla neçə simvol kodlaşdırmaq olar?
A) 8 B) 16 C) 32 D) 256
12. **Uzaqdan baxana döyüş asan gələr.** Bu cümlə UNICODE kodlaşdırmasında neçə bit yer tutur?
A) 256 B) 32 C) 31 D) 512

TƏDRİS VAHİDİ – 2

MULTİMƏDİA

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ REALLAŞDIRILACAQ ALT STANDARTLAR

- 3.1.1. Multimedia qurğularının funksiyalarını, iş prinsiplərini şərh edir.
3.2.3. Slaydlara yeni komponentlər, effektlər əlavə edir.

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ SAATLARIN MİQDARI: **3 saat**
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ: **1 saat**

Dərs 5 / Mövzu: MULTİMƏDİA QURĞULARI

ALT STANDARTLAR	3.1.1. Multimedia qurğularının funksiyalarını, iş prinsiplərini şərh edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• Multimedia qurğularının funksiyalarını şərh edir. • Multimedia qurğularının iş prinsiplərini izah edir.

A

B

C

C

D

A Dərsi başlayan zaman şagirdlərə dərslikdə verilmiş bəzi simgələri nümayiş etdirmək olar. Yaxşı olardı ki, bu şəkillərdən şagirdlər ancaq tanıdıqları simgələri seçsinlər və kompüterdə harada istifadə olunduğunu söyləsinlər. Yeni mövzuya keçməzdən əvvəl informasiyanın təqdim olunma formalarından danışmaq yaxşı olardı.

B "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlər mətn redaktorunda cədvəl hazırlamalıdırlar. Hər bir qurğu haqqında bildiklərini uyğun xanalarə yazmalıdırlar. Təxminən belə cədvəl alınmalıdır:

Qurğu	Nə üçün lazımdır
Mikrofon	Mikrofon vasitəsilə səs informasiyası kompüterə yazılır.
Səsucaldanlar	Kompüterdə olan səs istifadəçiyə çatdırmaq üçündür.
Proyektor	Böyük ekranda kiçik əşyanın təsvirini almaq üçündür. Adətən, kompüterlə birgə istifadə olunur və monitorun ekranında olanları böyük ekranda göstərir.
Optik disk	Lazer diskdir. Özündə mətn, səs, video, qrafik tipli informasiyaları saxlaya bilər.
Skaner	Qrafik informasiyanı kompüterə daxil edən qurğu

C Dərsi izah edərkən multimedia haqqında şagirdlərə əvvəlcədən hazırlanmış təqdimatı nümayiş etdirə bilərsiniz.

Multimedia texnologiyaları mətn, foto, qrafika, səs, video, animasiya kimi informasiya texnologiyalarından iki və daha çoxunun birgə istifadə edildiyi texnologiyalardır. Multimedia texnologiyasını aparat və proqram komponentləri təşkil edir. Multimedia qurğuları kompüterdə səs, qrafik və video informasiyalarla işləmək üçün nəzərdə tutulub. Multimedia-kompüterlər isə multimedia texnologiyasını reallaşdırən aparat və proqram vasitələrini özündə cəmləşdirən kompüterlərdir. Hazırda istehsal olunan əksər fərdi kompüterlər multimedia-kompüterlərdir.

Kompüterin multimedia qurğularına aiddir:

- kompüterin videokartı;
- CD-ROM/RW, DVD-ROM/RW oxuyan qurğular;
- kompüterin səs kartı;
- səsucaldanlar;
- mikrofon;
- rəqəmsal foto- və videokamera;
- media-pleyer və s.

Şagirdlərə sistem lövhəsinə birləşən səs və videokartların əyani olaraq nümayiş etdirilməsi faydalı olardı. Qeyd etmək lazımdır ki, əgər kompüterin səs və videokartları güclüdirsə, kompüterdən səslənən səs və monitorda əks olunan təsvirlər də keyfiyyətli olacaq.



Səs kartı – audioadapter



Videokart – videoadapter

Vəsaitdə göstərilən elektron ünvanlardan istifadə edərək şagirdlərə səs və videokartlar, mikrofon və akustik sistem barədə kiçik videolar göstərmək olar.

D "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər rəqəmsal fotokameralarda fotoqrafiyaların hansı fayl formatında saxlandığını araşdırmalı və verilmiş suallara cavab tapmalıdırlar. "Nə üçün fotoqrafiyalar .BMP formatında saxlanılır? Rəqəmsal audio-pleyerlər hansı fayl formatlarını dəstəkləyir?"

Başqa tapşırıq da vermək olar.

Şagirdlər kompüterdə olan səsyzma proqramı ilə tanış olub öz səslərini mikrofon vasitəsilə yazmağa çalışmalıdırlar. Bunun üçün Windows əməliyyat sistemində Sound Recorder proqramına müraciət etməlidirlər.

Qiymətləndirmə meyarları:

Şərhetmə, izahetmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Multimedia qurğularının funksiyalarını şərh etməkdə çətinlik çəkir.	Multimedia qurğularının funksiyalarını şərh edərkən onları səhv salır.	Multimedia qurğularının funksiyalarını şərh edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Multimedia qurğularının funksiyalarını düzgün şərh edir.
Multimedia qurğularının iş prinsiplərini izah etməkdə çətinlik çəkir.	Multimedia qurğularının iş prinsiplərini müəllimin köməyi ilə izah edir.	Multimedia qurğularının iş prinsiplərini əsasən izah edir.	Multimedia qurğularının iş prinsiplərini düzgün izah edir.

Elektron resurslar

1. Videokart: https://www.youtube.com/watch?v=zR_GahrKsrg
2. Səs kartı: https://www.youtube.com/watch?v=KDQx1E_xwjo
3. Mikrofon və akustik sistem: <https://www.youtube.com/watch?v=qbxpm1lxbvw>

Dərs 6 / Mövzu: ELEKTRON TƏQDİMATDA ANİMASİYA

ALT STANDARTLAR	3.2.3. Slaydlara yeni komponentlər, effektlər əlavə edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• Elektron təqdimatda slaydlara keçid effekti verir. • Slaydlarda olan obyektlərə animasiya effektləri tətbiq edir.

A

B

C

C

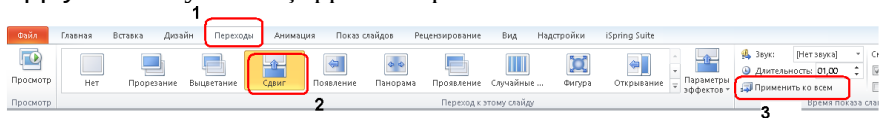
D

A Dərsi başlayan zaman şagirdlərə eyni bir təqdimatın iki variantını nümayiş etdirmək tövsiyə olunur: birinci təqdimatda şəkillər statik olur və heç bir effektdən istifadə edilmir, ikinci təqdimatda isə animasiya və müxtəlif effektlər olur. Şagirdlər iki təqdimatı müqayisə etməlidirlər.

B Proyektor vasitəsilə şagirdləri təqdimat proqramının animasiya imkanları ilə tanış etmək tövsiyə olunur. Şagirdlər "Fəaliyyət-1" bölümündə olan tapşırığı yerinə yetirirlər. Əgər sinif kompüterlərində Microsoft Office paketi quraşdırılıbsa, onda tapşırıq Microsoft PowerPoint proqramında da yerinə yetirilə bilər.

OpenOffice.org Impress və Microsoft PowerPoint 2003 proqramlarında slaydlara animasiyalı keçid verilməsi üçün istifadə olunan alətlər çox oxşardır. Əgər kompüterlərdə Microsoft PowerPoint 2007 və ya 2010 quraşdırılıbsa, onda həmin alqoritm bir az dəyişəcək:

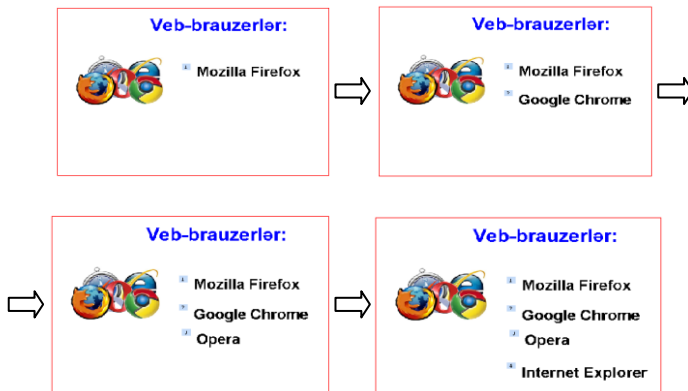
1. Microsoft PowerPoint 2010 proqramının əsas menyusu sətirində Transitions (Keçidlər) bəndi seçilir.
2. Açılan alətlər toplusundan istədiyiniz keçid effekti seçilir.
3. Əgər bütün slaydlar ekrana eyni bir effektlə çıxmalıdırsa, onda sağ tərəfdə Apply to all düyməsini çıqqılatmaq lazımdır.



Şagirdlərə izah etmək lazımdır ki, istifadəçi hazırladığı təqdimatın hər bir slaydına fərqli keçid effekti verə bilər. Ancaq eyni bir təqdimatda hər slayda müxtəlif keçid effektinin verilməsi arzuolunan deyil. Bir təqdimat üçün bir-iki fərqli keçid effekti kifayətdir. Çünki kadrlarda həddindən çox effektin olması təqdimatın mahiyyətini ikinci plana keçirir.

C "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlər addımları yerinə yetirib, slaydın mətnlərinə animasiya effekti verməlidirlər.

Diferensial təlim. Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlərə daha mürəkkəb tapşırıq vermək olar: elə effektlər verin ki, slaydda veb-brauzerlərin adları ekrana bir-bir çıxsın.



Tapşırığı başqa cür də dəyişmək olar: hər bir brauzerin adı ekranda görünüb, yox olsun.

D "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər təqdimat proqramında ixtiyari mövzuda (məsələn, "Azərbaycan Respublikasının Konstitusiyası") 5-6 slayddan ibarət təqdimat hazırlamalıdır. Material toplamaq üçün İnternetdə axtarış sistemindən istifadə edilə bilər. Slaydlara və slaydlarda olan obyektlərə – mətn və şəkillərə animasiya effektləri tətbiq etməlidirlər.

Diferensial təlim. Təlim nəticələri zəif olan şagirdlərə daha asan tapşırıq vermək olar: təqdimat proqramında 3 slayd yaradır, həmin slaydlara hər hansı həndəsi fiqur daxil edin, ona müxtəlif animasiya effektləri tətbiq edin.

Qiymətləndirmə meyarları:
İfadətmə, tətbiqetmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Elektron təqdimatda slaydlara keçid effekti verməkdə çətinlik çəkir.	Elektron təqdimatda slaydlara müəllimin köməyi ilə keçid effekti verir.	Elektron təqdimatda bütün slaydlara keçid effektini verərəkən kiçik səhvlər edir.	Elektron təqdimatda bütün slaydlara keçid effektləri verir.
Slaydlarda olan obyektlərə animasiya effektlərini tətbiq etməkdə çətinlik çəkir.	Slaydlarda olan obyektlərə animasiya effektlərini tətbiq edərkən çox sayda səhvlərə yol verir.	Slaydlarda olan obyektlərə animasiya effektlərini tətbiq edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Slaydlarda olan obyektlərə animasiya effektlərini düzgün tətbiq edir.

Dərs 7 / Mövzu: TƏQDİMATDA SƏS VƏ VIDEO

ALT STANDARTLAR	3.2.3. Slaydlara yeni komponentlər, effektlər əlavə edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- Elektron təqdimatda slaydlara səsli keçid effekti verir. - Slaydlara səs faylları əlavə edir.

The image displays four screenshots of a presentation software interface, labeled A, B, C, and D, illustrating the steps to add audio and video to a slide.

- A:** Shows the 'Insert' menu with 'Audio' and 'Video' options highlighted.
- B:** Shows the 'Audio' dialog box where a user can select an audio file from a list or browse for a new one.
- C:** Shows the 'Video' dialog box where a user can select a video file from a list or browse for a new one.
- D:** Shows the 'Video' dialog box with a video file selected, and a preview window showing the video content.

A Dərsi başlayan zaman şagirdlərə səsli və videolu təqdimat nümayiş etdirmək məqsəduyğundur. Adətən, bu nümayiş dərsə çox gözəl motivasiya yaradır və

şagirdlər səs və videonun slaydlara necə əlavə edilməsini öyrənməyə çalışırlar. Səs və video faylların uzantılarını şagirdlərlə təkrarlamaq faydalı olardı.

B "Fəaliyyət-1" blokunda olan tapşırığı yerinə yetirməzdən öncə proyektor vasitəsilə bütün addımları şagirdlərə nümayiş etdirmək məqsədəuyğundur. Qeyd etmək lazımdır ki, rəsmi xarakterli təqdimatlarda, adətən, slaydların dəyişməsi zamanı səs effektlərindən istifadə olunmur.

C "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlər addımları yerinə yetirməklə slaydlara səs fayllarını əlavə etməlidirlər. Qeyd etmək lazımdır ki, əgər təqdimata səs və video fayllar əlavə olunacaqsə, onda həmin faylları öncədən təqdimatla eyni bir qovluğa yazmaq lazımdır. Şagirdlərə izah etmək lazımdır ki, təqdimatı bir kompüterdən başqasına köçürən zaman qovluğun hamısını (səs və video fayllarla birlikdə) köçürmək lazımdır.

Diferensial təlim. Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlərə müxtəlif hazır səs faylları ilə yanaşı, əvvəlcədən yazılmış və yaddaşda saxlanılan öz səs yazılarını da slayda əlavə edilməsini tapşırmaq olar.

D "Araşdır-aq-öyrənək" bölümündə şagirdlər keçən dərstdə hazırladıqları təqdimata səs faylı əlavə etməlidirlər. Məsələn, əgər təqdimat Konstitusiyaya həsr olunmuşsa, onda Azərbaycanın dövlət himnini əlavə etmək olar. Slayda video əlavə etmək üçün onu əvvəlcədən *youtube.com* və ya başqa veb-səhifədən yükləmək lazımdır. Həmin video faylı təqdimatla eyni bir qovluqda yerləşdirmək vacibdir. Daha sonra onu slayda əlavə etmək olar. Konstitusiyaya aid videonu bu ünvandan yükləmək olar: <https://www.youtube.com/watch?v=PEx7SEkthkc>

Qiymətləndirmə meyarları:

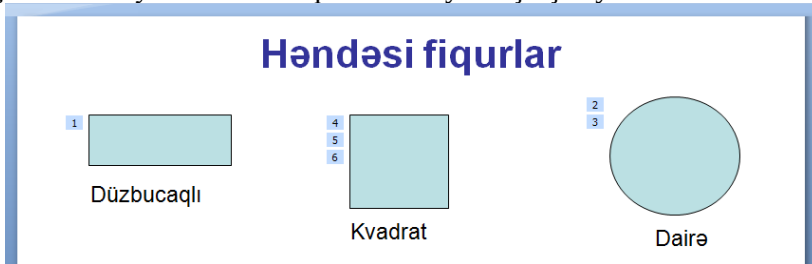
Effekt vermə, fayl əlavə etmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Elektron təqdimatda slaydlara səsli keçid effektini verməkdə çətinlik çəkir.	Elektron təqdimatda slaydlara səsli keçid effektini verən zaman səhvlərə yol verir.	Elektron təqdimatda slaydlara səsli keçid effektini verən zaman kiçik səhvə yol verir.	Elektron təqdimatda slaydlara səsli keçid effektini verir.
Slayda səs faylını əlavə etməkdə çətinlik çəkir.	Slayda səs faylını müəllimin köməyi ilə əlavə edir.	Slayda səs faylını əlavə edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Slayda səs faylını düzgün əlavə edir.

II TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ

1. Bunlardan hansı multimedia qurğusudur?
A) soyuducu B) videokamera C) printer D) sərt disk
2. Səs informasiyası hansı qurğu vasitəsilə kompüterə daxil edilir?
A) monitor B) səsucaldanlar C) mikrofon D) skaner
3. Hansı sırada multimedia qurğuları sadalanıb?
A) klaviatura, videokamera
B) smartfon, printer
C) kompüter, smartfon
D) skaner, klaviatura
4. Təqdimat proqramında slaydlara keçid effekti vermək üçün hansı komanda nəzərdə tutulub?
A) Insert slide B) Slide Layout C) Slide Transition D) Slide Design
5. Insert menyü komandası vasitəsilə elektron təqdimata nə əlavə etmək olur?

6. Ən çox animasiya effekti tətbiq olunan obyekti çərçivəyə alın.



7. Hansı işarə slaydda səs faylının olduğunu bildirir?
A) 🔔 B) 🔊 C) ▶ D) 💡
8. Hansı komandalar vasitəsilə slayda şəkil əlavə etmək olar?
A) Edit-Points B) Insert-Picture C) Insert-Object D) Format-Page...
9. Hansı komanda Slide Show menyunun komandası deyil?
A) Slide Design B) Slide Transition C) Custom Animation D) Slide Show
10. Slaydı dəyişmə effektini bütün slaydlara tətbiq etmək üçün hansı düyməni seçmək lazımdır?
A) Automatically after B) Apply to All Slides C) Play D) Automatic preview

TƏDRİS VAHİDİ – 3

PROQRAMLAŞDIRMA

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ REALLAŞDIRILACAQ ALT STANDARTLAR

- 2.2.1. Proqram təminatının mahiyyətini şərh edir.
- 2.2.2. Proqramların hazırlanması mərhələlərini izah edir.
- 2.2.3. Verilmiş məsələnin proqramını tərtib edir.
- 2.2.4. Tərtib edilmiş proqramın kompüterdə icrasını nümayiş etdirir.

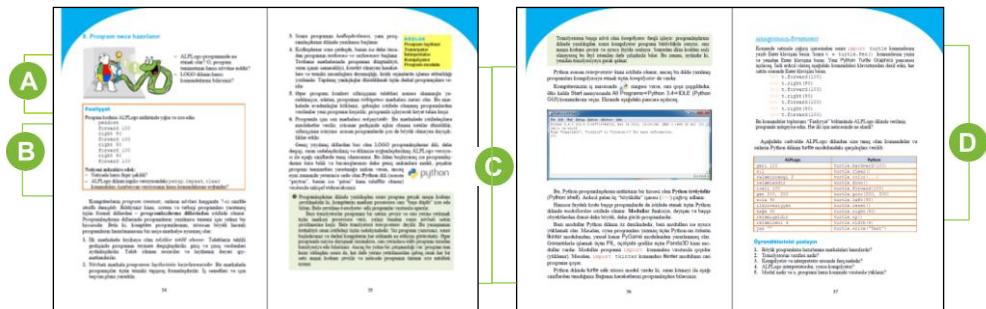
TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ SAATLARIN MİQDARI: **5 saat**
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ: **1 saat**
BÖYÜK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ: **1 saat**

Dərs 8 / Mövzu: **PROQRAM NECƏ HAZIRLANIR**

ALT STANDARTLAR	2.2.1. Proqram təminatının mahiyyətini şərh edir. 2.2.2. Proqramların hazırlanması mərhələlərini izah edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• Proqram təminatının mahiyyətini şərh edir. • Proqramların hazırlanması mərhələlərini izah edir. • Python dilində sadə komandalar yerinə yetirir.

Şagirdlər 5-7-ci siniflərdə əsasını LOGO proqramlaşdırma dili təşkil edən sadələşdirilmiş və dilimizə uyğunlaşdırılmış ALPLogo proqramlaşdırma mühitində iş bacarıqlarını mənimsəmiş və proqramlaşdırma dillərinin əsas alqoritmik konstruksiyaları ilə tanış olmuşlar. 8-ci sinifdən başlayaraq isə proqramlaşdırma üzrə bilik və bacarıqlarını **Python** dili əsasında (bu barədə vəsaitin girişində ətraflı məlumat verilmişdir) təkmilləşdirəcəklər.

Python 3.4 versiyasını *informatik.az* saytının "Proqram təminatı" bölümündən yükləmək olar. Bu dərsdə şagirdlər onun bəzi imkanları ilə, xüsusən, komanda sətri ilə tanış olurlar.

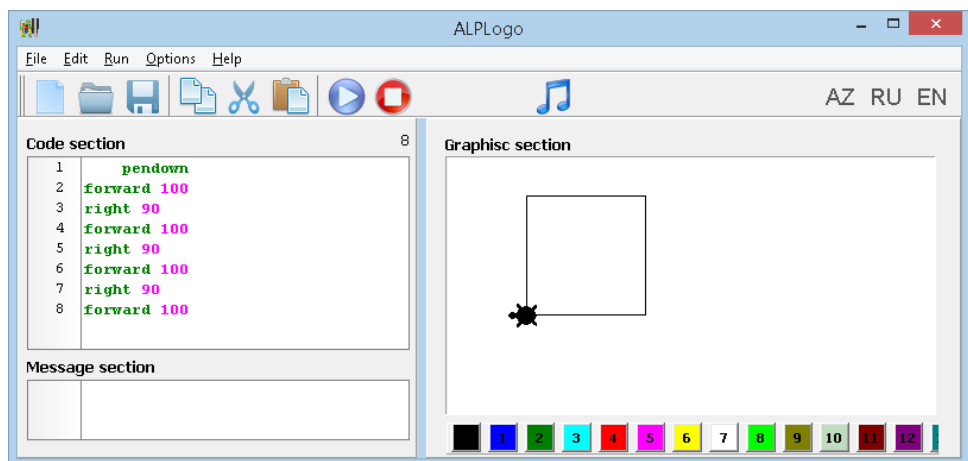


A Dərsi başlayan zaman şagirdlərə bir neçə sualla müraciət etmək olar. Elə suallar vermək lazımdır ki, şagirdlər ALPLogo proqramının interfeysini, komandalarını yada salsınlar. Məsələn: "ALPLogo proqramında nə etmək olar? O, proqram təminatının hansı növünə aiddir? LOGO dilinin hansı komandalarını bilirsiniz?"

B "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlər ALPLogo mühitində verilmiş proqram kodunu yığıb, icra etməlidirlər.

```
pendown
forward 100
right 90
forward 100
right 90
forward 100
right 90
forward 100
```

Nəticədə iş sahəsində Bağa belə bir kvadrat çəkməlidir:



Şagirdlərə başa salmaq lazımdır ki, proqramda komandaları Azərbaycan dili ilə yanaşı, rus və ingilis dillərində də yazmaq olar. Mövcud proqramlaşdırma dillərinin mütləq əksəriyyətində komandalar, adətən, ingilis dilində yazılır. Bu tapşırıqda da əsas məqsəd şagirdlərin ingilis dilində yazılan komandalara alışmasından ibarətdir. Burada forward - irəli, right - sağa, pendown isə qələmiəndir komandalarına uyğundur.

C Dərsin bu bölümündə kompüter proqramlarının, xüsusən, böyük həcmli proqramların hazırlanmasının əsas mərhələlərindən danışılır. Əlavə material kimi, şagirdlərə proqram məhsullarının təkmilləşdirilmə mərhələləri barədə məlumat vermək yaxşı olardı. ALPLogo proqramının müxtəlif versiyalarını nümunə kimi göstərmək olar: ALPLogo 1.5, ALPLogo 2.1 b5, ALPLogo 3.2 və s.

Müəllim üçün əlavə məlumat

Çox vaxt proqram məhsullarının sınaq müddətində onların "Beta versiyaları" istifadəyə buraxılır. Qeyd etmək lazımdır ki, bu versiya proqramın son variantı olmasa da, onun tam funksional versiyası olur. Beta versiya proqramın istifadəyə rəsmi buraxılışından əvvəl, testləmə məqsədilə buraxılır və əksər hallarda proqramın işlək olduğunu ifadə edir. Bu versiya, adətən, pulsuz olur.

Adətən, proqramın beta versiyası ilə həmişə məlumat faylı (release notes) göndərilir. Bu faylda dəqiq versiyanın nömrəsi, sistemi və test avadanlığı üçün texniki tələblər, əvvəlki versiya ilə müqayisədə dəyişikliklər siyahısı və s. kimi məlumatlar olur.

Şagirdlərə IDLE haqqında kiçik məlumat da çatdırmaq olar. **IDLE (Integrated DeveLopment Environment)** Python dilində proqramların işlənilib hazırlanması üçün integrativ mühitdir. Bəzi proqramlaşdırma dillərinin adları məşhur insanların şərəfinə qoyulub (məsələn: Ada, Pascal), bəzilərinin adları qısaltmalardır (məsələn: BASIC, FORTRAN). Python dilinin adı, əslində, piton ilanı ilə bağlı deyil. Bu dilin adının gerçək mənbəyi 1991-ci illərdə Hollandiyada populyar olan "Monti Paytonun hava sirkisi" komediya serialının adıdır.

D "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər verilmiş proqramı IDLE mühitində yazıb, icra etməlidirlər. Nəticədə xüsusi açılmış pəncərədə kvadrat çəkilməlidir. Şagirdlərin diqqətini kvadratin addım-addım çəkilməsinə cəlb etmək lazımdır. IDLE-nin interpretator xüsusiyyətlərini bu misalda göstərmək yaxşı olardı.

"Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə verilmiş suallar dərstdə əldə olunan bilik və bacarıqları möhkəmləndirməyə imkan verir.

Qiymətləndirmə meyarları:

Şərhetmə, izahetmə, icraetmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Proqram təminatının mahiyyətini şərh etməkdə çətinlik çəkir.	Proqram təminatının mahiyyətini səhvlərlə şərh edir.	Proqram təminatının mahiyyətini əsasən şərh edir.	Proqram təminatının mahiyyətini düzgün şərh edir.

Proqramların hazırlanması mərhələlərini izah etməkdə çətinlik çəkir.	Proqramların hazırlanması mərhələlərini müəllimin köməyi ilə izah edir.	Proqramların hazırlanması mərhələlərini izah edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Proqramların hazırlanması mərhələlərini düzgün ardıcılıqla izah edir.
Python dilində sadə komandaları yerinə yetirməkdə çətinlik çəkir.	Python dilində sadə komandaları müəllimin köməyi ilə yerinə yetirir.	Python dilində sadə komandaları yerinə yetirərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Python dilində sadə komandaları düzgün yerinə yetirir.

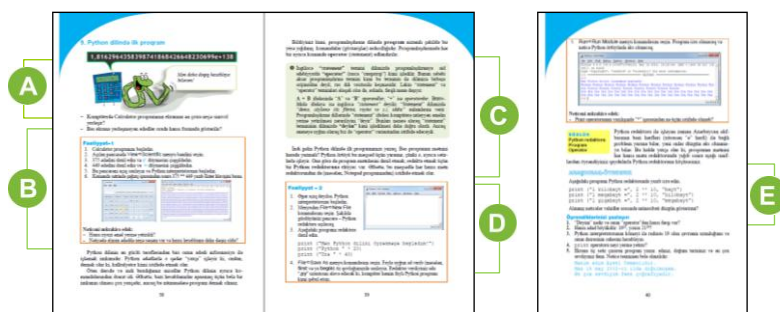
Elektron resurslar:

1. Proqramlaşdırma dillərinin reytingi
<http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/index.html>
2. Python. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Python>
3. Pythonun tarixi. <http://www.wikiznanie.ru/ru-wz/index.php/PYTHON>
4. Python ile Proqramlama. Giriş. <https://www.youtube.com/watch?v=MuoQWEVsRos>
5. Windows üzərində Python Kurulumu. <https://www.youtube.com/watch?v=eB3UnDyCWvc>
6. Python. Təməl bilgiler. <https://www.youtube.com/watch?v=PufA1VHnqAk>

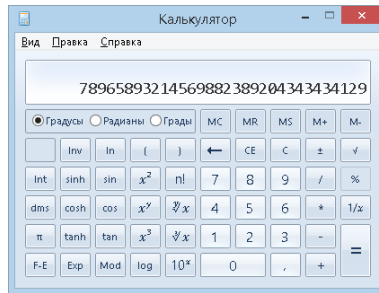
Dərs 9 / Mövzu: PYTHON DİLİNDƏ İLK PROQRAM

ALT STANDARTLAR	2.2.3. Verilmiş məsələnin proqramını tərtib edir. 2.2.4. Tərtib edilmiş proqramın kompüterdə icrasını nümayiş etdirir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• Python proqramlaşdırma dilində kiçik proqram tərtib edir. • Python dilində yazılmış proqramı icra edir.

Dərs praktik xarakter daşıdığı üçün kompüterlə təchiz olan sinifdə keçirilməlidir. Hər kompüterə Python proqramı əvvəlcədən yazılmalı və Python IDLE-nin  simgəsi iş masasına çıxarılmalıdır. İş zamanı hər şagird tərtib edilmiş proqramları öz qovluğunda yaradılmış *Proqramlarım* alt qovluğunda saxlamalıdır.



- A** Dərsi başlayan zaman şagirdlərə dərslikdəki sualları vermək olar.



Əgər şagirdlər çətinlik çəkirlərsə, kompüterdə olan Calculator proqramını başladılıb onlarla birgə ekranında maksimal yerləşən rəqəmlərin sayını müəyyən etmək olar.

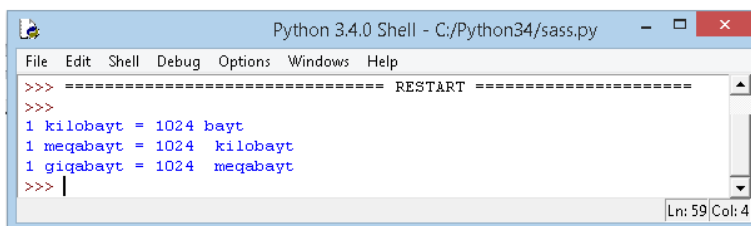
B "Fəaliyyət-1" bölümündə şagirdlər Calculator proqramını başladılıb verilmiş 375 ədədinin 449 qüvvətini tapmalıdırlar. Sonra isə həmin nəticəni Python proqramında sətirə $375^{**}449$ yazıb almalıdırlar. Python proqramında alınmış nəticə onları təəccübləndirəcək, çünki belə böyük ədədin açıq formada yazılışına şagirdlər alışmayıblar. Onlara söyləmək lazımdır ki, insan əl ilə bu hesablamaları yerinə yetirə bilməz. Ona görə də böyük ədədlərlə işləyən zaman, məsələn, π irrasional ədədinin hesablanması üçün insanlar kompüterdən istifadə edirlər. Python dilinin ən güclü tərəflərindən biri onun çox böyük ədədlərlə işləmək imkanının olmasıdır. Python ədədlərlə o qədər "yaxşı" işləyir ki, ondan böyük ədədlərlə hesablamalar zamanı kalkulyator kimi istifadə etmək mümkündür.

C Dərsin bu bölümündə proqramlaşdırma dillərində istifadə olunan "proqram" anlayışından danışılır. Operatorlar yığını, adətən, proqram kodunu təşkil edir. Proqram yazmaq üçün redaktoru müəllim əvvəlcədən nümayiş etdirə bilər.

D "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlər `print` operatorundan istifadə edərək Python dilində ilk proqram yazırlar. Şagirdlərə bildirmək lazımdır ki, "print" sözü ingilis dilindən tərcümədə "çap etmək" demək olsa da, proqramlaşdırma dillərinin çoxunda (Basic, Fortran, Perl və s.) verilənləri monitorun ekranına çıxarmaq üçün də bu operatorndan istifadə olunur.

E "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər verilmiş proqramı Python redaktorunda yazıb icra etməlidirlər.

Məsələn, redaktorun pəncərəsində verilmiş kod yığılsa, nəticə belə alınar:



"Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər verilmiş suallara cavab verməli, 2-ci və 5-ci tapşırığı Python dilində yazıb icra etməlidirlər. 2-ci suala cavab vermək üçün Python interpretatorunda hesablamaları aparmaq lazımdır. Bundan sonra nəticələri müqayisə etmək çətin olmaz: $19^{21} > 21^{19}$

```

>>> 19**21
714209495693373205673756419
>>> 21**19
13248496640331026125580781

```

Qiymətləndirmə meyarları:

Tərtib etmə, icra etmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Python proqramlaşdırma dilində kiçik proqram tərtib etməkdə çətinlik çəkir.	Python proqramlaşdırma dilində kiçik proqramı müəllimin köməyi ilə tərtib edir.	Python proqramlaşdırma dilində kiçik proqram tərtib edərkən bəzən qeyri-dəqiqliyə yol verir.	Python proqramlaşdırma dilində kiçik proqramı düzgün tərtib edir.
Python dilində yazılmış proqramı icra etməkdə çətinlik çəkir.	Python dilində yazılmış proqramı icra edərkən çox vaxt səhvlərə yol verir.	Python dilində yazılmış proqramı əsasən icra edir.	Python dilində yazılmış proqramı düzgün icra edir.

Dərs 10 / Mövzu: PROQRAMDA KƏMİYYƏTLƏR

ALT STANDARTLAR	2.2.3. Verilmiş məsələnin proqramını tərtib edir. 2.2.4. Tərtib edilmiş proqramın kompüterdə icrasını nümayiş etdirir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- Proqramda dəyişən və sabit kəmiyyətlərdən istifadə edir. - İfadənin qiymətini tapmaq üçün proqram tərtib edir.

A



B

C



D



E

A Dərsi başlayan zaman şagirdlərə ALPLogo proqramlaşdırma mühitində dəyişənləri yada salmaq üçün suallar vermək olar. Şagirdlər artıq 5-7-ci siniflərdə ALPLogo mühitində işləyiblər və "dəyişən" anlayışı ilə həm riyaziyyatdan, həm də proqramlaşdırma dilindən tanışdırlar. ALPLogo dilində proqramda istifadə olunan bütün dəyişənlər mütləq proqramın əvvəlində elan olunmalıdır və onlara ilkin qiymətlər verilməlidir.

B "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlər verilmiş tapşırığı yerinə yetirməlidirlər. Mənimsətmə operatoru belə yazıla bilər: $x = 5 * x + 30$
İkinci tapşırıqda şagirdlər proqramı ALPLogo mühitində icra etməlidirlər, ancaq y dəyişəninin son qiymətini söyləmək üçün dövr operatorunun iş prinsipini bilmək lazımdır. Dövrün gövdəsində olan $y = y + 10$ operatoru 8 dəfə yerinə yetirilir. Deməli, y dəyişəninin qiyməti 130-a bərabər olacaq.

C Dərsin bu bölümündə Python dilində dəyişənlərin və sabitlərin yazılışından söhbət gedir. Python dilində ədədlər adi **tam** (int tipi), **uzun tam** (long tipi), **həqiqi** (float tipi) və **kompleks** ola bilər. Şagirdlərin həqiqi və kompleks ədədlər haqqında məlumatları olmadıqları üçün onlara bu barədə yuxarı siniflərdə tanış olacaqları bildirilir. Dərslikdə ədədlərlə işləmək üçün əməllərin yazılışı göstərilir. Ədədlərlə işləmək üçün Python dilində başqa faydalı funksiyalar da vardır:

abs()	ədədin mütləq qiymətinin – <i>modulunun</i> hesablanması, <code>abs(-3) → 3</code>
pow()	qüvvətə yüksəltmə, <code>pow(2, 3) → 8</code>
divmod()	tam ədədi bölmədə nəticənin və qalığın hesablanması, <code>divmod(17, 5) → (3, 2)</code>
round()	yuvarlaqlaşdırma, <code>round(100.0/6) → 17.0</code>

Bu funksiyalar Python-un "özünüdür", yəni onlardan istifadə etmək üçün əlavə modul yükləməyə gerek yoxdur. Ədədlərlə işləmək üçün qalan bütün funksiyalar (məsələn: kvadrat kök, sinus və s.) isə **math** modulunda yerləşir.

D "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər aşağıdakı tapşırıqları yerinə yetirməlidirlər:

1. Hər hansı dəyişən düzəldib, ona ixtiyarı ədədi mənimsətmək. Sonra həmin dəyişəni `print` operatoru vasitəsilə ekrana çıxartmaq. Məsələn,

```
>>>y = 5
>>>print(y)
```

2. Dəyişənə yeni qiymət mənimsətməklə, yaxud cari qiymətin üzərinə yeni qiymət əlavə etməklə onun qiymətini dəyişdirmək. Yeni qiyməti ekrana çıxartmaq. Məsələn,

```
>>>y = y + 100
>>>print(y)
```

3. Başqa dəyişən düzəldib, ona sətir mənimsətmək. Yeni dəyişənin qiymətini də ekranda göstərmək. Məsələn,

```
>>>t = "salam"
>>>print(t)
```

E "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər verilmiş suallara cavab verib tapşırıqları icra etməlidirlər:

2. Python dilində **'Bakı'** və **"Bakı"** eyni kəmiyyətlərdir.
3. **"2Teacher"** düzgün dəyişən adı deyil, çünki dəyişənin adı hərflə və ya **_** işarəsi ilə başlamalıdır.
4. **"10"** sətirdir, çünki dırnaqlar arasında yazılıb.
5. **//** – tam ədədi bölmədir, **/** – adi bölmədir.

Qiymətləndirmə meyarları:
İfadəetmə, tərtibetmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Proqramda dəyişən və sabit kəmiyyətlərdən istifadə etməkdə çətinlik çəkir.	Proqramda dəyişən və sabit kəmiyyətlərdən istifadə edərkən tez-tez səhvlər buraxır.	Proqramda dəyişən və sabit kəmiyyətlərdən istifadə edərkən bəzən səhvlərə yol verir.	Proqramda dəyişən və sabit kəmiyyətlərdən düzgün istifadə edir.
İfadənin qiymətini tapmaq üçün proqram tərtib etməkdə çətinlik çəkir.	İfadənin qiymətini tapmaq üçün proqram tərtib edərkən çox vaxt səhvlərə yol verir.	İfadənin qiymətini tapmaq üçün proqram tərtib edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	İfadənin qiymətini tapmaq üçün düzgün proqram tərtib edir.

Dərs 11 / Mövzu: ŞƏRT OPERATORU

ALT STANDARTLAR	2.2.3. Verilmiş məsələnin proqramını tərtib edir. 2.2.4. Tərtib edilmiş proqramın kompüterdə icrasını nümayiş etdirir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	Python dilində yazılmış proqramda şərt operatorundan istifadə edir.

The image contains five screenshots of a Python lesson on conditional operators, labeled A through E. Screenshot A shows the title 'Şərt operatoru' and an introduction. Screenshot B shows a code example for a simple calculator. Screenshot C shows a code example for a more complex task involving a list of numbers. Screenshot D shows a code example for a task involving a list of numbers and a specific value. Screenshot E shows a code example for a task involving a list of numbers and a specific value.

A Dərsin bu hissəsi "Koroğlu" əsərinin parçası ilə başlayır. Müəllim şərt və budaqlanmanı yada salmaq üçün şagirdlərə başqa misallar da gətirə bilər. Şagirdlərə dərslikdə olan suallarla müraciət etmək məqsədəuyğundur: "Verilmiş fraqmenti bir **"əgər ..., onda ..., əks halda ..."** ifadəsi şəklində necə göstərmək olar? Əgər şagirdlər çətinlik çəksə, müəllim cavabı söyləyə bilər:

əgər siz məndən qabaq Çənlibelə çatsanız
onda Aslan paşanın xəzinəsinin hamısı sizə çatacaq
əks halda xəzinə hamısı mənimdir

B "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlər ALPLogo dilində yazılmış proqramı gözdən keçirib, yəni yerinə yetirməmiş suallara cavab verməlidirlər. Proqram icra olunarsa, Bağa beşbucaqlı çəkəcək. Əgər b dəyişəninə -1 qiyməti mənimsədilsə, onda operatorun **əkshalda** sözündən sonra gələn komandaları yerinə yetiriləcək və Bağa üçbucaqlı çəkəcək.



C Dərsin bu bölümündə Python dilində şərt operatorunun yazılışı göstərilir.

```
if şərt:
    birinci fragment
else:
    ikinci fragment
```

Şagirdlərdən LOGO dilində bu operatorun yazılışını Python proqramlaşdırma dilində yazılışı ilə müqayisə etməsini xahiş etmək olar. Hər iki dildə "onda" ("then") sözü yazılmır. LOGO dilində həmin operator belə yazılırdı (ingilis dilində):

```
if (şərt)
    [birinci fragment]
else
    [ikinci fragment]
```

Deməli, Python dilində mötərizələrin əvəzinə iki nöqtədən istifadə olunur.

D "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlərə məsələ və onun həllinə uyğun Python dilində proqram verilib. Şagirdlər bu proqramı Python redaktorunda daxil edib icra etməlidir. İstifadə olunmuş hər bir dəyişənin və operatorun təyinatını araşdırmalıdırlar. Burada q_1 – malın qiymətidir, e – güzəşt, q isə ödəniləcək məbləğdir.

```
q1 = float(input('Malın qiymətini daxil edin: '))
if q1 <= 10.0:
    e = q1 * 0.10
else:
    e = q1 * 0.20
q = q1 - e
print('Güzəştiniz', e, 'manat, Ödəyəcəyiniz məbləğ', q, 'manat')
```

E "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər suallara cavab verib, tapşırıqları icra etməlidirlər.

2. Proqramda sətirlər belə yazıla bilər:

```
if a > 2:
    b = a + 2
else:
    b = a - 2
```

- Şərt operatoruna $a < b$ şərti artırmaq lazımdır.
- 12 ədədi özündən kiçik deyil, yəni şərt ödənilmir. Deməli, `else` bloku yerinə yetiriləcək. Ekranda "Kiçik deyil" söz birləşməsi əks olunacaq.
- Dərsin başlanğıcında verilmiş mətn fragmentini Python dilində belə yazmaq olar:

```

a = input('Siz məndən tez Çənlibelə çatdınız?')
if a == 'Hə':
    print ('Aslan paşanın xəzinəsinin hamısı sizə çatacaq')
else:
    print('Xəzinənin hamısı mənimdir.')

```

Qiymətləndirmə meyarları:

Tərtib etmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Python dilində şərt operatorundan istifadə etməkdə çətinlik çəkir.	Python dilində şərt operatorundan müəllimin köməyi ilə istifadə edir.	Python dilində şərt operatorundan istifadə edir, ancaq özü düzəltməklə kiçik səhvlərə yol verir.	Python dilində şərt operatorundan düzgün istifadə edir.

Dərs 12 / Mövzu: PROQRAMDA DÖVR

ALT STANDARTLAR	2.2.3. Verilmiş məsələnin proqramını tərtib edir. 2.2.4. Tərtib edilmiş proqramın kompüterdə icrasını nümayiş etdirir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	Python dilində dövr operatorundan istifadə edərək proqram tərtib edir.

A Şagirdlərə aşağı siniflərdən tanış olan alqoritm icraçısı Çəyirtkə barədə bəzi suallar vermək olar. Onun necə hərəkət etdiyi və komandalar siyahısını yada salmaq faydalı olardı. Dərslikdə onunla bağlı tanış məsələ verilmişdir. Müəllim sinfin hazırlıq səviyyəsindən asılı olaraq, məsələni mürəkkəbləşdirə bilər: "Çəyirtkə ədəd oxunun 0 nöqtəsindədir. Onun komandalar siyahısına yalnız **irəli 5** və **geri 3** komandaları daxildir. Çəyirtkə 8 nöqtəsində olmaq üçün **geri 3** komandasından ən azı neçə dəfə istifadə etməlidir?" Bu məsələni sadə tənlik qurmaqla həll etmək olar:

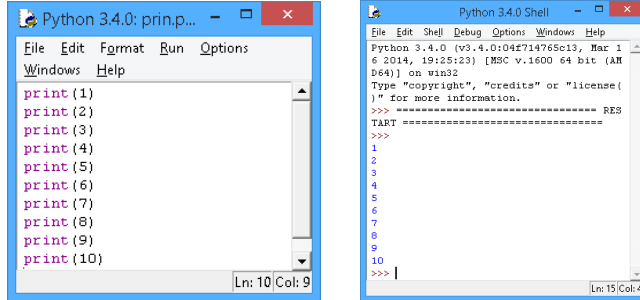
$$5x - 3y = 8$$

$x = 1, 2, 3, \dots$ qiymətlərində y -in alacağı ən kiçik tam ədədi tapmaq olar. Sadə hesablama ilə müəyyən olunur ki, $x = 4$ olduqda $y = 4$ olur. Deməli, **geri 3** komandası ən azı 4 dəfə təkrarlanmalıdır.

Şagirdləri dərslikdəki məsələnin şərti ilə tanış etdikdən sonra belə suallar vermək olar: "Alqoritmin icrasından sonra Çəyirtkə hansı nöqtədə olacaq? Hər komanda neçə dəfə təkrarlanacaq və belə alqoritmlər necə adlanır?", "ALPLogo mühitində təkrarlanan komandalar ardıcılığını necə yazırdınız?"

B "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlərə təkrarlanan addımlarla bağlı hər hansı bir məsələni proqramlaşdırma dilində yazmağı təklif etmək olar. Məsələn, "Python dilinin operatorlarından istifadə etməklə 1-dən 10-dək natural ədədləri ekrana çıxaran proqram yazın və onu kompüterdə yığıb icra edin".

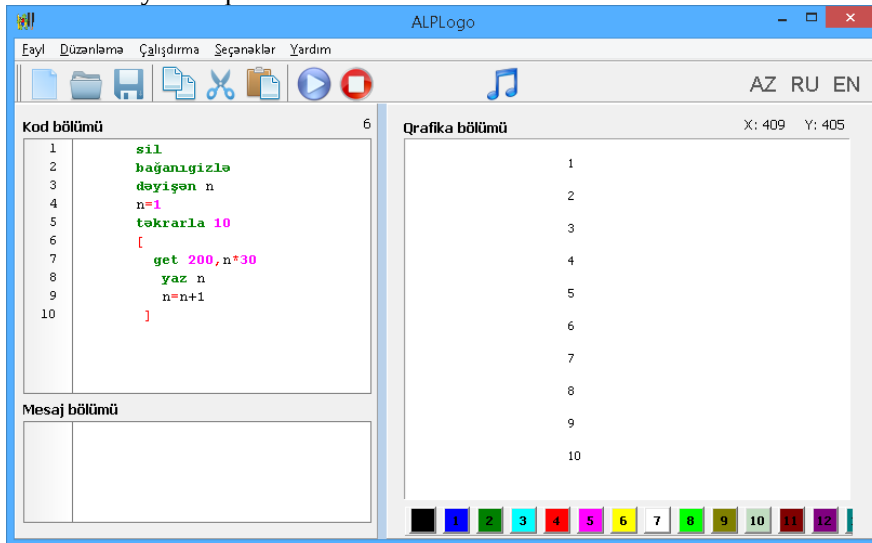
Bu proqramı şagirdlər belə yaza bilərlər:



```
Python 3.4.0: prin.p...
File Edit Format Run Options
Windows Help
print(1)
print(2)
print(3)
print(4)
print(5)
print(6)
print(7)
print(8)
print(9)
print(10)
Ln: 10 Col: 9
```

```
Python 3.4.0 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 3.4.0 (v3.4.0:04714765c13, Mar 1
6 2014, 19:25:23) [MSC v.1600 64 bit (AM
b64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license(
)" for more information.
>>>
TART ===== RES
>>>
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
>>>
Ln: 15 Col: 4
```

Şagirdlərin diqqətini proqramda təkrarlanan print operatoruna cəlb etmək olar. "Daha çox sayda ardıcıl natural ədədi ekrana çıxarmaq lazım gəlsəydi, proqramı necə dəyişərdiniz?" sualını səsləndirmək olar. Şagirdlər belə fikrə gəlməlidirlər ki, bu dildə də təkrarlanan komandalar ardıcılığını qısa formada yazmaq üçün komanda olmalıdır. "Bu məsələnin həllini daha yığcam formada ALPLogo mühitində necə yazmaq olar?" Həll belə ola bilər:



C Dərsin bu bölümündə Python dilində dövr operatorlarının (sayğaclı dövr və şərtlə dövr) yazılışı göstərilir və iş prinsipi izah edilir. Dərslikdə verilən proqram

kodlarını birbaşa Python IDLE pəncərəsində yığmaq və alınan nəticələri şagirdlərə nümayiş etdirmək məqsəduyğundur.

Müəllim dövr operatorunun işini izah edərkən öz nümunələrindən də istifadə edə bilər. Dərsləkdə verilmiş nümunəni izah edərkən qeyd oluna bilər ki, sayğaclı dövrdə `i` dəyişəni `range ("diapazon" deməkdir)` funksiyasının birinci parametrindən (yəni, 1-dən) başlayaraq ardıcıl olaraq ikinci parametrdən 1 vahid kiçik olan tam ədədə qədər (yəni 100-dək) qiymətlər alır.

Şagirdlərə müxtəlif məsələlər təqdim etmək olar. Məsələn:

1. `k` sayda ilk natural ədədləri ekrana çıxart.

```
i = 1
k = 150
while i <= k:
    print (i)
    i = i + 1
```

2. Avtomobilin gətirdiyi yolun uzunluğu (km) və onun sürəti (km/saat) məlumdursa, maşının hərəkət vaxtını hesablayın.

```
s = float(input("s="))
v = float(input("v="))
t = s / v
if t < 0:
    print("Yenidən daxil edin: ")
    s = float(input("s="))
    v = float(input("v="))
    t = s / v
else:
    print(t)
```

D "Araşdır-aq-öyrənək" bölümündə şagirdlərə iki məsələ təqdim olunur.

1. İlk yüz natural ədədin cəminin tapılması ilə bağlı yuxarıda verilmiş proqram kodunu bir daha gözədən keçirin. Həmin kodu `while` operatorundan istifadə etməklə yazın. Bu formaların hansına üstünlük verərdiniz? Niyə?

Hər iki hala uyğun proqram kodu belə olacaq:

<pre>s = 0 for i in range(1, 101): s = s + i print(s)</pre>	<pre>s = 0 i = 1 while i <= 100: s = s + i i = i + 1 print(s)</pre>
---	--

Şagirdlər müqayisə edərək belə nəticəyə gəlməlidirlər: `for` operatoru vasitəsilə yazılmış proqramda operatorların sayı daha azdır.

2. 0-dan 20-dək cüt ədədləri ekrana çıxaran proqram tərtib edin. Bu zaman `while` operatorundan istifadə edin.

Proqramı belə yazmaq olar:

```
n = 2
```

```
while n < 20:
    print (n)
    n = n + 2
```

Şagirdlərə əlavə suallar vermək faydalı olardı: əgər 2-yə yox, 3-ə bölünən ədədləri ekrana çıxartmaq lazım gələrsə, proqramı necə dəyişmək olar?

Proqram belə dəyişiləcək:

```
n = 3
while n < 20:
    print (n)
    n = n + 3
```

E "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər verilmiş suallara cavab verib tapşırıqları icra etməlidirlər.

3. for operatorundan istifadə etməklə ilk 100 natural ədədin kvadratları cəmini hesablayan proqram yazın.

```
s = 0
for i in range (1, 101):
    s = s + i*i
print (s)
```

4. Əgər siz indi Ayın üzərində olsaydınız, çəkiniz Yerdəki çəkinizin 16,5 faizinə bərabər olacaqdı. Yerdəki çəkinizi 0,165-ə vurmaqla bunu hesablamaq bilərsiniz. Əgər növbəti 15 il ərzində çəkiniz hər il 1 kq artarsa, həmin illərdə Aydakı çəkiniz nə qədər olar? Dövr operatorundan istifadə etməklə hər il sizin Aydakı çəkinizi ekrana çıxardan proqram yazın.

Proqramı belə yazmaq olar:

```
m = float(input("m="))
print (m*0.165)
for i in range (1, 16):
    m = m + 1
    print (m*0.165)
```

Burada m – insanın çəkisidir.

Qiymətləndirmə meyarları:

Tərtibitmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Python dilində dövr operatorundan istifadə etməkdə çətinlik çəkir.	Python dilində dövr operatorundan istifadə edərək müəllimin köməyi ilə proqram tərtib edir.	Python dilində dövr operatorundan istifadə edərək proqram tərtib edən zaman səhvlərə yol verir.	Python dilində dövr operatorundan istifadə etməklə proqram tərtib edir.

III TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ

1. Kompüter proqramının hazırlanma mərhələlərini ardıcıl nömrələyin.

- ☐ testlənmə və sazlanma
- ☐ proqramlaşdırma dilində proqramın yazılması
- ☐ tətbiqetmə
- ☐ layihəyə olan tələblərin təhlil olunması
- ☐ proqram layihəsinin hazırlanması

2. Proqramda "sabit" nəyə deyilir?

- A) proqramın gedişində qiyməti dəyişən kəmiyyətə
- B) hər hansı kəmiyyətə
- C) proqramın gedişində qiyməti dəyişməyən kəmiyyətə
- D) hər hansı dəyişənə

3. Proqramın icrasından sonra i və s dəyişənlərinin qiyməti nə olacaq?

```
s = 0
i = 0
while i < 3:
    i = i + 1
    s = s + i
```

- A) 1, 2 B) 3, 6 C) 1, 1 D) 3, 9

4. Translyator nədir?

- A) proqramlaşdırma dilində yazılmış proqramı maşın koduna çevirən proqram
- B) bir dildən başqa dilə tərcümə edən insan
- C) maşın kodunda olan proqramı proqramlaşdırma dilinə çevirən proqram
- D) hesablama aparan proqram

5. Verilmiş proqram fraqmentində üç nöqtənin (. . .) yerində nə ola bilər?

```
if ...:
    c = 2 * a + 3
else:
    c = a - 4
```

- A) for i B) then a = 5 C) print (a) D) a < 5

6. İlk beş natural ədədinin hasilini hesablayan proqram yazılıb. Hansı nömrəli sətirlərdə səhv buraxılıb?

```
hasil = 0
for i in range (1, 5):
    hasil = hasil * i
print (hasil)
```


A) 1, 4 B) 2, 4 C) 1, 2 D) 2, 3

7. Python proqramlaşdırma dilində hansı növ ədəd yoxdur?

A) uzun həqiqi B) uzun tam C) həqiqi D) tam

8. Verilmiş kəsr proqramlaşdırma dilində yazılmış hansı ifadəyə uyğundur?

$$\frac{(a+b)^2}{3(b-c)}$$

A) $(a+b) ** 2 / b - c * 3$

B) $(a+b) * 2 / 3 * b - c$

C) $(a+b) ** 2 / 3 * (b-c)$

D) $(a+b) ** 2 / (3 * (b-c))$

9. Dövrədə olan operatorlar neçə dəfə icra olunacaq?

```
a = 5
b = 1
while a * b < 8:
    a = a + 2
    b = b * 2
r = b - 3
print (r)
```

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

10. Python dilində dövr operatorunun neçə növündən istifadə olunur?

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

11. Şərt operatorunun düzgün yazılışını seçin.

A)	B)	C)	D)
<pre>if c > 4: c = a: c = b</pre>	<pre>if c == 4: c = a else: c = b</pre>	<pre>if d = 4 c = a else: c = b</pre>	<pre>if d = 4 c = a: else c = b:</pre>

12. Komandaların icrasından sonra x dəyişənin qiyməti nə olacaq?

```
x = 45
d = x + 5
x = x - d + 1
x = d + x
```

A) 50 B) 46 C) -4 D) 24

TƏDRİS VAHİDİ – 4

KOMPÜTER

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ REALLAŞDIRILACAQ ALT STANDARTLAR

- 2.1.1. Obyektin informasiya modelinin “ağac” formasını izah edir.
- 2.1.2. İnformasiya modelinin “ağac” formasında təsvirini nümunələrlə şərh edir.
- 2.1.3. Obyektin informasiya modelini “ağac” formasında ifadə edir.
- 3.1.2. Qovluq və faylların axtarışı prosesini müxtəlif əlamətlərə görə şərh edir.
- 3.1.3. İş masasını müxtəlif parametrlərə görə nizamlayır.

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ SAATLARIN MİQDARI: **4 saat**
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ: **1 saat**

Dərs 13 / Mövzu: İŞ MASASININ NİZAMLANMASI

ALT STANDARTLAR	3.1.3. İş masasını müxtəlif parametrlərə görə nizamlayır.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- İş masasında simgələri müəyyən qaydada nizamlayır. - İş masasının fonunu və ekran qoruyucusunu dəyişir.

A

B

C

D

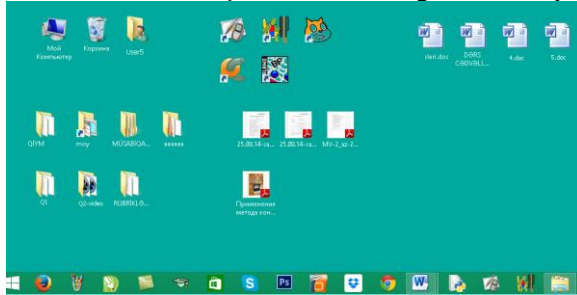
E

F

A Müəllim mövzuya başlayarkən şagirdlərə Albert Eynşteynin dərslikdə verilmiş məşhur aforizmini söyləyə və müxtəlif suallar səsləndirə bilər. Sonra müxtəlif suallar verilə bilər. Məsələn, "Yazı masanın üzərində nə saxlayırsınız? Bir şeyi

tapmaq üçün nə edirsiniz?", "Kompüterdə "iş masası" dedikdə nə nəzərdə tutulur və orada nələr olur?"

B Dərsləyin "Fəaliyyət-1" bölümündə şagirdlər kompüterin iş masasında olan simgələrin yerini dəyişərək istədikləri qaydada qruplaşdırmalı və sonda verilmiş cədvəli doldurmaldırlar. Məsələn, iş masasında simgələri belə qruplaşdırmaq olar:



C Dərsləyin bu bölümündə iş masasının parametrləri haqqında məlumat verilir. İş masasının parametrləri dedikdə, simgələrin nizamlı şəkildə saxlanması, onun fonunda olan şəkil, ekran qoruyucusu nəzərdə tutulur. Bu siyahıya başqa parametrləri – zaman və dil indikatorlarını da aid etmək olar.

D Dərsləyin "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlərə kompüterin iş masasının fon şəklinin və ekran qoruyucusunun dəyişdirilməsi tapşırılır. Əgər şagird hazır fon şəkillərinin arasından onu qane edən şəkil tapmazsa, onda o, şəkil qovluqlarından birini açıb xoşuna gələn hər hansı şəkli fon şəkli edə bilər. Şagirdə izah etmək lazımdır ki, fonun şəkli elə seçilməlidir ki, iş masasında yerləşən simgələr görünsün və onların adları oxunsun.

E Dərsləyin "Fəaliyyət-3" bölümündə verilmiş tapşırıq simgələrin iş masasında düzlənməsinə aiddir. Hər şagird iş masasında simgələri özünəməxsus qaydada düzləndirə bilər. Məsələn, belə:



F "Araşdıraraq-öyrənək" bölümündə iş masasında simgələrin çeşidlənməsi ilə bağlı suallar verilib.

Diferensial təlim. Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlərə araşdırma ilə bağlı başqa tapşırıq vermək olar. Məsələn, "Əməliyyat sistemi Mac OS, Android və ya Linux olan kompüterlərdə iş masalarının sayını və onların nizamlanması mexanizmlərini araşdırın".

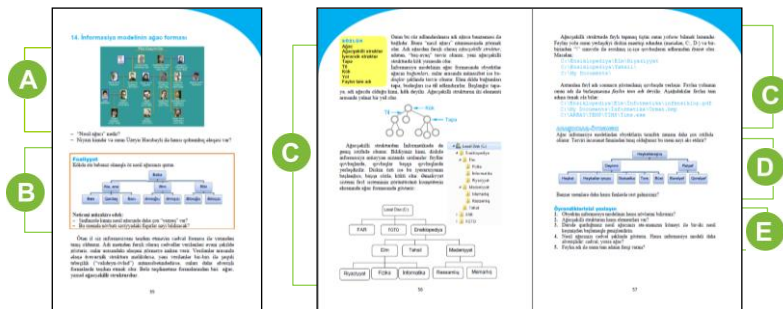
"Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər verilmiş sualları cavablandırmalıdırlar.

Qiymətləndirmə meyarları: simgələrin nizamlanması, parametrlərin dəyişdirilməsi

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
İş masasında simgələri müəyyən qaydada nizamlamaqda çətinlik çəkir.	İş masasında simgələri müəyyən qaydada nizamlayarkən səhvlər edir.	İş masasında simgələri müəyyən qaydada nizamlayarkən kiçik qeyri-dəqiqliyə yol verir.	İş masasında simgələri müəyyən qaydada düzgün nizamlayır.
İş masasının fonunu və ekran qoruyucusunu dəyişməkdə çətinlik çəkir.	İş masasının fonunu və ekran qoruyucusunu dəyişərkən səhvlər buraxır.	İş masasının fonunu və ekran qoruyucusunu dəyişərək kiçik qeyri-dəqiqliyə yol verir.	İş masasının fonunu və ekran qoruyucusunu dəyişir.

Dərs 14 / Mövzu: İNFORMASIYA MODELİNİN AĞAC FORMASI

ALT STANDARTLAR	2.1.1. Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını izah edir. 2.1.2. İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirini nümunələrlə şərh edir. 2.1.3. Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında ifadə edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını izah edir. - İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirini nümunələrlə şərh edir. - Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında ifadə edir. - Faylın tam adını verilmiş fayl strukturuna görə müəyyən edir.



A Dərsi dərslikdə verilmiş şəkillə başlamaq olar. Şagirdlər Hacıbəylilərin nəsil ağacı (genealogiya ağacı) ilə tanış olub suallara cavab verməyə çalışmalıdır.

"Nəsil ağacı" dedikdə qohumluq əlaqələrinin simvolik olaraq ağac şəklində sxematik təsviri başa düşülür. Bu "ağacın kökündə" nəslin əsasını qoyan şəxs, "gövdəsində" nəslin əsas nümayəndələri, "budaqlarında" nəslin davamçıları, "yarpaqlarında" isə övladlar yerləşdirilir.

Niyazi Hacıbəyov haqqında şagirdlərə sual vermək olar. Əgər sinifdə sualın cavabı tapılmasa, müəllim (İnternet olarsa) veb-səhifəni açıb şagirdləri Niyazi Hacıbəyovla tanış edə bilər: məşhur azərbaycanlı dirijor və bəstəkar, SSRİ Xalq Artisti, SSRİ Dövlət Mükafatı laureatı, Üzeyir Hacıbəylinin qardaşı oğlu. Şagirdlər həmin nəsil

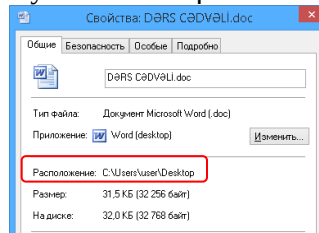
ağacında olan tanınmış şəxsiyyətlərin adlarını söyləyə bilər. Məsələn, Soltan Hacıbəyov.

B "Fəaliyyət" bölümündə hər bir şagird öz nəsil ağacını qurmağa çalışmalıdır. Əgər bəzi səbəblərə görə şagird öz ata və ya ana tərəfinin qohumlarını tanımırsa, onda həmin şagirdlərə başqa tapşırıq vermək olar. Məsələn, həmin qayda ilə "İnformatika-8" dərslisinin strukturunu hazırlaya bilərlər: ağacın kökündə dərsləyin adı, "budaqlarda" bölmələrin adı, "yarpaqlarda" isə mövzuların adı olacaq.

C Dərsləkdə "ağacşəkilli" struktur haqqında geniş məlumat verilib. Qeyd etmək lazımdır ki, ağacşəkilli struktur qraf strukturunun bir növüdür. Ağac strukturunda başlanğıc təpədən – kökdən ixtiyari təpəyə keçmək mümkündür.

Kompüterin ağacşəkilli strukturunda faylı tapmaq üçün onun *yolunu* bilmək lazımdır. Faylın yolu onun yerləşdiyi diskin məntiqi adından (məsələn, C:, D:) və bir-birilə "\" simvolu ilə ayrılmış iç-içə qovluqların adlarından ibarət olur.

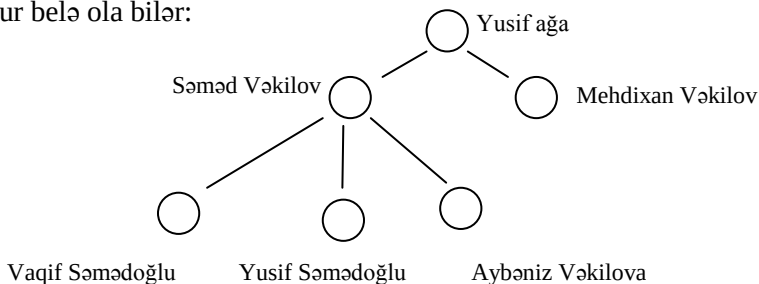
Faylın yolunu (yerini) öyrənmək üçün onun simgəsinin üstündə sağ düyməni çiqqıldatmaq və kontekst menyusundan **Properties** bəndini seçmək lazımdır.



D Dərsləyin "Araşdır-aq-öyrənək" bölümündə şagirdlərə təsviri incəsənət fənnindən tanış olduqları bir sxem təqdim edilir. Şagirdlər bu strukturun nəyə aid olduğunu araşdırmalıdır. Bu bölmənin tapşırığını başqa cür də vermək olar: mətndə təsvir olunan obyektlər arasında əlaqəni ağac şəkində göstərin.

Səməd Yusif oğlu Vəkilov (Səməd Vurğun) 21 mart 1906-cı ildə Qazax qəzasının Yuxarı Salahlı kəndində bəy nəslinə mənsub ailədə anadan olmuşdur. Atası Yusif ağa kənddə, ömrünün son illərini isə Qazax şəhərində yaşamışdır. 1922-ci ildə şairin atası Yusif ağa, bir il sonra isə nənəsi Aişə xanım vəfat edir. Bundan sonra Səmədə və qardaşı Mehdixana onların bibisi qızı – pedaqoq Xanqızı Vəkilova qayğı göstərir. Şairin övladları da atalarının yolunu davam etdirmiş və ədəbiyyat sahəsində böyük uğurlara imza atmışlar. Azərbaycan mədəniyyətindəki xidmətlərinə görə oğlu Yusif Səmədoğlu Azərbaycanın xalq yazıçısı, Vəqif Səmədoğlu Azərbaycanın xalq şairi, qızı Aybəniz Vəkilova isə əməkdar mədəniyyət işçisi fəxri adına layiq görülmüşlər.

Struktur belə ola bilər:



E "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər verilmiş suallara cavab verirlər.

Qiymətləndirmə meyarları:

İzahetmə, ifadəetmə, təqdimetmə, müəyyənətmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını izah etməkdə çətinlik çəkir.	Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını müəllimin köməyi ilə izah edir.	Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını izah edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını düzgün izah edir.
İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirinə aid nümunələr gətirməkdə çətinlik çəkir.	İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirinə aid müəllimin köməyi ilə nümunələr gətirir.	İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirinə aid nümunələr gətirir, amma kiçik səhvlərə yol verir.	İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirinə aid nümunələr gətirir.
Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında təqdim etməkdə çətinlik çəkir.	Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında müəllimin köməyi ilə təqdim edir.	Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında təqdim edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında təqdim edir.
Faylın tam adını verilmiş fayl strukturuna görə müəyyən etməkdə çətinlik çəkir.	Faylın tam adını verilmiş fayl strukturuna görə müəllimin köməyi ilə müəyyən edir.	Faylın tam adını verilmiş fayl strukturuna görə müəyyən edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Faylın tam adını verilmiş fayl strukturuna görə müəyyən edir.

Dərs 15 / Mövzu: **FAYLLARIN AXTARIŞI**

ALT STANDARTLAR	3.1.2. Qovluq və faylların axtarışı prosesini müxtəlif əlamətlərə görə şərh edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- Start menyusu vasitəsilə fayl və qovluqların axtarışı prosesini şərh edir. - Yerləşdiyi qovluqda müəyyən əlamətlərinə görə faylın axtarışı prosesini şərh edir.

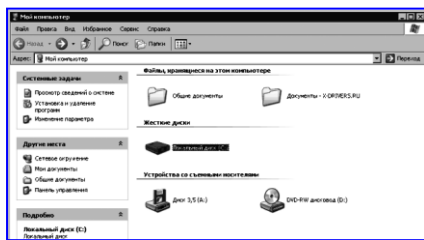
The diagram illustrates the file search process across three pages of a textbook. The pages are labeled with letters A through F, indicating specific steps or components of the process.

- Page 1 (Left):** Shows the 'Find' dialog box and search results. It includes a table with columns for file name, size, date, and type. The search results are listed below the table.
- Page 2 (Middle):** Shows the 'Find' dialog box with search criteria. It includes a table with columns for file name, size, date, and type. The search results are listed below the table.
- Page 3 (Right):** Shows the 'Find' dialog box with search criteria. It includes a table with columns for file name, size, date, and type. The search results are listed below the table.

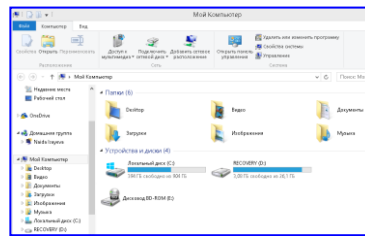
The diagram is labeled with letters A through F, indicating specific steps or components of the process.

A Mövzuya başlayarkən şagirdlərin keçmiş biliklərini yada salmaq üçün faylı xarakterizə edən parametrlərə aid suallar vermək olar. Şagirdlər yada salmalıdırlar ki, hər faylın adı, tipi, ölçüsü, yaranma və dəyişdirilmə tarixi var. Faylların uzantısı onun tipini müəyyən edir. Faylların kompüterdə qovluqlarda saxlanması sərbəbini də şagirdlərlə müzakirə etmək məqsəduyğundur.

B Dərsləyin "Fəaliyyət-1" bölümündə şagirdlər kompüterdə öz fayllarını saxladıkları qovluqları açıb, bir neçə mətn və qrafik fayl barədə məlumatı verilmiş cədvəldə qeyd etməlidirlər. Həmin cədvələ əsasən müəllim şagirdlərə suallarla müraciət edə bilər. Diqqət yetirmək lazımdır ki, şagirdlər kompüterin vacib qovluqlarının harada yerləşdiyini bilsinlər. Məsələn, Pictures, Documents, Videos qovluqları, adətən, C:\Users\User qovluğunda yerləşir. Bu qovluqlara tez müraciət etmək üçün hər qovluğun sol tərəfindəki naviqasiya sahəsindən istifadə etmək məsləhətdir. Məsələn, Computer qovluğunu açmaqla sol tərəfdə bütün sadalanan qovluqların adlarını görmək olar. Windows XP sistemində naviqasiya sahəsindən My Documents qovluğuna girmək mümkündür. Onun içində isə My Pictures və My Videos qovluqlarını tapmaq olur.



Windows XP sistemində

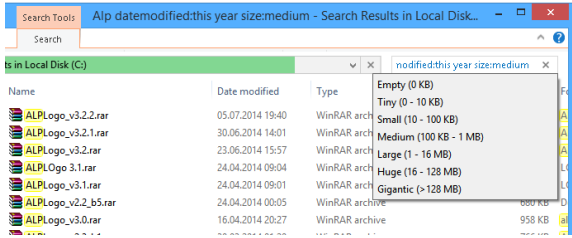
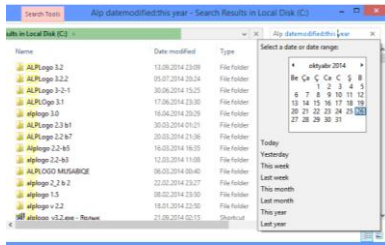


Windows 7 və 8 sistemlərində

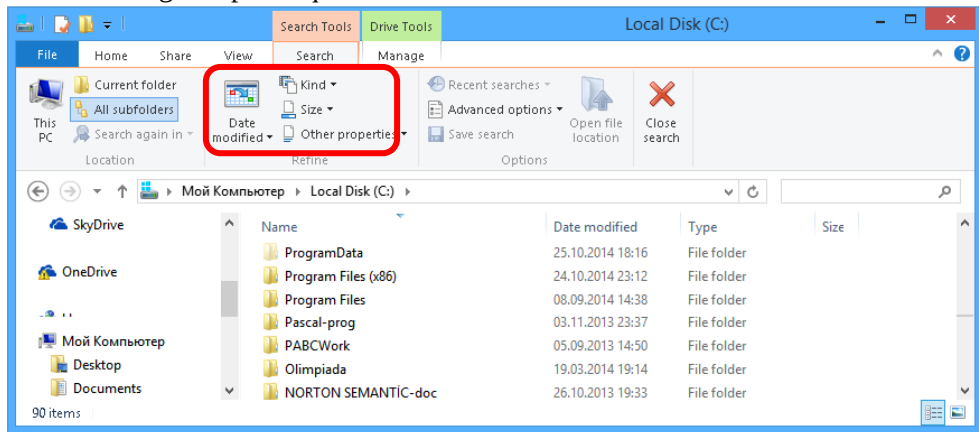
C "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlərə Start menyusu vasitəsilə faylları tapmaq tapşırığı verilir. Bu zaman qeyd etmək olar ki, faylın adını tam yazmağa ehtiyac yoxdur. İlk bir neçə hərfi yazandan sonra artıq sistem özü adında həmin hərf birləşmələri olan bütün fayllar siyahısını ekrana çıxarır. Start menyusundan, adətən, istifadəçinin fayllarını deyil, sistemdə quraşdırılmış proqramları tapmaq üçün istifadə edilir.

D "Fəaliyyət-3" bölümündə şagirdlər müəyyən faylları tapmaq üçün qovluq pəncərəsinin axtarış sahəsindən istifadə etməlidir. Qovluqda axtarış aparmaq üçün Ctrl+F klaviş kombinasiyasından da istifadə etmək olar.

Şagirdlərə izah etmək olar ki, axtarılan faylı ölçüsünə və dəyişdirilmə tarixinə görə tapmaq daha asandır. Onun üçün axtarış zamanı geniş süzgəcdən istifadə olunur. Windows 7 əməliyyat sistemində axtarış sətrində açar sözü daxil edərkən sətrin aşağısında Data modified (Dəyişdirilmə tarixi, Дата изменения) və Size (Ölçü, Размер) düymələri əks olunur. Düymələrin birini seçib parametrin konkret qiymətini daxil etməklə axtarılan faylı daha tez tapmaq mümkündür.



Windows 8 sistemində menyuda axtarışla bağlı yeni düymələr əks olunur. Daha dəqiq axtarışı faylın və ya qovluğun tipinə, ölçüsünə, yaranma tarixinə və digər əlamətlərinə görə aparmaq olar.



E Dərsliyin "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlərə bir neçə tapşırıq təqdim etmək olar. Məsələn, iş masasında yerləşən hər hansı faylın qısayolunun əsasında onun harada yerləşdiyini öyrənmək; adında müəyyən söz birləşməsi olan və ölçüsü müəyyən intervalda olan faylları tapmaq.

Qeyd. Bəzi hallarda istifadəçi sistem qovluqlarına, məsələn, Windows qovluğuna baxış keçirərkən hansısa sistem faylını bilməyərəkdən silir və nəticədə kompüterin işində problemlər yaranır, sistem düzgün işləmir. Bu səbəbdən çox vaxt diskdə əməliyyat sisteminin fayllarının yerləşdiyi hissə (adətən, C: lokal disk) baxış üçün bağlı olur. Şagirdlərə axtarış üçün tapşırıq verərkən onları xəbərdar etmək lazımdır ki, bu fayllarla heç bir əməliyyat aparmasınlar. Əgər istifadəçinin axtardığı fayl özünün yaratdığı və ya istifadə etdiyi fayldırsa, onda həmin faylı açıb onun içində düzəlişlər aparmaq təhlükəli deyil. Çox zaman bəzi faylların yerini müəyyənləşdirib onları başqa qovluğa keçirmək üçün axtarışdan istifadə edilir.

F "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər verilmiş suallara cavab tapmağa çalışmalıdırlar.

2. Əgər axtarılan faylın adı dəqiq bilinmirsə, onda onun adının bir hissəsinə görə axtarış aparmaq olar. Axtarış nəticəsində əks olunan faylların arasından axtarılan faylı tapmaq asan olar. Əgər siyahı çox böyük alınarsa, geniş süzgəcdən istifadə edilir. Faylın uzantısına, ölçüsünə, yaranma və dəyişdirilmə tarixinə, faylda istifadə olunan sözlərə və cümlələrə görə onu tapmaq olar.

3. Əgər iş masasında Documents qovluğu əks olunmursa, istənilən qovluğu açıb, pəncərənin sol tərəfindəki sahədən Documents qovluğunu tapmaq və lazım olan faylı açmaq olar.

4. "Qaranlıq otaqda qara pişiyi tapmaq çətindir, xüsusən də pişik otaqda yoxdursa" aforizmi qədim Çin filosofu və mütəfəkkiri Konfutsiyə məxsusdur. Ölümündən yüz illər keçsə də, onun müdrik kəlamları öz aktuallığını saxlayır.

Qiymətləndirmə meyarları:

Şərhetmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Start menyusu vasitəsilə fayl və qovluqların axtarışı prosesini şərh etməkdə çətinlik çəkir.	Start menyusu vasitəsilə fayl və qovluqların axtarışı prosesini müəllimin köməyi ilə şərh edir.	Start menyusu vasitəsilə fayl və qovluqların axtarışı prosesini şərh edərkən kiçik səhvlər buraxır.	Start menyusu vasitəsilə fayl və qovluqların axtarışı prosesini ətraflı şərh edir.
Yerləşdiyi qovluqda müəyyən əlamətlərinə görə faylın axtarışı prosesini şərh etməkdə çətinlik çəkir.	Yerləşdiyi qovluqda müəyyən əlamətlərinə görə faylın axtarışı prosesini müəllimin köməyi ilə şərh edir.	Yerləşdiyi qovluqda müəyyən əlamətlərinə görə faylın axtarışı prosesini şərh edərkən səhvlər buraxır.	Yerləşdiyi qovluqda müəyyən əlamətlərinə görə faylın axtarışı prosesini düzgün şərh edir.

Dərs 16 / Mövzu: MƏSƏLƏ HƏLLİ

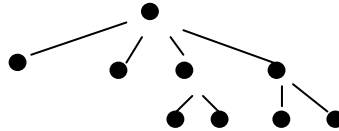
ALT STANDARTLAR	2.1.3. Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında ifadə edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	Məsələnin informasiya modelini "ağac" formasında təqdim edir.

The image displays three pages from a textbook, each illustrating a tree diagram for a problem-solving task. The first page (left) shows a tree diagram for a problem about a person's age. The second page (middle) shows a tree diagram for a problem about a person's height. The third page (right) shows a tree diagram for a problem about a person's weight. Each page includes a problem statement, a tree diagram, and a solution.

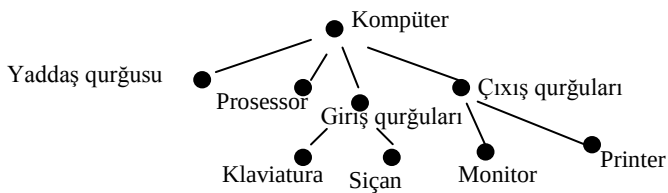
Ağacşəkilli informasiya modeli qurmaqla bəzi məsələlərin həllini tapmaq mümkündür. Bu dərsdə belə üsulla bir neçə məsələnin necə həll olunması

göstərilib. Dərsdə şagirdlərə ağacşəkilli informasiya modeli ilə bağlı başqa tapşırıqlar da vermək olar.

1. Müəllim lövhədə müəyyən obyektin ağacşəkilli informasiya modelini çəkir və ya proyektor vasitəsilə nümayiş etdirir. Şagirdlər həmin ağacın təpələrini adlandırmalıdırlar. Məsələn, ağacın kökündə "kompüter" yazıb onun təpələrini müəyyən etməyi şagirdlərə tapşırmaq olar.



Doldurandan sonra ağac təxmini belə görünüş alacaq:



2. Hər hansı çoxhissəli bir obyektin adını söyləmək olar, şagirdlər isə onun strukturunu ağac şəklində göstərməlidirlər. Məsələn: qələm, avtomobil, məktəb.

3. İxtiyari faylın tam adının yazılması.

- Kompüterdə sinfin qovluğunu açın.
- Onun içində daha bir qovluq açın.
- Açılmış qovluğun içində hər hansı bir faylı seçib onun tam adını yazın.
Məsələn, C:\user\user1\Documents\8a\Məmmədov\Şəkillər\payız.bmp.
- Faylın tam adını nəzərə alaraq "ağac" qurun.

Bu tapşırıqları adi lövhədə və ya interaktiv lövhələrdə yerinə yetirmək olar.

Qiymətləndirmə meyarları:

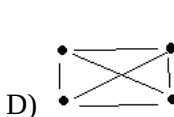
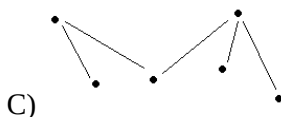
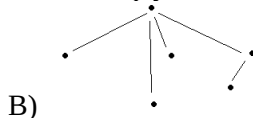
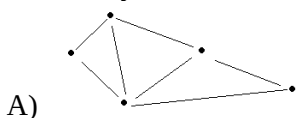
İfadəetmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Məsələnin informasiya modelini "ağac" formasında təqdim etməkdə çətinlik çəkir.	Məsələnin informasiya modelini "ağac" formasında müəllimin köməyi ilə təqdim edir.	Məsələnin informasiya modelini "ağac" formasında təqdim edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Məsələnin informasiya modelini "ağac" formasında təqdim edir.

IV TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ

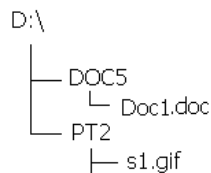
1. İş masasında simgələrin ölçülərini dəyişmək üçün kontekst menyusunun hansı bəndini seçmək lazımdır?
A) Sort by B) View C) New D) Personalize
2. İş masasının fonunu dəyişmək üçün onun kontekst menyusundan hansı bəndi seçmək lazımdır?
A) Sort by B) View C) New D) Personalize
3. Hansı komanda İş masasında simgələri görünməz şəbəkənin (torun) xanalarında yerləşdirir?
A) Auto arrange icons
B) Align icons to grid
C) Show desktop icons
D) Show desktop gadgest

4. İnformasiya modelinin ağac formasını qeyd edin.



5. Sağdakı şəkildə qovluqlar ağacşəkilli formada təqdim olunub. s1.gif faylının tam adını müəyyən edin.

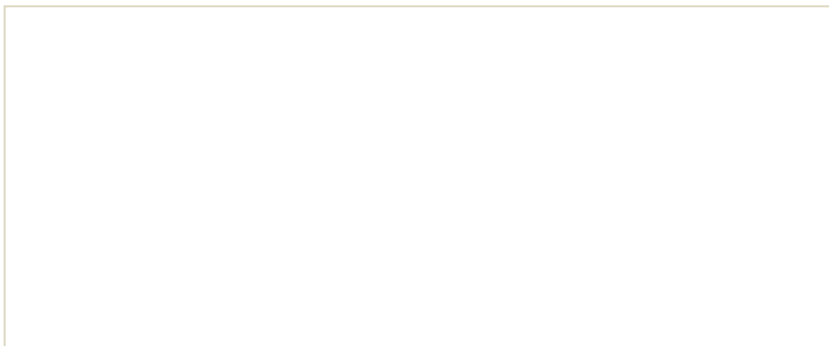
- A) D:\DOC5 B) D:\DOC5\s1.gif
C) D:\PT2\s1.gif D) D:\Doc1.doc\s1.gif



6. Ağacşəkilli strukturun elementlərinə aiddir:

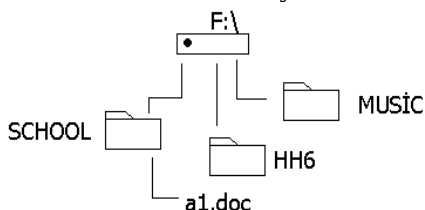
- A) kök, torpaq, budaq B) təpə, til, üz
C) kök, til, təpə D) təpə, kök, yarpaq

7. Məktəbdə üç dərnək fəaliyyət göstərir: "Şahmat", "Dama" və "Rəqs". Birincidə 3, ikincidə 2, üçüncüdə isə 6 şagird məşğul olur. "Məktəb dərnəkləri" obyektinin informasiya modelini ağac şəklində göstərin.



8. Hansı vəziyyətdə ağac formasından istifadə etmək daha əlverişlidir?
- A) avtomobilin tərkib hissələrini və onların bir-biri ilə əlaqəsini göstərmək
 - B) bir neçə çiçəyin əlamətlərini sadalamaq
 - C) avtomobillərin xarici görünüşünü, rəngini göstərmək
 - D) nağıl qəhrəmanlarını təsvir etmək

9. Sxemə baxın və a1.doc faylının tam adını yazın.



10. Hansı bənddə faylın tam adı düzgün göstərilməyib?

- A) C:\AB\prt\34.jpeg
- B) D:\RT\A.doc
- C) C:\Program files\ss
- D) F:\RR\TT\V\vt.exe

11. Müəyyən qovluqda Məsələ10 adlı fayl saxlanılırdı. Həmin qovluqda yeni qovluq yaradıb, Məsələ10 faylını həmin qovluğa köçürtdülər. Bundan sonra onun tam adı D:\8sinif\Math\Məsələ\Məsələ10 oldu. Köçürməmişdən əvvəl faylın tam adı nə idi?

- A) D:\Math\Məsələlər\Məsələ10
- B) D:\ Math\ Məsələ10
- C) D:\8sinif\Zadaci\Məsələ10
- D) D:\8sinif\Math\Məsələ10

12. A:\FOTO\2012\30-06\q001.jpeg və D:\FOTO\2012\30-05\q003.jpeg faylları verilib. Onlar:

- A) eyni qovluqda yerləşir
- B) fərqli disklərdə yerləşir
- C) A: diskində yerləşir
- D) D: diskində yerləşir

TƏDRİS VAHİDİ – 5

TƏTBİQİ PROQRAMLAR

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ REALLAŞDIRILACAQ ALT STANDARTLAR

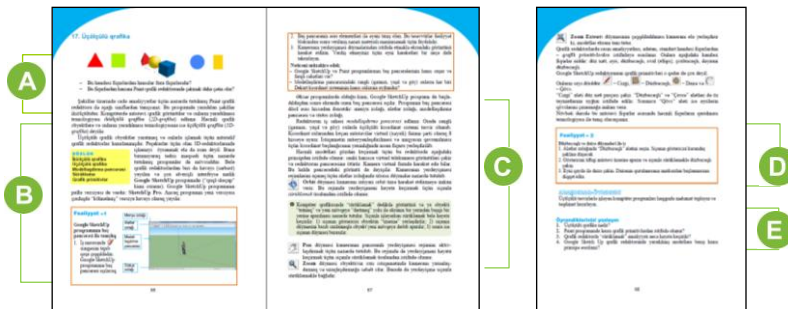
- 3.2.1. Qrafik redaktorda müəyyən çətinlik dərəcəsinə malik şəkillər hazırlayır.
- 3.2.2. Mətn redaktorunda obyektlərlə işləmək bacarığını nümayiş etdirir.
- 3.2.3. Slaydlara yeni komponentlər, effektlər əlavə edir.
- 3.2.4. Elektron cədvəlin əsas elementlərini nümayiş etdirir.

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ SAATLARIN MİQDARI: **6 saat**
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ: **1 saat**

Dərs 17 / Mövzu: ÜÇÖLÇÜLÜ QRAFİKA

ALT STANDARTLAR	3.2.1. Qrafik redaktorda müəyyən çətinlik dərəcəsinə malik şəkillər hazırlayır.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramın alətlərini şərh edir. • Üçölçülü qrafik redaktorda qrafik primitivlərdən istifadə edərək fiqurlar çəkir.

Şagirdlər 1-ci sinifdən başlayaraq, demək olar ki, bütün siniflərdə sadə qrafik redaktorlarda işləmək bacarıqlarını təkmilləşdirirlər. Onlar aşağı siniflərdə müxtəlif üsullarla ikiölçülü obyektlər hazırlamağı öyrənmişlər. 8-ci sinifdə isə məktəblilər daha mürəkkəb təsvirləri yaratmaq üçün 3D qrafik redaktor olan **Google SketchUp** proqramının pulsuz yayılan versiyası ilə tanış olacaqlar. Əlbəttə, mürəkkəb üçölçülü görüntülər yaratmaq üçün üç dərs kifayət etmir. Bu proqramda daha mükəmməl səviyyədə işləmək üçün şagirdlərə sosial servislərin resurslarından, məsələn, *youtube.com* saytının videodərslərindən yararlanmağı tövsiyə etmək olar. Şagirdləri "Üçölçülü təsvirlərin yaradılması" adlı müxtəlif müsabiqələrdə iştiraka cəlb etməklə həvəsləndirmək olar. Respublika üzrə keçirilən bu müsabiqədə şagirdlər verilmiş tapşırıqları **Google SketchUp** proqramında yerinə yetirirlər.

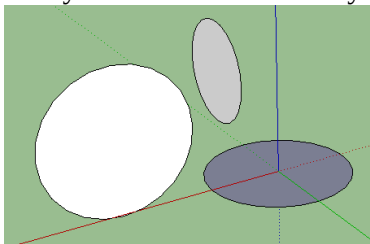


A Dərsin əvvəlində şagirdlərlə "birölçülü, ikiölçülü və üçölçülü" anlayışlarını müzakirə etmək olar. Üçölçülü obyektlərin ikiölçülü obyektlərdən fərqi söyləyən zaman müasir 3D oyunlardan söhbət açmaq məqsəduyğundur. Motivasiya yaratmaq üçün müəllim iki kompüter oyununu nümayiş etdirə bilər: sadə 2D və müasir 3D oyunları. Bu zaman təqdimatdan, flipçartdan, videomaterialdan da istifadə edilə bilər.

B Şagirdlər **Google SketchUp** proqramı ilə tanış olmadıqları üçün müəllim proqram haqqında ilkin məlumatlar verə bilər. Dərsin "Fəaliyyət-1" bölümündə şagirdlər proqram pəncərəsinin əsas elementləri ilə tanış olurlar. Qeyd edək ki, pəncərənin interfeysini, daha dəqiq desək, iş sahəsinin görünüşünü proqramı ilkin başladanda seçmək tövsiyə edilir. Şagirdlərə başa salmaq lazımdır ki, koordinat başlanğıcında insan təsvirinin böyük əhəmiyyəti var: çəkilmiş obyektlərin ölçülərinin düzgün təyin edilməsi üçün onlar insan təsviri ilə müqayisədə seçilir. Əgər bu obyekti iş sahəsindən – modelləşdirmə sahəsindən kənarlaşdırmaq lazımdırsa, onu **Select** aləti ilə seçdirib sonra **Delete** klavişini basmaq lazımdır.

C Dərsin bu bölümündə proqram pəncərəsinin əsas alətləri barədə qısa məlumat verilir. Yaxşı olardı ki, həmin alətləri müəllim proyektordan istifadə edərək bütün sinfə nümayiş etdirdirsin. Şagirdlərə göstərmək olar ki, iş sahəsində çəkilən obyektlərə hər tərəfdən baxmaq üçün **Orbit** alətindən istifadə olunur. Bunun üçün hər dəfə alətlər panelinə müraciət etmək lazım deyil. Bu zaman siçanın təkərçiyini basılı saxlayaraq siçanı hərəkət etdirmək lazımdır. Siçanın təkərçiyini hərəkət etdirməklə isə modelləşdirmə sahəsində olan obyektləri yaxınlaşdırmaq, yaxud uzaqlaşdırmaq mümkündür.

D "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlər proqramın əsas primitivlərindən istifadə etməklə düzbucaqlı, dairə kimi fiqurlar çəkməlidirlər. Şagirdlərin diqqətini fiqurların fəzada yerləşməsinə cəlb etmək lazımdır. Çəkmə istiqamətindən asılı olaraq fiqurlar XOY, XOZ və ya YOZ müstəvilərində yerləşəcək.



E "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər 3D qrafik redaktorları barədə məlumat toplayıb təqdimat hazırlamalıdır. Müəllim şagirdlərə kömək məqsədilə bəzi proqramların adlarını çəkə bilər: 3D Studio Max, Mach Studio Pro, Blender 2.71 və s.

"Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə verilmiş suallar dərstdə əldə olunan bilik və bacarıqları möhkəmləndirməyə imkan verir.

Qiymətləndirmə meyarları:

Şərhetmə, şəkilçəkmə

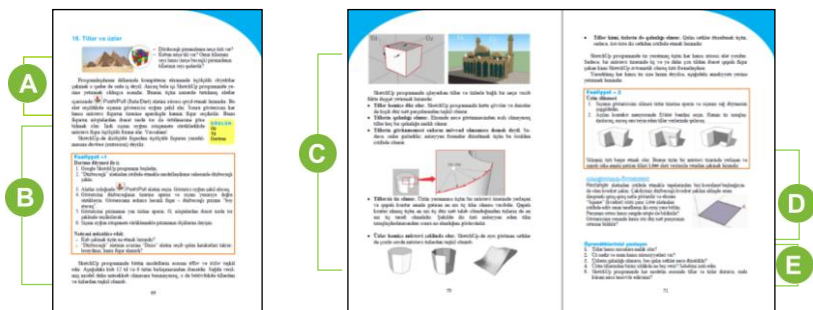
I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramın alətlərinin təyinatını şərh etməkdə çətinlik çəkir.	Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramın bəzi alətlərinin təyinatını düzgün şərh etmir.	Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramın əsas alətlərinin təyinatını müəllimin köməyiylə şərh edir.	Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramın əsas alətlərinin təyinatını düzgün şərh edir.
Üçölçülü qrafik redaktorda sadə fiqurların çəkilməsində çətinlik çəkir.	Üçölçülü qrafik redaktorda sadə fiqurları müəllimin köməyiylə çəkir.	Üçölçülü qrafik redaktorda sadə fiqurların çəkilməsində kiçik səhvlər buraxır.	Üçölçülü qrafik redaktorda sadə fiqurları sərbəst çəkir.

Elektron resurslar:

1. Google SketchUp proqramının yüklənməsi: *informatik.az* saytının "Proqram təminatı" bölümü
2. Google SketchUp proqramı haqqında: <https://www.youtube.com/watch?v=4qR8dp8t81A>
2. 2D və 3D animasiyaların fərqi: <http://www.youtube.com/watch?v=wwL5dQbmvUg>

Dərs 18 / Mövzu: TİLLƏR VƏ ÜZLƏR

ALT STANDARTLAR	3.2.1. Qrafik redaktorda müəyyən çətinlik dərəcəsinə malik şəkillər hazırlayır.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• Üçölçülü qrafik obyektləri təşkil edən tillər və üzlər haqqında məlumatı şərh edir. • Üçölçülü qrafik redaktorda Push/Pull alətindən istifadə edib həcmli obyektlər hazırlayır.

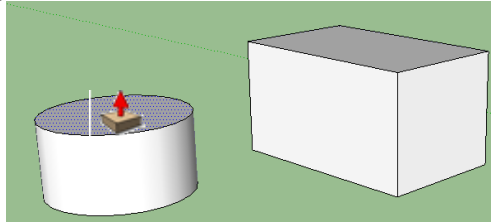


A Dərsi başlayan zaman şagirdlərdən birini lövhəyə çağırıb sadə qrafik redaktorda, məsələn, Paint proqramında paralelepiped (kub) çəkməyi xahiş etmək olar. Bunu müəllim özü də yerinə yetirib proyektor vasitəsilə nümayiş etdirə bilər. Alınmış fiqura hər tərəfdən baxmaq imkanının olmadığını şagirdlərə vurğulamaq lazımdır. Bununla da adi ikiölçülü qrafik redaktorların 3D obyektlərin çəkilməsində yarasız olduğunu izah etmək olar.

Müəllim şagirdlərlə "til" və "üz" anlayışlarını təkrarlaya bilər. Müəllim müxtəlif fiqurları göstərərək (məsələn, proyektorla) şagirdlərdən onların tillərini və üzlərini müəyyənləşdirməyi xahiş edə bilər.

B Proyektor vasitəsilə şagirdləri  Push/Pull (Dartma) alətinin iş prinsipi ilə tanış etmək tövsiyə olunur. Sonra onlara "Fəaliyyət" bölümündə verilmiş tapşırığı yerinə yetirməyi təklif etmək olar.

Şagirdlər düzbucaqlı və dairəyə bu aləti tətbiq edəndən sonra aşağıdakı həcmli fiqurlar – paralelepiped və silindr alınmalıdır:



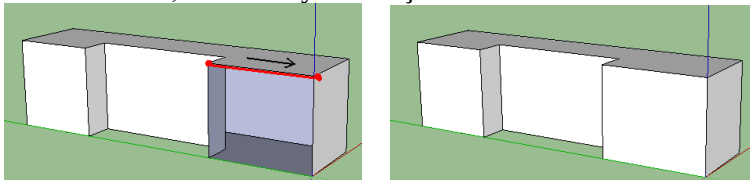
Qeyd etmək lazımdır ki, alınmış həcmli obyektə bu aləti yenə tətbiq etmək olar. Onunla alınmış obyektin qalınlığını, hündürlüyünü dəyişmək mümkündür.

C Dərsin bu bölümündə müəllim tillər və üzlər haqqında mühüm məlumatları şagirdlərə çatdırır:

- **Tillər həmişə düz olur.**
- **Tillərin qalınlığı olmur.**
- **Tillərin görünməməsi onların mövcud olmamasına "dəlalət etmir".**
- **Tillərsiz üz olmur.**
- **Üzlər həmişə müstəvi şəkildə olur.**
- **Tillər kimi, üzlərin də qalınlığı olmur.**

D "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlər alınmış həcmli fiqurun tilini və üzünü silib nəticələri müzakirə etməlidirlər. Bəzən şagirdlər çəşəraq obyektin tələb olunan üzünü və ya tilini deyil, başqa üzünü və ya tili silirlər. Bu zaman onlara məsləhət vermək olar ki, CTRL+Z klavişlər kombinasiyasından istifadə etsinlər.

Silinmiş üzün yenidən çəkmək üçün Line aləti bir tilin üzərində ilkin nöqtədən son nöqtəyə kimi uzadılsa, həmin üz yenidən çəkiləcək.



E "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər 3D qrafik redaktorunda müstəvi üzərində çəkilmiş dördbucaqlı fiqurun kvadrat olmasının əlaməti ilə tanış olurlar. Çəkilmiş fiqurun tərəfinin iki bərabər hissəyə bölünməsinin necə aparılacağı müəyyən edilir. Qeyd etmək lazımdır ki, Line alətini tilin üzərinə gətirdikdə müxtəlif rəngdə nöqtələr əmələ gəlir. Mavi rəngli nöqtə tili təşkil edən parçanın ortasını müəyyən edir. Eyni zamanda göstəricinin yanında "Midpoint" (Orta nöqtə) sözü əks olunur.

"Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə verilmiş suallar dərstdə əldə olunan bilik və bacarıqları möhkəmləndirməyə imkan verir. 5-ci sualın cavabı belə ola bilər: kürə tillər və üzlər yığındır. Kürənin üzlərinin sayı çoxdur. Sadəcə, onların ölçüləri o qədər kiçikdir ki, biz onu görmürük. Şagirdlərə ALPLogo proqramında dairənin çoxbucaqlı ilə əvəz edilməsini xatırlatmaq olar.

Qiymətləndirmə meyarları:

Şərhetmə, şəkilçəkmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramda tillərin və üzlərin mahiyyətini şərh etməkdə çətinlik çəkir.	Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramda tillərin və üzlərin təyinatını bəzi səhvlər buraxaraq şərh edir.	Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramda tillərin və üzlərin təyinatını müəllimin köməyi ilə şərh edir.	Üçölçülü qrafik obyektlərlə işləyən proqramda tillərin və üzlərin təyinatını düzgün şərh edir.
Üçölçülü qrafik redaktorda Push/Pull alətindən istifadə etməkdə çətinlik çəkir.	Üçölçülü qrafik redaktorda Push/Pull alətindən istifadə edərək həcmli fiqurların alınmasında çox vaxt səhvlərə yol verir.	Üçölçülü qrafik redaktorda Push/Pull alətindən müəllimin köməyi ilə istifadə edərək həcmli fiqurlar alır.	Üçölçülü qrafik redaktorda Push/Pull alətindən istifadə edərək sərbəst olaraq həcmli fiqurlar alır.

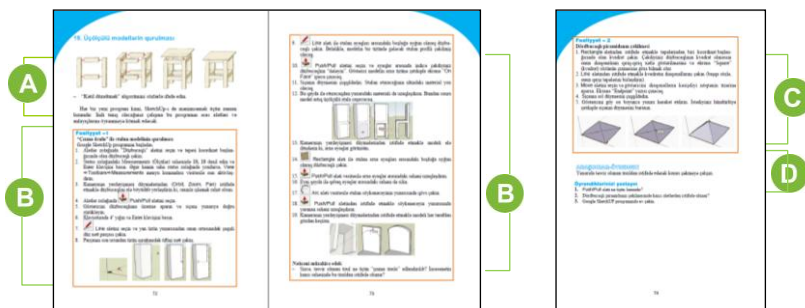
Elektron resurslar:

1. Google SketchUp proqramında sadə modellərin hazırlanması:

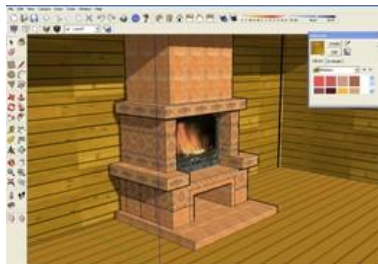
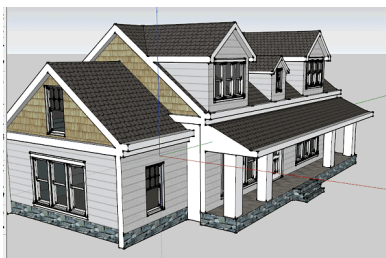
<https://www.youtube.com/watch?v=97yTDUGfTVY>

Dərs 19 / Mövzu: ÜÇÖLÇÜLÜ MODEL LƏRİN QURULMASI

ALT STANDARTLAR	3.2.1. Qrafik redaktorda müəyyən çətinlik dərəcəsinə malik şəkillər hazırlayır.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• Verilmiş sadə obyektin üçölçülü qrafik redaktorda modelini hazırlayır.



A Dərsi başlayan zaman şagirdlərə Google SketchUp proqramında hazırlanmış müxtəlif modelləri nümayiş etdirmək olar. Obyektlərin hazır modellərini proqramın rəsmi saytından əldə etmək olar.



Şagirdlərə "Bu obyektləri hazırlamaq üçün ilkin olaraq nə etmək lazımdır?" sualı ilə müraciət etmək olar. Şagirdləri istiqamətləndirici suallarla orijinal obyektin tərkib hissələrini, hər hissənin ölçülərini müəyyən etməyin, hər hissənin tam obyektə yerini qeyd etməyin lazım olduğu fikrinə yönəltmək lazımdır.

B "Fəaliyyət" bölümünə verilmiş addımları yerinə yetirməklə şagirdlərə Google SketchUp proqramında stulun modelini hazırlamaq təklif edilir.

Diferensial təlim. Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər stol və stullar hazırlaya bilər. Onlara evdə məktəbin modelini hazırlamağı təklif etmək olar. Nəticələri zəif olan şagirdləri təlim nəticələri yüksək olan şagirdlərlə eyni kompüter qarşısında əyləşdirmək məsləhətdir.

C "Fəaliyyət-2" bölümündə piramida çəkilməsi göstərilir. Şagirdlər öz kompüterlərində addımları yerinə yetirib nəticədə piramida fiquru almalıdırlar.

D "Araşdır-aq-öyrənək" bölümündə şagirdlər Google SketchUp proqramında ev modeli hazırlamalıdırlar. Evin damını qurarkən piramida hazırlamaq üsulundan da istifadə etmək olar.

Qiymətləndirmə meyarları:

Şəkilçəkmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Verilmiş sadə obyektin üçölçülü qrafik redaktorda modelini hazırlamaqda çətinlik çəkir.	Verilmiş sadə obyektin üçölçülü qrafik redaktorda modelinə qismən oxşar model çəkir.	Verilmiş sadə obyektin üçölçülü qrafik redaktorda modelini çəkərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Verilmiş sadə obyektin üçölçülü qrafik redaktorda modelini düzgün çəkir.

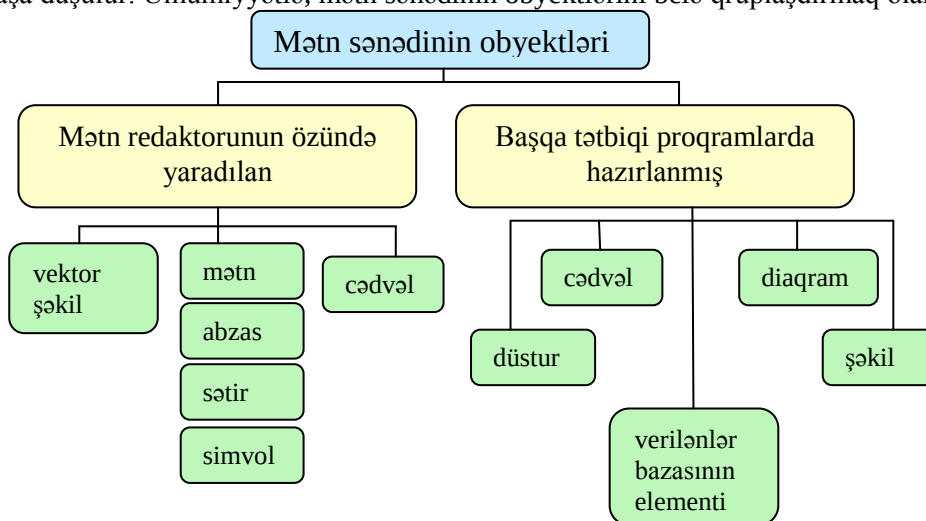
Elektron resurslar:

1. Уроки для начинающих в Google SketchUp. Урок1.
<https://www.youtube.com/watch?v=oT0b00heZ1I>
2. Уроки для начинающих в Google SketchUp. Урок2.
<https://www.youtube.com/watch?v=Bfk8gGHVbDs>
3. Уроки для начинающих в Google SketchUp. Урок3.
<https://www.youtube.com/watch?v=c78NS7Sp6Lc>

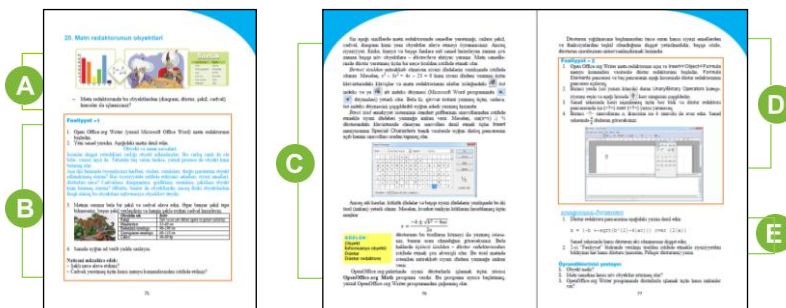
Dərs 20 / Mövzu: MƏTN REDAKTORUNUN OBYEKTləri

ALT STANDARTLAR	3.2.2. Mətn redaktorunda obyektlərlə işləmək bacarığını nümayiş etdirir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- Mətn sənədinə şəkil əlavə edir. - Mətn sənədinə cədvəl əlavə edir. - Mətn sənədinə düstur əlavə edir.

Şagirdlər mətn redaktorlarında ibtidai siniflərdən işləməyə başlamışlar. "Mətn sənədinin obyekti" dedikdə redaktorda sənədə əlavə edilə bilən istənilən obyekt başa düşülür. Ümumiyyətlə, mətn sənədinin obyektlərini belə qruplaşdırmaq olar:



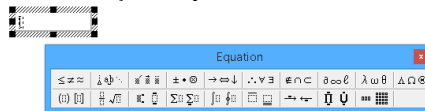
Mətn redaktoru mühitində yaradılan obyektlərlə şagirdlər işləyiblər. Ötən il onlar başqa proqramlarda hazırlanan obyektlərlə də tanış oldular. Bu, cədvəl (elektron cədvəl proqramında hazırlanıb) və onun əsasında qurulmuş diaqram idi. Bu il isə şagirdlər sənədə daxil edilə bilən yeni bir obyektə – düsturla tanış olacaqlar.



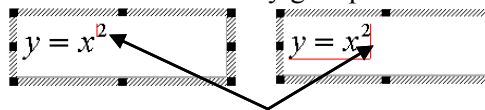
A Mövzuya motivasiya yaratmaq üçün müəllim sinfə suallarla müraciət edə bilər: "Mətn redaktorunda sənəd dedikdə nə başa düşülür? Mətn redaktorunda abzasla hansı əməliyyatlar yerinə yetirmək olar? Sənədə cədvəli necə əlavə etmək olar?"

B Dərsləyin "Fəaliyyət-1" bölümündə şagirdlər mətn redaktorunda mətn yığıb, sonra ona şəkil və cədvəl əlavə etməlidirlər. Şagirdlərin mətnlə işləmək bacarıqlarının yoxlanması və bəzi əməliyyatların yada salınması məqsəduyğundur. Çünki təqdim olunmuş mətnə bəzi sözlər kursiv, bəziləri qalın şriftlə seçdirilib, mətn özü isə abzaslara bölünüb. Mətnə uyğun şəkli İnternetdən də götürmək olar. Müəllim izah edir ki, bunun üçün veb-səhifədə şəkli tapmaq, onun üzərində siçanın sağ düyməsini basıb **Copy image** bəndini seçmək lazımdır. Sonra sənədə keçib istədiyiniz yerdə **Paste** komandasını vermək və ya Ctrl+V klavişlər kombinasiyasını basmaqla şəkli sənədə əlavə etmək olar.

C Dərsləkdə riyazi düsturların yazılması ardıcılığı OpenOffice Writer proqramı üçün verilib. Microsoft Office paketinin MS Word 2003 proqramında klaviaturada olmayan simvolu daxil etmək üçün Insert⇒Symbol menyu komandasını seçmək lazımdır. Düstur redaktorunu açmaq üçün isə Insert⇒Object... - Microsoft Equation 3.0 komandasını seçmək və ya alətlər zolağında  düyməsini basmaq lazımdır. Düstur redaktorunun pəncərəsi açılacaq:



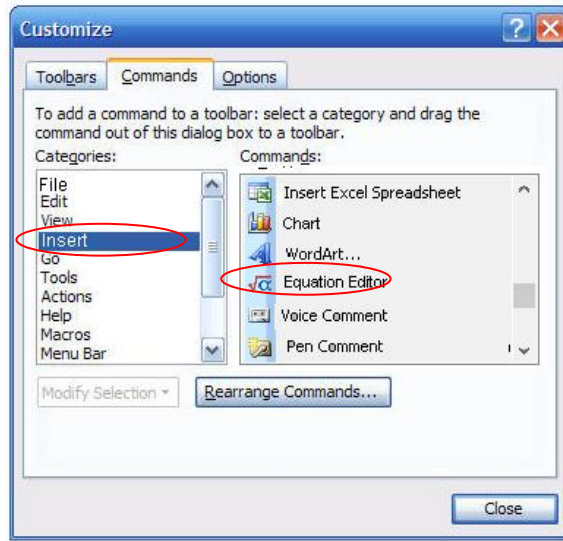
Düstur xüsusi olaraq onun üçün ayrılmış çərçivədə yığılır. Şagirdlərə məlumat vermək lazımdır ki, seçdiyiniz simvol kursurun olduğu yerdə əks olunur. Kursurun yerini düzgün seçməklə düsturu səhvsiz yığmaq olar.



Kursurun yeri

D "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlərə düstur redaktoru vasitəsilə işləmək tapşırılır. Bu zaman OpenOffice Writer proqramının düstur redaktorunun özəlliklərinə diqqət yetirmək lazımdır. Əgər sinifdəki kompüterlərdə Microsoft Office paketi quraşdırılıbsa, şagirdlər Microsoft Word proqramında da işləyə bilər. Düsturlarla rahat işləmək üçün  düyməsini alətlər panelinə çıxartmaq məqsəduyğundur. Bunun üçün:

1. Microsoft Word proqramında View⇒Toolbars⇒Customize... komandasını seçin.
2. Açılan pəncərədən Commands səhifəsinə keçin.
3. Categories bölümündən Insert, Commands bölümündən isə  Equation Editor sətirini tapın və göstəricini onun üzərinə aparın.



4. Şıçanın sol düyməsini basılı saxlamaqla həmin düyməni sürükləyərək alətlər zolağının sonuna aparın və sol düyməni buraxın.

E Dərsliyin "Araşdır-aq-öyrənək" bölümündə şagirdlərə düsturlarla bağılı araşdırma aparmaq təklif olunur.

Bu tapşırığı mətn redaktorunun digər obyektləri ilə də yerinə yetirmək olar. Məsələn, mətn başlıqlarının tərtibatında çox vaxt istifadə edilən OpenOffice.org Writer proqramında nəzərdə tutulan  Fontwork, Microsoft Word proqramında isə  WordArt obyekti ilə icra etmək məqsədauyğundur. Şagirdlər bu obyektədən gələcəkdə tərtibat zamanı mətn redaktorunda, təqdimat proqramlarında, elektron cədvəllərdə istifadə edə bilərlər. Bu obyektin düyməsini Microsoft Word 2003 və OpenOffice.org Writer proqramlarının rəsm panelindən tapmaq olar. Microsoft Word 2007 və 2010 proqramlarında isə bu düymə Insert səhifəsinin alətləri içərisində olur. Məsələn:

OpenOffice.org Writer proqramında



Microsoft Word 2003 proqramında



"Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər təqdim olunan suallara cavab verir.

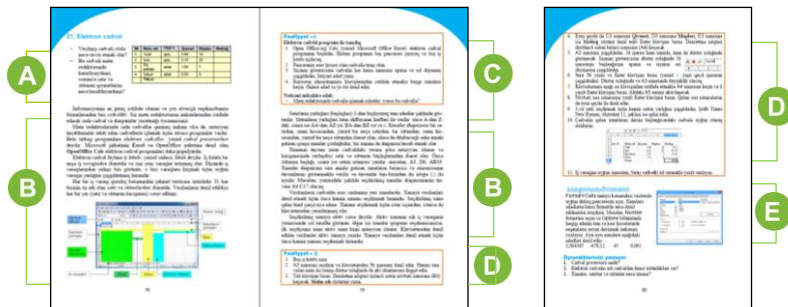
Qiymətləndirmə meyarları:

Mətn redaktorunda işləmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Mətn sənədinə şəkli əlavə etməkdə çətinlik çəkir.	Mətn sənədində şəkli müəllimin köməyi ilə əlavə edir.	Mətn sənədində şəkli əlavə edərkən səhvlər buraxır.	Mətn sənədində şəkli düzgün əlavə edir.
Mətn sənədində cədvəli əlavə etməkdə çətinlik çəkir.	Mətn sənədində cədvəli müəllimin köməyi ilə əlavə edir.	Mətn sənədində cədvəli əlavə edərkən kiçik səhvlər buraxır.	Mətn sənədində cədvəli düzgün əlavə edir.
Mətn sənədində verilmiş düsturu əlavə etməkdə çətinlik çəkir.	Mətn sənədində verilmiş düsturu müəllimin köməyi ilə əlavə edir.	Mətn sənədində verilmiş düsturu əlavə edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Mətn sənədində verilmiş düsturu düzgün əlavə edir.

Dərs 21 / Mövzu: ELEKTRON CƏDVƏL

ALT STANDARTLAR	3.2.4. Elektron cədvəlin əsas elementlərini nümayiş etdirir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- Elektron cədvəllərin mahiyyətini şərh edir. - Elektron cədvəlin xanalarına verilənlər daxil edir.



A Dərsin əvvəlində nümunələr göstərməklə elə suallar vermək lazımdır ki, şagirdlər dinamik cədvəllərin nə qədər lazımlı olması qənaətinə özləri gəlsinlər. Məsələn, gündəlik valyuta məzənnələrinin dəyişməsi və bu səbəbdən də bəzi malların qiymətlərində dəyişiklik edilməsi, həmçinin anbara daxil olan müxtəlif adda və qiymətdə olan malların hesabı və s. Bu işləri əl ilə yerinə yetirən zaman malların sayı çox olduqda prosesə xeyli vaxt sərf etmək lazım gəlir. Müəllim şagirdlərə müraciət edərək belə bir sual verə bilər: "Kompüterin imkanlarından istifadə etməklə elə cədvəllər hazırlamaq mümkündürmü ki, bir qiyməti dəyişməklə bütün qiymətlər avtomatik olaraq özü dəyişsin?"

B Dərsin izahını proyektor vasitəsilə təşkil etmək faydalı olardı. Bu zaman müəllim söylədiklərini proqram pəncərəsində şagirdlərə nümayiş etdirir. Müəllim şagirdləri elektron cədvəl obyektlərinin seçdirilmə üsulları ilə tanış edə bilər.

1. *Xananı* seçdirmək üçün onu siçanla çıxqılatmaq, yaxud ox klavişləri vasitəsilə kursoru həmin xanaya aparmaq lazımdır.
2. *Sütunu* seçdirmək üçün onun başlığını çıxqılatmaq gərəkdir.
3. *Sətiri* seçdirmək üçün onun başlığını çıxqılatmaq gərəkdir.
4. *Xanalar diapazonunu* bir neçə yolla seçdirmək mümkündür:
 - siçan vasitəsilə: siçanın sol düyməsini diapazonun başlanğıc xanasında basıb saxlamaq və son xanayadək hərəkət etdirməklə;
 - <Shift> klavişini basıb saxlamaqla kursurun idarə olunması klavişləri vasitəsilə;
 - aralarında iki nöqtə qoymaqla diapazonun başlanğıc və son xanalarının ünvanlarını klaviatura vasitəsilə yazmaqla.

Şagirdlərə xanalara verilənləri daxil etdikdən sonra başqa xananı seçdirmək üçün müəyyən klavişləri, yaxud klavişlər kombinasiyasını göstərmək məqsədəuyğundur:

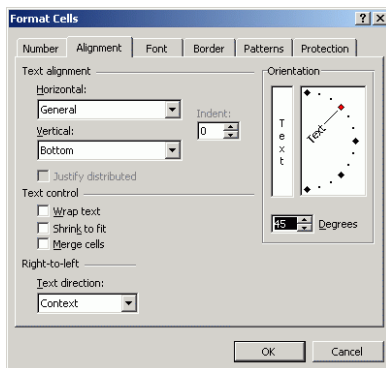
<Enter>	Cari xananın altındakı xananı seçdirir.
<Tab>	Cari xananın sağındakı xananı seçdirir.
<Shift+Enter>	Cari xananın üstündəki xananı seçdirir.
<Shift+Tab>	Cari xananın solundakı xananı seçdirir.

C Dərslərdə bütün praktiki tapşırıqları həm OpenOffice.org Calc proqramında, həm də Microsoft Excel proqramında yerinə yetirmək olar. "Fəaliyyət-1" bölümündə şagirdlərə elektron cədvəl proqramının pəncərəsi ilə tanış olmaq tapşırılır. Sətirlər və sütunların nömrələnməsi haqqında məlumatı şagirdlər özləri əldə etsələr daha faydalı olar. Maraqlı üçün onlara elektron cədvəlin bir vərəqində sətirlərin və sütunların sayını müəyyən etməyi tapşırıq. Bu praktik işdə şagirdlər xanalara ədədlər və mətnlər daxil edib onların xanalarda necə yerləşəcəyini izləməlidirlər. Həm OpenOffice.org Calc, həm də Excel proqramında ədədlər sağa, mətnlər isə sola düzəlir.

D "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlər dərsin əvvəlində verilmiş cədvəli elektron cədvəl proqramında hazırlamalıdırlar. Bu zaman xanaları formatlamağı da tapşırıq olar. "Məbləğ" sütununu boş saxlamaq lazımdır. Növbəti dərslərdə həmin sütunun xanalarına düstur tətbiq olunacaq.

E Dərslərin "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlərə xanaların formatı ilə bağlı tapşırıq verilir. Xanada olan verilənlərin formatı, yazılma istiqaməti, xananın tərtibatını etmək üçün **Format** menyusundan **Cells** komandasını seçmək lazımdır. Həqiqi ədədlərin tam və kəsr hissələrində olan rəqəmləri xanada göstərmək üçün **Number** səhifəsindən istifadə olunur.

Xanaya daxil edilən verilənlərin yazılma istiqamətini dəyişmək üçün **Alignment** (Düzləndirmə) səhifəsinə keçmək lazımdır.



Burada üfüqi istiqamətdə 7 və şaquli istiqamətdə 4 düzləndirmə variantından hər hansı birini seçmək olar.

"Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər verilmiş sual və tapşırıqları sinifdə, yaxud evdə cavablandırma bilərlər.

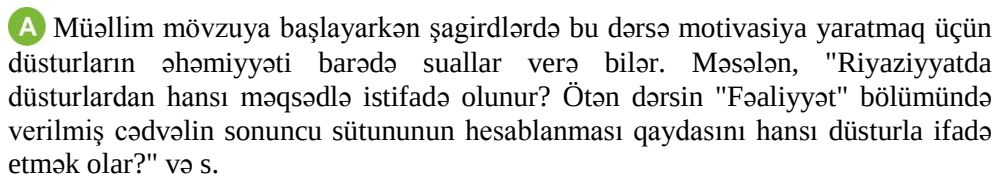
Qiymətləndirmə meyarları:

Şərhetmə, elektron cədvəldə işləmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Elektron cədvəllərin mahiyyətini şərh etməkdə çətinlik çəkir.	Elektron cədvəllərin mahiyyətini müəllimin köməyi ilə şərh edir.	Elektron cədvəllərin mahiyyətini şərh edərkən kiçik səhvlər buraxır.	Elektron cədvəllərin mahiyyətini ətraflı şərh edir.
Elektron cədvəlin xanalarına verilənləri daxil edərkən çətinlik çəkir.	Elektron cədvəlin xanalarına verilənləri müəllimin köməyi ilə daxil edir.	Elektron cədvəlin xanalarına verilənləri daxil edərkən səhvlər buraxır.	Elektron cədvəlin xanalarına verilənləri düzgün daxil edir.

Dərs 22 / Mövzu: DÜSTURLARLA İŞ

ALT STANDARTLAR	3.2.4. Elektron cədvəlin əsas elementlərini nümayiş etdirir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- Elektron cədvəlin xanasına düstur yazır. - Cədvəlin xanasında yazılan düsturu başqa xanalara tətbiq edir.



Əgər müəllimin düsturlar olan hazır elektron cədvəli varsa, onu şagirdlərə nümayiş etdirə bilər. Bu zaman müvafiq xanada qiyməti dəyişməklə cədvəlin digər xanalarında da qiymətlərin necə dəyişdiyinin şagirdlərə nümayiş etdirilməsi marağı daha da artırır. Qeyd etmək olar ki, müasir supermarketlərin kassa aparatında, adətən, elektron cədvəllərdən istifadə olunur. Böyük həcmli mal dövriyyəsi olan xarici ticarət müəssisələrində də malların qiymətləri dollar məzənnəsinin dəyişməsinə uyğun olaraq dəyişir. Bu, elektron cədvəllər vasitəsilə çox asanca yerinə yetirilir.

B Dərsləyin "Fəaliyyət-1" bölümündə şagirdlər ötən dərslə hazırlanmış cədvəldə qiymətləri dəyişərək sonuncu sütunun qiymətlərini yenidən hesablayırlar.

C Dərsin bu bölümündə elektron cədvəllərdə düsturlarla iş prinsipi izah olunur. Şagirdlərə çatdırılması vacibdir ki, elektron cədvəllərin əsas dəyəri ədədlərdən biri dəyişdikdə onunla bağlı bütün düsturların avtomatik olaraq yenidən hesablanmasıdır. Adətən, şagirdləri sətirlərin və ya sütunların eyni qiymətlərlə tez bir anda doldurulması təəccübləndirir.

[illegible]

Xanaları eyni qiymətlərlə doldurmaq üçün doldurma seçənəcəyindən istifadə olunur. Bunun üçün müvafiq xananı aktiv edib göstəricini sağ aşağı küncündə olan kvadrata – doldurma seçənəcəyinə aparmaq lazımdır. Sol düyməni basılı saxlayaraq sətir və ya sütun boyunca sicanı sürükləmək lazımdır.

Əgər ardıcıl gələn xanaları, məsələn, bir sütunda olan xanaları 1-dən

1
2
3
4
5
6
7

n-ə kimi nömrələmək lazımdırsa, onda "1" ədədini birinci xanaya yazmalı, <Ctrl> klavişini basılı saxlayaraq doldurma seçənəcyindən tutub aşağı sürükləmək lazımdır. Eyni qayda ilə sətiri də nömrələmək olar.

Şagirdlərə nisbi və mütləq ünvanlar haqqında qısa məlumat vermək faydalı olardı.

D "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlər müvafiq xanalara düsturlar yazıb malların qiymətlərində və ya miqdarında dəyişikliklər etməklə uyğun məbləğin necə dəyişməsinə izləməlidirlər.

Diferensial təlim. Müəllim təlim nəticələri zəif olan şagirdlərə daha sadə tapşırıq verə bilər. Məsələn, iki ədədin cəminin, yaxud hasilinin hesablanması və s.

E Dərsləyin "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər SUM funksiyasından istifadə edib cədvəldə olan dəyişiklikləri izləməlidir.

Başqa tapşırıq da vermək olar: ilk 20 Fibonaççi ədədini almaq üçün cədvəl hazırlayın. Bunun üçün əvvəlcə 1-ci və 2-ci xanalara uyğun olaraq 0 və 1 ədədləri yazılır. Hər sonrakı xanaya isə özündən əvvəlki iki ədədin cəmi yazılmalıdır. İzah etmək lazımdır ki, düsturu yalnız 3-cü xana üçün yazmaq, qalanlarına isə siçanı sürükləməklə çox asanca tətbiq etmək olar.

"Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlərə elektron cədvəldə yerinə yetirmək üçün müəyyən tapşırıqlar verilir. Əgər dərslərin vaxtı bu tapşırıqların icrası üçün kifayət etməzsə, onları evə də vermək olar. Bu zaman şagirdlər fləş-kartlardan istifadə edərək işlərini müəllimə təqdim edə bilərlər.

Qiymətləndirmə meyarları:

Elektron cədvəldə işləmə, tətbiqetmə

B4 =B2+B3

	A	B
1	Sıra nömrəsi	Fibonaççi ədədi
2	1	0
3	2	1
4	3	1
5	4	2
6	5	3
7	6	5
8	7	8
9	8	13
10	9	21
11	10	34
12	11	55
13	12	89
14	13	144
15	14	233
16	15	377
17	16	610
18	17	987
19	18	1597
20	19	2584
21	20	4181

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Elektron cədvəlin xanasına düstur yazmaqda çətinlik çəkir.	Elektron cədvəlin xanasına düsturu müəllimin köməyi ilə yazır.	Elektron cədvəlin xanasına düsturu yazarkən səhvlərə yol verir.	Elektron cədvəlin xanasına düsturu düzgün yazır.
Cədvəlin xanasında yazılan düsturu başqa xanalara tətbiq etməkdə çətinlik çəkir.	Cədvəlin xanasında yazılan düsturu başqa xanalara müəllimin köməyi ilə tətbiq edir.	Cədvəlin xanasında yazılan düsturu başqa xanalara tətbiq edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	Cədvəlin xanasında yazılan düsturu başqa xanalara tətbiq edir.

V TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ

- Qrafik və mətn redaktorları, elektron cədvəl kompüterin hansı növ proqramlarına aiddir?
A) tətbiqi B) sistem C) instrumental D) heç birinə
- Google SketchUp proqramında hansı simgə qrafik primitivə aiddir?
A)  B)  C)  D) 
- Müstəvi fiqurun üçölçülü formasını almaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?
A)  B)  C)  D) 
- Mətn redaktorunda düstur redaktorunu başlatmaq üçün hansı menyudan istifadə etmək olar?
A) View B) Format C) Edit D) Insert
- Riəzi ifadələrin hansını klaviatura simvolları vasitəsilə yazmaq olmur?
A) $(16x^2 + 8x + 1)(7x^2 - 2x)$ B) $xyz + x^2 + y^2 + z^2$
C) $ab^2 - a^2b = ab(b - a)$ D) $\frac{x^3 - 8}{\sqrt{5x^3 + 3x} - 6} + \frac{1}{x}$
- Hansı yazı elektron cədvəldə xananın ünvanı ola bilməz?
A) G4 B) BB34 C) N23 D) 56B
- Elektron cədvəl faylı necə adlanır?
A) sənəd B) kitab C) dəftər D) vərəq
- Cədvəlin xanalarında hansı növ verilənlər saxlanıla bilməz?
A) ədəd B) tarix C) şəkil D) funksiya
- Aşağıda elektron cədvəlin fraqmenti verilib. C1 xanasına $=A1+B1$ düsturu, C2 xanasına isə $=A1*2+C1$ düsturu yazılıb. C1 və C2 xanalarında hansı qiymətlər olacaq? Onları müvafiq xanalara yazın.

	A	B	C
1	20	3	
2	45	9	
3	30	12	

- A12:B14 diapazonunda neçə xana var? _____
- Elektron cədvəlin xanalarında yazılan düsturlar nə ilə başlayır?
A) * B) = C) f(x) D) y=
- Elektron cədvəldə düsturlarda istifadə olunan ünvanlara nə deyilir?
A) xana B) diapazon C) istinad D) model

TƏDRİS VAHİDİ – 6

İNFORMASIYA CƏMİYYƏTİ VƏ İNTERNET

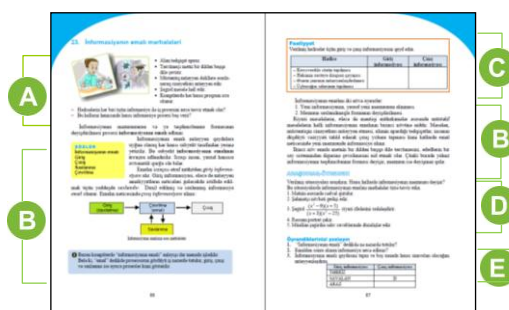
TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ REALLAŞDIRILACAQ ALT STANDARTLAR

- 1.2.1. İnformasiyaların emalı mərhələlərini sadalayır.
- 1.2.2. İnformasiyaların emalı mərhələlərini izah edir.
- 1.2.3. İnformasiyaların emalı mərhələlərini nümunələrlə şərh edir.
- 3.3.1. Kompüter şəbəkələrinin növlərini, strukturlarını izah edir.
- 3.3.2. Internetin əsas xidməti proqramları ilə işləyir.
- 4.1.1. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mahiyyətini izah edir.
- 4.1.2. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mərhələlərini fərqləndirir.
- 4.1.3. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mərhələlərinə aid sadə layihələr hazırlayır.

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ SAATLARIN MİQDARI: **4 saat**
KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ: **1 saat**
BÖYÜK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ: **1 saat**

Dərs 23 / Mövzu: **İNFORMASIYANIN EMALI MƏRHƏLƏLƏRİ**

ALT STANDARTLAR	1.2.1. İnformasiyaların emalı mərhələlərini sadalayır. 1.2.2. İnformasiyaların emalı mərhələlərini izah edir. 1.2.3. İnformasiyaların emalı mərhələlərini nümunələrlə şərh edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• İnformasiyanın emalı mərhələlərini sadalayır. • İnformasiyanın emalı mərhələlərini izah edir. • İnformasiyanın emalı mərhələlərini nümunələrlə şərh edir.



A Dərsin əvvəlində emal prosesi baş verən müxtəlif situasiyalara aid misallar səsləndirmək olar. Müəllim proyektordan istifadə edərək kiçik videomateriallar və şəkillər də nümayiş etdirə bilər. Şagirdlərə "Bütün situasiyaları birləşdirən nədir? Onlarda hansı informasiya prosesi baş verir?" tipli suallarla müraciət etmək olar.

B Dərsin bu bölümündə informasiyanın emalı prosesindən danışılır. İnformasiyanın emalı mərhələləri dedikdə, informasiyanın toplanması, saxlanması, dəyişdirilməsi (yəni onun üzərində çevrilmələr aparılması) və ötürülməsi nəzərdə tutulur. İnformasiyanın emalını, adətən, iki növə ayırırlar:

1. Yeni informasiyanın, yaxud yeni məzmunun alınması; 2. Məzmun saxlanılmaqla formanın dəyişdirilməsi.

Şagirdlərə belə bir məlumatı da vermək olar:

Bəzən informasiyanın emalı "*qara qutu*" *prinsipi* əsasında aparılır. Bu halda istifadəçini yalnız giriş və çıxış informasiyaları maraqlandırır, informasiyanın emalı (dəyişilməsi) qaydası isə onu maraqlandırmır. Adətən, texniki qurğular, eləcə də kompüter bu prinsiplə işləyir – istifadəçi emal prosesinə müdaxilə etmir.

C "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlər cədvəldə verilmiş hallar üçün giriş və çıxış informasiyasını qeyd etməlidirlər.

Hadisə	İlkin informasiya	Çıxış informasiyası
<i>Krossvordda sözün tapılması</i>	Sözün, anlayışın təsviri	Söz
<i>Həkimin xəstəyə diaqnoz qoyması</i>	Xəstənin şikayətləri, analizlərin nəticələri	Xəstəliyin diaqnozu
<i>Dərsdə şagirdlərin bədii əsərin janrını müəyyənləşdirməsi</i>	Bədii əsərin mətni	Janr
<i>Üçbucağın sahəsinin tapılması</i>	Üçbucağın tərəflərinin uzunluğu və ya digər parametrlər	Üçbucağın sahəsi

D "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər verilmiş situasiyaları araşdırmalı və hansı hallarda informasiyanın məzmununun dəyişdiyini aydınlaşdırmalıdırlar.

Verilmiş misallarda 2, 3 və 5-ci situasiyalarda məzmun dəyişir.

2. Şahmatçı növbəti gedişi etmək üçün çox amillərə fikir verməlidir: rəqibin gedişinə, fiqurların lövhədə yerləşməsinə və s. İnformasiyanın təqdim olunma forması dəyişilmir. Məsələn, rəqib e2-e4 gedişini edir. Şahmatçı da fikirləşib e7-e5 gedişi ilə cavab verir.

3. Şagird ilkin ifadəni sadələşdirib $\frac{x-3}{x-5}$ ifadəsini alır. x -in hər hansı bir

qiymətində ilkin ifadə ilə sadələşdirilmiş ifadənin qiyməti (informasiyanın məzmunu) eynidir. Deməli, emal (sadələşdirmə) nəticəsində ilkin informasiyanın (riyazi ifadənin) məzmunu (qiyməti) dəyişmir, onun forması dəyişir.

5. Müəllim şagirdin cavabına düzəliş edərək yeni fikir səsləndirir. Bu isə məzmunun dəyişməsi deməkdir. Forma (söz) qalır, informasiyanın məzmunu (şagirdin səhv cavabı) isə dəyişir.

E "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlər verilmiş sualları cavablandırmalıdırlar.

3. İnformasiyanın emalı qaydası, yəni hər sözün nəyə aid olması tapılır və onun birinci hərfi yazılır. Məsələn, Savalan dağ olduğundan D yazılıb. Həmin qayda ilə boş yerlərdə "Ş" (şəhər) və "Ç" (çay) yazılmalıdır.

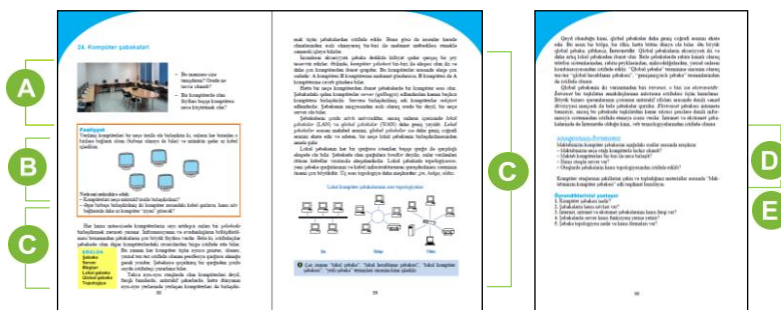
Qiymətləndirmə meyarları:

Sadalama, izahetmə, şərhətmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
İnformasiyanın emalı mərhələlərini sadalamaqda çətinlik çəkir.	İnformasiyanın emalı mərhələlərini müəllimin köməyi ilə sadalayır.	İnformasiyanın emalı mərhələlərini sadalayarkən səhvlərə yol verir.	İnformasiyanın emalı mərhələlərini düzgün sadalayır.
İnformasiyanın emalı mərhələlərini izah etməkdə çətinlik çəkir.	İnformasiyanın emalı mərhələlərini müəllimin köməyi ilə izah edir.	İnformasiyaların emalı mərhələlərini izah edərkən kiçik səhvlərə yol verir.	İnformasiyanın emalı mərhələlərini izah edir.
İnformasiyanın emalı mərhələlərini nümunələrlə şərh etməkdə çətinlik çəkir.	İnformasiyanın emalı mərhələlərini müəllimin köməyi ilə nümunələrlə şərh edir.	İnformasiyanın emalı mərhələlərini nümunələrlə şərh edərkən kiçik qeyri-dəqiqliyə yol verir.	İnformasiyanın emalı mərhələlərini nümunələrlə şərh edir.

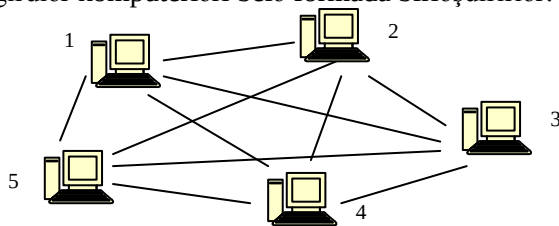
Dərs 24 / Mövzu: KOMPÜTER ŞƏBƏKƏLƏRİ

ALT STANDARTLAR	3.3.1. Kompüter şəbəkələrinin növlərini, strukturlarını izah edir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	- Kompüter şəbəkələrinin növlərini izah edir. - Kompüter şəbəkələrin strukturlarını şərh edir.



A Mövzuya başlayarkən şagirdlərin diqqətini dərslikdə verilmiş şəkllə yönəltmək olar. Şəkildə kompüter sinfinin şəkli verilib. Adətən, belə siniflərdə lokal şəbəkə qurulur. Belə suallarla müraciət etmək olar: "Bir kompüterdə olan faylları başqa kompüterə necə köçürmək olar?", "Kompüterlərdə işləyən istifadəçilər otaqda olan bir printerdən necə istifadə edə bilərlər?"

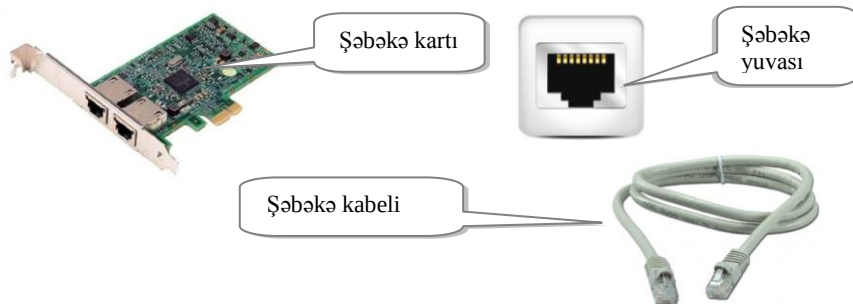
B "Fəaliyyət" bölümündə şagirdlərə verilmiş tapşırığı bir qədər dəyişmək də olar: "Sinif otağınızda beş kompüter var. Onları şəbəkədə birləşdirmək üçün müxtəlif üsullar fikirləşin və həmin birləşmələrin sxemini çəkin. İnformasiyanın bir kompüterdən başqa kompüterə ötürülməsi üçün ən qısa və ən uzun yolları müəyyən edin". Adətən, şagirdlər kompüterləri belə formada birləşdirirlər:



Kompüterləri nömrələmək tövsiyə olunur. Şagirdlərlə müxtəlif vəziyyətləri müzakirə etmək yaxşı olardı.. Məsələn, "1-ci kompüter və 4-cü kompüter neçə yolla birləşdirmək olar?" (1-4; 1-5-4; 1-2-3-4; 1-3-4; 1-2-4), "Hansı yol daha qısaadır?" (1-4).

C Dərsin bu bölümündə kompüter şəbəkəsi haqqında məlumat verilir. Yeni mövzunu izah etmək üçün müəllim əvvəlcədən hazırlanmış təqdimatdan və ya flipçartdan istifadə edə bilər. Bu zaman naqill və naqilsiz şəbəkələrdən də söhbət açmaq olar. Xüsusən də Bluetooth, Wi-Fi, 3G, 4G.

Şəbəkə avadanlıqları ilə şagirdlər 9-cu sinifdə daha ətraflı tanış olacaqlar. Buna baxmayaraq kompüterləri birləşdirən kabellər barədə qısa məlumat vermək faydalı olardı. Bu zaman şəbəkə kartının yuvasını nümayiş etdirmək olar.



Əgər kompüterdə şəbəkə yuvası yoxdursa, onda kompüterə verilənləri simsiz texnologiyalar vasitəsilə ötürmək mümkündür. Şagirdlərə fərdi şəbəkə (*Personal Area Network*, PAN) barədə məlumat vermək olar. Bu şəbəkə insanın "ətrafında" qurulur. Həmin şəbəkəyə istifadəçinin istifadə etdiyi kompüter, smartfon, noutbuk, planşet və başqa avadanlıqlar qoşula bilər. PAN şəbəkəsində Bluetooth kimi texnologiyalardan istifadə edilir. Bu şəbəkənin başlıca özəlliyi məhdud istifadəçi sayında (8 iştirakçıya qədər ola bilər) və əhatə dairəsinin az (30 metrədək) olmasıdır.

D Dərsləyin "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlərə məktəb kompüter şəbəkəsini araşdırmaq tapşırılır. Şagirdlərin işlərinə növbəti dərslərin əvvəlində baxmaq olar.

E "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə şagirdlərə verilmiş sualları cavablandırmaq təklif olunur.

Qiymətləndirmə meyarları:

İzahetmə, şərhətmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
Kompüter şəbəkələrinin növlərini izah etməkdə çətinlik çəkir.	Kompüter şəbəkələrinin növlərini müəllimin köməyi ilə izah edir.	Kompüter şəbəkələrinin növlərini izah edərkən səhvlərə yol verir.	Kompüter şəbəkələrinin növlərini düzgün izah edir.
Kompüter şəbəkələrinin strukturlarını çətinliklə şərh edir.	Kompüter şəbəkələrinin strukturlarını müəllimin köməyi ilə şərh edir.	Kompüter şəbəkələrinin strukturlarını şərh edərkən səhvlərə yol verir.	Kompüter şəbəkələrinin strukturlarını düzgün şərh edir.

Elektron resurslar:

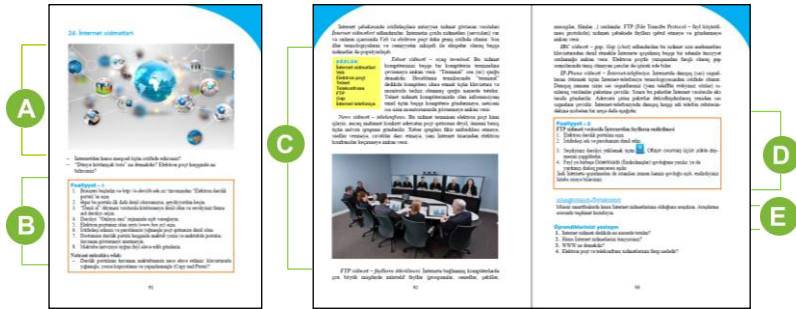
1. Kompüter şəbəkələri. <https://www.youtube.com/watch?v=l1rRda5HRSk>

2. Персональная сеть.

http://life-prog.ru/1_32355_personalnie-seti-PAN.html

Dərs 25 / Mövzu: İNTERNET XİDMƏTLƏRİ

ALT STANDARTLAR	3.3.2. İnternetin əsas xidməti proqramları ilə işləyir.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• İnternetin əsas xidmətlərini şərh edir. • İnternetin əsas xidməti proqramlarından istifadə edir.



A Şagirdlər müəyyən İnternet xidmətləri ilə aşağı siniflərdən tanışdır. Ona görə də onlara həmin servislərə aid suallarla müraciət etmək olar. Məsələn, "İnternetdən hansı məqsəd üçün istifadə edirsiniz? "Dünya hörümçək toru" nə deməkdir? Elektron poçt haqqında nə bilirsiniz?" və s.

B Dərsin "Fəaliyyət-1" bölümündə şagirdlərə İnternetin WWW və elektron poçt xidmətlərinə aid tapşırıq verilir. Müəllim şagirdlərə başqa tapşırıq da verə bilər. Bəzi şagirdlərin e-poçtu olmaya bilər. Ona görə də elektron poçt vasitəsilə məktub göndərəndə şagirdlərin kiçik qrup və ya cütlüklər şəklində işləməsi məqsədəuyğundur. Müəllim məktubların məktəbin poçtuna ünvanlanmasını da təklif edə bilər.

C Dərsin bu bölümündə İnternetin şagirdlərə məlum olmayan xidmətlərindən söhbət gedir. Telnet servisindən Təhsil Nazirliyinin məktəblərdə quraşdırdığı kompüterlərdə istifadə olunur. Telnet servisi nazirliyin hər hansı əməkdaşına İnternetdən istifadə etməklə məktəbdə olan kompüterə qoşulmaq imkanı verir. Əgər məktəbdəki kompüterin administratoru imkan verirsə, Telnet proqramı uzaqda yerləşən kompüterin resurslarından tam istifadə etməyə şərait yaradır. Telnet vasitəsilə elektron poçta, verilənlər bazasına, fayllara müdaxilə etmək mümkündür. Onun üçün məktəb kompüterlərində TeamViewer proqramı quraşdırılıb.

D "Fəaliyyət-2" bölümündə şagirdlərə İnternetin FTP xidmətindən istifadə edib <http://e-derslik.edu.az/> saytından fayl, daha dəqiqi, elektron dərslik yükləmək təklif edilir.

E Dərsliyin "Araşdır-aq-öyrənək" bölümündə şagirdlər müasir smartfonlarda istifadə olunan İnternet xidmətlərini araşdırıb təqdimat hazırlamalıdırlar.



Şagirdlər dərsliyin "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə verilmiş suallara cavab verirlər.

Qiymətləndirmə meyarları:

Şərhetmə, İnternetdən istifadətmə

I səviyyə	II səviyyə	III səviyyə	IV səviyyə
İnternetin əsas xidmətlərini şərh etməkdə çətinlik çəkir.	İnternetin əsas xidmətlərini müəllimin köməyi ilə şərh edir.	İnternetin əsas xidmətlərini şərh edərkən səhvlərə yol verir.	İnternetin əsas xidmətlərini düzgün şərh edir.
İnternetin əsas xidməti proqramlarından çətinliklə istifadə edir.	İnternetin əsas xidməti proqramlarından müəllimin köməyi ilə istifadə edir.	İnternetin əsas xidməti proqramlarından istifadə edərkən səhvlərə yol verir.	İnternetin əsas xidməti proqramlarından istifadə edir.

Dərs 26 / Mövzu: CƏMİYYƏTİN İNFORMASIYALAŞDIRILMASI

ALT STANDARTLAR	4.1.1. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mahiyyətini izah edir. 4.1.2. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mərhələlərini fərqləndirir. 4.1.3. İnformasiyalaşdırma proseslərinin mərhələlərinə aid sadə layihələr hazırlayır.
Təlim NƏTİCƏLƏRİ	• İnformasiyalaşdırma proseslərinin mahiyyətini izah edir. • İnformasiyalaşdırma proseslərinin mərhələlərini fərqləndirir. • İnformasiyalaşdırma proseslərinin mərhələlərinə aid sadə layihələr hazırlayır.



A Dərsin əvvəlində şagirdlərlə informasiya texnologiyaları barədə müxtəlif suallar ətrafında müzakirə təşkil etmək olar. Məsələn, "Hansı informasiya texnologiyalarından istifadə edirsiniz? İnformasiyanı toplamaq, saxlamaq, ötürmək, emal etmək üçün sizə hansı vasitələr kömək edir?" Çalışmaq lazımdır ki,

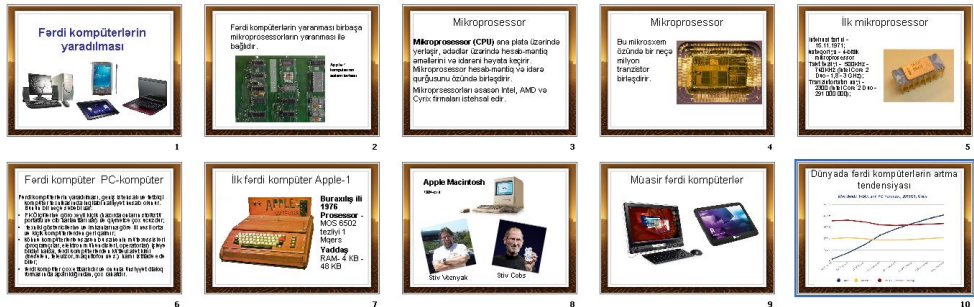
şagirdlər dəftər, kitab, xətkəş, telefon, kalkulyator, kompüter, İnternet kimi vasitələrin adını çəksinlər.

B Dərsin bu hissəsində şagirdlərə informasiya inqilabları barədə məlumatı çox qısa vermək yaxşı olardı. Çünki bu dərstdə şagirdlər təqdimat hazırlayarkən özləri tədqiqat aparmalıdırlar.

C Fəaliyyət işini şagirdlər fərdi və ya qrup şəklində yerinə yetirə bilər. Şagirdlər informasiya inqilablarından birini seçib İnternetin axtarış sistemlərindən, digər fənlərin dərsliklərindən istifadə etməklə mətnlər, şəkillər əsasında 6–10 slayddan ibarət təqdimat hazırlamalıdır. Müəllim tapşırığı dəyişərək ayrı-ayrı şagirdlərə, yaxud qruplara konkret mövzular da verə bilər.

Diferensial təlim. Təlim nəticələri zəif olan şagirdlərə köməklik göstərmək məqsədilə müəllim ancaq təqdimat hazırlamağı təklif edə bilər. Mövzuya aid materialları (mətnləri və şəkilləri) isə müəllim qovluq şəklində belə şagirdlərin kompüterlərində əvvəlcədən saxlaya bilər.

Nümunə kimi "Fərdi kompüterlərin yaradılması" təqdimatının slaydları aşağıda göstərilib.



D Dərsliyin "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə şagirdlər Dövlət Statistika Komitəsinin saytından (www.stat.gov.az) istifadə etməklə Azərbaycanda əhalinin məşğulluğu ilə bağlı son 10 ilin statistik göstəricilərini araşdırmalıdırlar. Onun üçün həmin saytda "Əmək bazarı" menyusunu seçmək və açılan səhifədə "Məşğulluq" hiperistinadını seçmək lazımdır.



Siyahıdan "Məşğul olan əhalinin iqtisadi fəaliyyət növləri üzrə bölgüsü" adlı faylı seçmək lazımdır. Elektron cədvəl proqramında hazırlanmış fayl FTP vasitəsilə kompüterə yüklənəcək.

1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	AP	AQ	AR	AS	AT	AU	AV	AW	AX	AY	AZ	BA	BB	BC	BD	BE	BF	BG	BH	BI	BJ	BK	BL	BM	BN	BO	BP	BQ	BR	BS	BT	BU	BV	BW	BX	BY	BZ	CA	CB	CC	CD	CE	CF	CG	CH	CI	CJ	CK	CL	CM	CN	CO	CP	CQ	CR	CS	CT	CU	CV	CW	CX	CY	CZ	DA	DB	DC	DD	DE	DF	DG	DH	DI	DJ	DK	DL	DM	DN	DO	DP	DP	DQ	DR	DS	DT	DU	DV	DW	DX	DY	DZ	EA	EB	EC	ED	EE	EF	EG	EH	EI	EJ	EK	EL	EM	EN	EO	EP	EP	EQ	ER	ES	ET	EU	EV	EW	EX	EY	EZ	FA	FB	FC	FD	FE	FF	FG	FH	FI	FJ	FK	FL	FM	FN	FO	FP	FP	FQ	FR	FS	FT	FU	FV	FW	FX	FY	FZ	GA	GB	GC	GD	GE	GF	GG	GH	GI	GJ	GK	GL	GM	GN	GO	GP	GP	GQ	GR	GS	GT	GU	GV	GW	GX	GY	GZ	HA	HB	HC	HD	HE	HF	HG	HH	HI	HJ	HK	HL	HM	HN	HO	HP	HP	HQ	HR	HS	HT	HU	HV	HW	HX	HY	HZ	IA	IB	IC	ID	IE	IF	IG	IH	II	IJ	IK	IL	IM	IN	IO	IP	IP	IQ	IR	IS	IT	IU	IV	IW	IX	IY	IZ	JA	JB	JC	JD	JE	JF	JG	JH	JI	IJ	JK	KL	LM	LN	LO	LP	LP	LQ	LR	LS	LT	LU	LV	LW	LX	LY	LZ	MA	MB	MC	MD	ME	MF	MG	MH	MI	IJ	MK	ML	MM	MN	MO	MP	MP	MQ	MR	MS	MT	MU	MV	MW	MX	MY	MZ	NA	NB	NC	ND	NE	NF	NG	NH	NI	IJ	NK	NL	NM	NN	NO	NP	NP	NQ	NR	NS	NT	NU	NV	NW	NX	NY	NZ	OA	OB	OC	OD	OE	OF	OG	OH	OI	OJ	OK	OL	OM	ON	OO	OP	OP	OQ	OR	OS	OT	OU	OV	OW	OX	OY	OZ	PA	PB	PC	PD	PE	PF	PG	PH	PI	IJ	PK	PL	PM	PN	PO	PP	PP	PQ	PR	PS	PT	PU	PV	PW	PX	PY	PZ	QA	QB	QC	QD	QE	QF	QG	QH	QI	IJ	QK	QL	QM	QN	QO	QP	QP	QQ	QR	QS	QT	QU	QV	QW	QX	QY	QZ	RA	RB	RC	RD	RE	RF	RG	RH	RI	IJ	RK	RL	RM	RN	RO	RP	RP	RQ	RR	RS	RT	RU	RV	RW	RX	RY	RZ	SA	SB	SC	SD	SE	SF	SG	SH	SI	IJ	SK	SL	SM	SN	SO	SP	SP	SQ	SR	SS	ST	SU	SV	SW	SX	SY	SZ	TA	TB	TC	TD	TE	TF	TG	TH	TI	IJ	TK	TL	TM	TN	TO	TP	TP	TQ	TR	TS	TT	TU	TV	TW	TX	TY	TZ	UA	UB	UC	UD	UE	UF	UG	UH	UI	IJ	UK	UL	UM	UN	UO	UP	UP	UQ	UR	US	UT	UU	UV	UW	UX	UY	UZ	VA	VB	VC	VD	VE	VF	VG	VH	VI	IJ	VK	VL	VM	VN	VO	VP	VP	VQ	VR	VS	VT	VU	VV	VW	VX	VY	VZ	WA	WB	WC	WD	WE	WF	WG	WH	WI	IJ	WK	WL	WM	WN	WO	WP	WP	WQ	WR	WS	WT	WU	WV	WW	WX	WY	WZ	XA	XB	XC	XD	XE	XF	XG	XH	XI	IJ	XK	XL	XM	XN	XO	XP	XP	XQ	XR	XS	XT	XU	XV	XW	XX	XY	XZ	YA	YB	YC	YD	YE	YF	YG	YH	YI	IJ	YK	YL	YM	YN	YO	YP	YP	YQ	YR	YS	YT	YU	YV	YW	YX	YY	YZ	ZA	ZB	ZC	ZD	ZE	ZF	ZG	ZH	ZI	IJ	ZK	ZL	ZM	ZN	ZO	ZP	ZP	ZQ	ZR	ZS	ZT	ZU	ZV	ZW	ZX	ZY	ZZ	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	AP	AP	AQ	AR	AS	AT	AU	AV	AW	AX	AY	AZ	BA	BB	BC	BD	BE	BF	BG	BH	BI	IJ	BK	BL	BM	BN	BO	BP	BP	BQ	BR	BS	BT	BU	BV	BW	BX	BY	BZ	CA	CB	CC	CD	CE	CF	CG	CH	CI	IJ	CK	CL	CM	CN	CO	CP	CP	CQ	CR	CS	CT	CU	CV	CW	CX	CY	CZ	DA	DB	DC	DD	DE	DF	DG	DH	DI	IJ	DK	DL	DM	DN	DO	DP	DP	DQ	DR	DS	DT	DU	DV	DW	DX	DY	DZ	EA	EB	EC	ED	EE	EF	EG	EH	EI	IJ	EK	EL	EM	EN	EO	EP	EP	EQ	ER	ES	ET	EU	EV	EW	EX	EY	EZ	FA	FB	FC	FD	FE	FF	FG	FH	FI	IJ	FK	FL	FM	FN	FO	FP	FP	FQ	FR	FS	FT	FU	FV	FW	FX	FY	FZ	GA	GB	GC	GD	GE	GF	GG	GH	GI	IJ	GK	GL	GM	GN	GO	GP	GP	GQ	GR	GS	GT	GU	GV	GW	GX	GY	GZ	HA	HB	HC	HD	HE	HF	HG	HH	HI	IJ	HK	HL	HM	HN	HO	HP	HP	HQ	HR	HS	HT	HU	HV	HW	HX	HY	HZ	IA	IB	IC	ID	IE	IF	IG	IH	II	IJ	IK	IL	IM	IN	IO	IP	IP	IQ	IR	IS	IT	IU	IV	IW	IX	IY	IZ	JA	JB	JC	JD	JE	JF	JG	JH	JI	IJ	JK	KL	LM	LN	LO	LP	LP	LQ	LR	LS	LT	LU	LV	LW	LX	LY	LZ	MA	MB	MC	MD	ME	MF	MG	MH	MI	IJ	MK	ML	MM	MN	MO	MP	MP	MQ	MR	MS	MT	MU	MV	MW	MX	MY	MZ	NA	NB	NC	ND	NE	NF	NG	NH	NI	IJ	NK	NL	NM	NN	NO	NP	NP	NQ	NR	NS	NT	NU	NV	NW	NX	NY	NZ	OA	OB	OC	OD	OE	OF	OG	OH	OI	OJ	OK	OL	OM	ON	OO	OP	OP	OQ	OR	OS	OT	OU	OV	OW	OX	OY	OZ	PA	PB	PC	PD	PE	PF	PG	PH	PI	IJ	PK	PL	PM	PN	PO	PP	PP	PQ	PR	PS	PT	PU	PV	PW	PX	PY	PZ	QA	QB	QC	QD	QE	QF	QG	QH	QI	IJ	QK	QL	QM	QN	QO	QP	QP	QQ	QR	QS	QT	QU	QV	QW	QX	QY	QZ	RA	RB	RC	RD	RE	RF	RG	RH	RI	IJ	RK	RL	RM	RN	RO	RP	RP	RQ	RR	RS	RT	RU	RV	RW	RX	RY	RZ	SA	SB	SC	SD	SE	SF	SG	SH	SI	IJ	SK	SL	SM	SN	SO	SP	SP	SQ	SR	SS	ST	SU	SV	SW	SX	SY	SZ	TA	TB	TC	TD	TE	TF	TG	TH	TI	IJ	TK	TL	TM	TN	TO	TP	TP	TQ	TR	TS	TT	TU	TV	TW	TX	TY	TZ	UA	UB	UC	UD	UE	UF	UG	UH	UI	IJ	UK	UL	UM	UN	UO	UP	UP	UQ	UR	US	UT	UU	UV	UW	UX	UY	UZ	VA	VB	VC	VD	VE	VF	VG	VH	VI	IJ	VK	VL	VM	VN	VO	VP	VP	VQ	VR	VS	VT	VU	VV	VW	VX	VY	VZ	WA	WB	WC	WD	WE	WF	WG	WH	WI	IJ	WK	WL	WM	WN	WO	WP	WP	WQ	WR	WS	WT	WU	WV	WW	WX	WY	WZ	XA	XB	XC	XD	XE	XF	XG	XH	XI	IJ	XK	XL	XM	XN	XO	XP	XP	XQ	XR	XS	XT	XU	XV	XW	XX	XY	XZ	YA	YB	YC	YD	YE	YF	YG	YH	YI	IJ	YK	YL	YM	YN	YO	YP	YP	YQ	YR	YS	YT	YU	YV	YW	YX	YY	YZ	ZA	ZB	ZC	ZD	ZE	ZF	ZG	ZH	ZI	IJ	ZK	ZL	ZM	ZN	ZO	ZP	ZP	ZQ	ZR	ZS	ZT	ZU	ZV	ZW	ZX	ZY	ZZ	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	AP	AP	AQ	AR	AS	AT	AU	AV	AW	AX	AY	AZ	BA	BB	BC	BD	BE	BF	BG	BH	BI	IJ	BK	BL	BM	BN	BO	BP	BP	BQ	BR	BS	BT	BU	BV	BW	BX	BY	BZ	CA	CB	CC	CD	CE	CF	CG	CH	CI	IJ	CK	CL	CM	CN	CO	CP	CP	CQ	CR	CS	CT	CU	CV	CW	CX	CY	CZ	DA	DB	DC	DD	DE	DF	DG	DH	DI	IJ	DK	DL	DM	DN	DO	DP	DP	DQ	DR	DS	DT	DU	DV	DW	DX	DY	DZ	EA	EB	EC	ED	EE	EF	EG	EH	EI	IJ	EK	EL	EM	EN	EO	EP	EP	EQ	ER	ES	ET	EU	EV	EW	EX	EY	EZ	FA	FB	FC	FD	FE	FF	FG	FH	FI	IJ	FK	FL	FM	FN	FO	FP	FP	FQ	FR	FS	FT	FU	FV	FW	FX	FY	FZ	GA	GB	GC	GD	GE	GF	GG	GH	GI	IJ	GK	GL	GM	GN	GO	GP	GP	GQ	GR	GS	GT	GU	GV	GW	GX	GY	GZ	HA	HB	HC	HD	HE	HF	HG	HH	HI	IJ	HK	HL	HM	HN	HO	HP	HP	HQ	HR	HS	HT	HU	HV	HW	HX	HY	HZ	IA	IB	IC	ID	IE	IF	IG	IH	II	IJ	IK	IL	IM	IN	IO	IP	IP	IQ	IR	IS	IT	IU	IV	IW	IX	IY	IZ	JA	JB	JC	JD	JE	JF	JG	JH	JI	IJ	JK	KL	LM	LN	LO	LP	LP	LQ	LR	LS	LT	LU	LV	LW	LX	LY	LZ	MA	MB	MC	MD	ME	MF	MG	MH	MI	IJ	MK	ML	MM	MN	MO	MP	MP	MQ	MR	MS	MT	MU	MV	MW	MX	MY	MZ	NA	NB	NC	ND	NE	NF	NG	NH	NI	IJ	NK	NL	NM	NN	NO	NP	NP	NQ	NR	NS	NT	NU	NV	NW	NX	NY	NZ	OA	OB	OC	OD	OE	OF	OG	OH	OI	OJ	OK	OL	OM	ON	OO	OP	OP	OQ	OR	OS	OT	OU	OV	OW	OX	OY	OZ	PA	PB	PC	PD	PE	PF	PG	PH	PI	IJ	PK	PL	PM	PN	PO	PP	PP	PQ	PR	PS	PT	PU	PV	PW	PX	PY	PZ	QA	QB	QC	QD	QE	QF	QG	QH	QI	IJ	QK	QL	QM	QN	QO	QP	QP	QQ	QR	QS	QT	QU	QV	QW	QX	QY	QZ	RA	RB	RC	RD	RE	RF	RG	RH	RI	IJ	RK	RL	RM	RN	RO	RP	RP	RQ	RR	RS	RT	RU	RV	RW	RX	RY	RZ	SA	SB	SC	SD	SE	SF	SG	SH	SI	IJ	SK	SL	SM	SN	SO	SP	SP	SQ	SR	SS	ST	SU	SV	SW	SX	SY	SZ	TA	TB	TC	TD	TE	TF	TG	TH	TI	IJ	TK	TL	TM	TN	TO	TP	TP	TQ	TR	TS	TT	TU	TV	TW	TX	TY	TZ	UA	UB	UC	UD	UE	UF	UG	UH	UI	IJ	UK	UL	UM	UN	UO	UP	UP	UQ	UR	US	UT	UU	UV	UW	UX	UY	UZ	VA	VB	VC	VD	VE	VF	VG	VH	VI	IJ	VK	VL	VM	VN	VO	VP	VP	VQ	VR	VS	VT	VU	VV	VW	VX	VY	VZ	WA	WB	WC	WD	WE	WF	WG	WH	WI	IJ	WK	WL	WM	WN	WO	WP	WP	WQ	WR	WS	WT	WU	WV	WW	WX	WY	WZ	XA	XB	XC	XD	XE	XF	XG	XH	XI	IJ	XK	XL	XM	XN	XO	XP	XP	XQ	XR	XS	XT	XU	XV	XW	XX	XY	XZ	YA	YB	YC	YD	YE	YF	YG	YH	YI	IJ	YK	YL	YM	YN	YO	YP	YP	YQ	YR	YS	YT	YU	YV	YW	YX	YY	YZ	ZA	ZB	ZC	ZD	ZE	ZF	ZG	ZH	ZI	IJ	ZK	ZL	ZM	ZN	ZO	ZP	ZP	ZQ	ZR	ZS	ZT	ZU	ZV	ZW	ZX	ZY	ZZ	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	AP	AP	AQ	AR	AS	AT	AU	AV	AW	AX	AY	AZ	BA	BB	BC	BD	BE	BF	BG	BH	BI	IJ	BK	BL	BM	BN	BO	BP	BP	BQ	BR	BS	BT	BU	BV	BW	BX	BY	BZ	CA	CB	CC	CD	CE	CF	CG	CH	CI	IJ	CK	CL	CM	CN	CO	CP	CP	CQ	CR	CS	CT	CU	CV	CW	CX	CY	CZ
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

VI TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ KİÇİK SUMMATİV QIYMƏTLƏNDİRMƏ

1. Hansı halda email nəticəsində informasiyanın məzmunu dəyişmir?
A) Şagird məsələ həll edir
B) Şagird ədədi 10-luq say sistemindən 2-lik say sisteminə keçirir
C) Uşaq işıqfora baxıb yolu keçir
D) Ata televizorda hava proqnozuna baxdı və küçəyə çıxanda isti geyindi
2. Şəbəkədə serverə birləşdirilmiş kompüterlər necə adlanır?
A) adapter B) müştəri
C) domen D) provayder
3. Kompüter şəbəkəsində ən azı neçə kompüter olur?
A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
4. Kompüter şəbəkəsində başlıca kompüter necə adlanır?
A) brauzer B) terminal C) server D) provayder
5. WAN nədir?
A) lokal şəbəkə B) server kompüter
C) global şəbəkə D) müştəri kompüter
6. Bunlardan biri lokal şəbəkənin topologiyası deyil.
A) təkər B) şin C) dairə D) ulduz
7. Düzgün birləşdirin

İNTERNET

Bu şəbəkədə təşkilatdankənar xüsusi şəxslərə daxili informasiya sistemindən istifadə etməyə icazə verilir.

İNTRANET

Bu şəbəkədə təşkilatdankənar şəxslərə daxili informasiya sistemindən istifadə etməyə icazə verilmir.

EKSTRANET

Bu şəbəkədə bütün şəxslərə informasiya sistemindən istifadə etməyə icazə verilir

8. Bunlardan hansı İnternet xidmətidir?
A) CRT B) LCD C) PTP D) FTP

9. İnternetin bu xidməti istifadəçinin kompüterini başqa bir kompüterin terminalına çevirməyə imkan verir.
A) elektron poçt B) WWW C) Telnet D) IRC
10. İnformasiya inqilabları mərhələlərinin düzgün ardıcılığını seçin.
A) yazının meydana gəlməsi; elektrikin kəşfi; kitab çapının ixtirası; fərdi kompüterlərin yaranması
B) elektrikin kəşfi; yazının meydana gəlməsi; kitab çapının ixtirası; fərdi kompüterlərin yaranması
C) kitab çapının ixtirası; fərdi kompüterlərin yaranması; yazının meydana gəlməsi; elektrikin kəşfi
D) yazının meydana gəlməsi; kitab çapının ixtirası; elektrikin kəşfi; fərdi kompüterlərin yaranması
11. İnformasiya cəmiyyətinin əsas xüsusiyyəti hansıdır?
A) əhəlinin əksəriyyəti informasiyanı ötürür, saxlayır və emal edir
B) cəmiyyət üzvlərinin əksəriyyəti informasiyanın istehsalı, saxlanması, emalı və onun istifadəsi ilə məşğul olur
C) cəmiyyət üzvlərinin əksəriyyəti informasiyanın saxlanması və onun istifadəsi ilə məşğul olur
D) fabrik və zavodlar, sənaye məhsulları iqtisadiyyatın əsasını təşkil edir
12. Hansı ölkələr informasiya cəmiyyətinə daha yaxındır?
A) Yaponiya, Nigeriya, Fransa B) ABŞ, Yaponiya, İngiltərə
C) ABŞ, Monqolustan, Qırğızıstan D) Almaniya, Yaponiya, Mozambik

GÜNDƏLİK PLANLAŞDIRMAYA DAİR NÜMUNƏLƏR

Mövzu: 2-lik, 8-lik və 16- lıq SAY SİSTEMLƏRİ

ALT STANDARTLAR	1.1.2. İnformasiyanın bir say sistemindən digərinə keçirilməsinə aid nümunələr göstərir.
TƏLİM NƏTİCƏLƏRİ	2-lik say sistemində yazılmış ədədi 8-lik və 16-lıq say sistemlərində təsvir edir.
İstifadə olunan İŞ FORMALARI	Bütün siniflə iş, qruplarla və fərdi iş
İstifadə olunan ÜSULLAR	Sual-cavab, problemin həlli, müzakirə, cədvəllə iş, interaktiv lövhədə iş
Fənlərarası İNTEQRASIYA	Riy. – 1.2.2
TƏCHİZAT	proyektor, noutbuk, "Promethean" interaktiv lövhəsi, Activinspire programında hazırlanmış flipçart, iş vərəqləri

MOTİVASİYA

Müəllim interaktiv lövhədə əks olunan flipçartın birinci səhifəsini açır, orada əks olunan suallar vasitəsilə şagirdlər arasında kiçik diaqnostik qiymətləndirmə aparır və yeni dərəcə keçid yaradır.

- Say sistemi nədir?
- Mövqeli və mövqesiz say sistemlərinin fərqi nədədir?
- Mövqeli say sistemlərinə hansı örnəklər göstərmək olar?
- İkilik say sistemi mövqelidir, yoxsa mövqesiz?
- İkilik say sistemində neçə rəqəm var?
- İkilik kodlaşdırmadan harada istifadə olunur?



Şagirdlərin fikirləri dinlənir. Lövhədə tədqiqat sualı yazılır və müəllim tərəfindən səsləndirilərək izah edilir. Şagirdlərin fərziyyələri qeyd olunur.

Tədqiqat sualı: 2-lik, 8-lik və 16-lıq say sistemləri arasında hansı əlaqə var?

TƏDQİQATIN APARILMASI

Şagirdlər 2-lik, 8-lik və 16-lıq say sistemlərində ədədləri yanaşı yazıb müqayisə etməlidirlər. Tədqiqatı aparmaq üçün şagirdlər iş vərəqlərində nümayiş etdirilən cədvəli doldurmalıdırlar. Qruplarla iş təşkil edən zaman hər qrupa 2-lik, 8-lik və ya 16-lıq say sistemlərindən birinə uyğun sütunu doldurmaq tapşırıla bilər.

Tədqiqat işi

Cədvəli tamamlayın

10-luq	2-lik	8-lik	16-lıq
0	000	0	0
1	001	1	
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

MƏLUMAT MÜBADİLƏSİ VƏ MÜZAKİRƏSİ

Müəllim üç şagirdi, yaxud hər qrupdan bir nəfəri lövhəyə çağırır. Hər şagird cədvəlin bir sütununu doldurur.

Tədqiqat işi

Cədvəli tamamlayın

10-luq	2-lik	8-lik	16-lıq
0	000	0	0
1	001	1	1
2	010	2	2
3	011	3	3
4	100	4	4
5	101	5	5
6	110	6	6
7	111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A

Bu zaman müəllim sinfə suallarla müraciət edə bilər:

- Verilmiş say sistemlərinin hamısında eyni olan rəqəmlər hansılardır? (0 və 1)
- 8-lik, 10-luq və 16-lıq say sistemlərində hansı rəqəmlər eynidir? (0-dan 7-yə kimi)
- İkilik say sistemində ən böyük üçrəqəmli ədəd hansıdır? (111)
- İkilik say sistemində ən böyük üçrəqəmli ədəd 8-lik say sistemində hansı ədədə uyğundur? (7)
- 16-lıq say sistemində 10_{10} ədədi necə təsvir olunur? (A)

ÜMUMİLƏŞDİRMƏ VƏ NƏTİCƏ

Müəllim sinfə müraciət edir:

- Eyni ədədin 2-lik və 8-lik say sistemlərində yazılışlarından hansı daha qıscadır?
- Cədvəldə göstərilmiş say sistemlərinin oxşarlığı nədədir? (bəzi rəqəmlərin yazılışı eynidir, hamısı mövqelidir)
- 2 ədədinin 8 və 16 ədədləri ilə hansı əlaqəsi var? ($8=2^3$, $16=2^4$)

Müəllim şagirdlərin cavablarını ümumiləşdirir və nəticə çıxarır. Bu zaman o, flipçartın səhifəsində olan materialları nümayiş etdirir:

- Verilmiş cədvəldən istifadə edərək bir say sistemindən digərinə asanca keçmək olar. Kompüterlərdə 2-lik say sistemi ilə yanaşı, 8-lik və 16-lıq say sistemlərindən də istifadə olunur. Çünki böyük onluq ədədlərin ikilik kodu çox

uzundur. Bu səbəbdən onları kompüterlərdə 8-lik və 16-lıq kodlarla əvəz edirlər.

- 2-lik say sistemindən 8-lik say sistemə keçmək üçün verilmiş ikilik ədəd sağdan başlayaraq 3 simvoldan ibarət qruplara bölünür. Ən soldakı qrupda 3 simvol alınmasa, qrupun əvvəlinə bir və ya iki sıfır artırılır.
- Hər qrupa üçrəqəmli ikilik ədəd kimi baxılır və o, 8-lik say sisteminin uyğun rəqəmi ilə əvəzlənir.

1. 2-lik say sistemindən 8-lik say sistemə keçmək üçün verilmiş ikilik ədəd sağdan başlayaraq 3 simvoldan ibarət qruplara bölünür. Ən soldakı qrupda 3 simvol alınmasa, qrupun əvvəlinə bir və ya iki sıfır artırılır;

2. Hər qrupa üçrəqəmli ikilik ədəd kimi baxılır və o, 8-lik say sisteminin uyğun rəqəmi ilə əvəzlənir.

010 101 011 111 101₂ = 25375₈

2 5 3 7



Müəllim eyni qaydanın 16-lıq say sistemində də tətbiqini göstərir. Ancaq bu halda ikilik ədədin rəqəmlərini üç-üç deyil, dörd-dörd qruplaşdırmaq lazımdır. Müəllim şagirdləri ikilik say sistemində toplama və vurma qaydaları ilə tanış edə bilər.

İkilik say sistemində toplama və vurma qaydaları

Toplama qaydası	Vurma cədvəli	Örnekler
$0 + 0 = 0$ $0 + 1 = 1$ $1 + 1 = 10_2$	$0 \cdot 0 = 0$ $0 \cdot 1 = 0$ $1 \cdot 0 = 0$ $1 \cdot 1 = 1$	1001 $+$ 1101 $-----$ 10110 1001 $\times$ 1001 $-----$ 1110101



YARADICI TƏTBİQETMƏ

Müəllim şagirdlərə iş vərəqləri paylayır.

Özünü yoxlayın



Hər hansı say sistemində hansısa	İkinci ədəd	Nəticə
2 - 8	100100010001	A ₈ ¹⁰
2 - 16	11001101111011	A ₁₆ ¹⁰
8 - 2	572	A ₂ ¹⁰
16 - 2	AA45	A ₂ ¹⁰



Eyni tapşırıq ekranda da əks olunur. Sonra lövhənin imkanlarından istifadə edərək düzgün cavablar əks etdirilir.

Diferensial təlim. Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlərə əlavə suallar və tapşırıqlar da vermək olar. Məsələn, ikilik say sistemində aşağıdakı əməlləri yerinə yetirin:

$$100110101_2 + 101111_2$$

$$1011_2 \times 11_2$$

QIYMƏTLƏNDİRMƏ

Şagirdlər "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə verilmiş sualları cavablandırırlar. Müəllim dərsin təlim nəticələrinə nail olmaq dərəcəsini müəyyən etmək üçün meyarlar cədvəli hazırlayır. Dərsin bütün mərhələlərində bu meyarlara uyğun olaraq şagirdlərin fəaliyyətini izləyir və qeydlərini cədvəldə yazır. Qiymətləndirmə meyarlarına 23-cü səhifədə nümunə verilmişdir.

Elektron resurslar

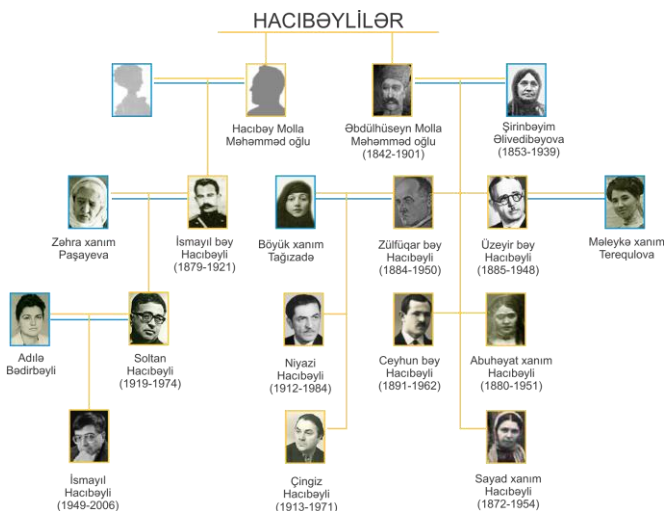
1. *informatik.az* saytının "Elektron resurslar" bölümünün "Say sistemləri" hissəsində dərse aid materiallar.

Mövzu: İNFORMASIYA MODELİNİN AĞAC FORMASI

ALT STANDARTLAR	2.1.1. Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını izah edir. 2.1.2. İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirini nümunələrlə şərh edir. 2.1.3. Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında ifadə edir.
TƏLİM NƏTİCƏLƏRİ	- Obyektin informasiya modelinin "ağac" formasını izah edir. - İnformasiya modelinin "ağac" formasında təsvirini nümunələrlə şərh edir. - Obyektin informasiya modelini "ağac" formasında ifadə edir. - Faylın tam adını verilmiş fayl strukturuna görə söyləyir.
İstifadə olunan İŞ FORMALARI	Bütün siniflə iş, qruplarla iş
İstifadə olunan ÜSULLAR	problemin həlli, sadə klaster, müzakirə, əqli hücum
Fənlərarası İNTEQRASIYA	Az.t – 2.1.2, 4.1.2, Biol. – 1.1.4, Coğr. – 2.1.4, 3.2.4
TƏCHİZAT	İş vərəqləri, İnternetə bağlı kompüterlər, proyektor, noutbuk

MOTİVASIYA

Müəllim proyektor vasitəsilə şagirdlərə dərslərdəki şəkli nümayiş etdirir:



O, suallarla şagirdlərə müraciət edir:

– "Nəsil ağacı" nədir? (qohumluq əlaqələrinin simvolik olaraq sxematik təsviri)

– Niyazi kimdir və onun Üzeyir Hacıbəyli ilə hansı qohumluq əlaqəsi var?

Əgər şagirdlər suala cavab verə bilməsələr, müəllim Vikipediya İnternet ensiklopediyasına müraciət edib Niyaziyə həsr olunmuş veb-səhifəni açır və şagirdlərə informasiya verir: məşhur azərbaycanlı dirijor və bəstəkar, SSRİ Xalq Artisti, SSRİ Dövlət Mükafatı laureatı, Üzeyir Hacıbəylinin qardaşı oğlu.

VİKİPƏDİYA
Açıq Ensiklopediya

Ana Səhifə
Kənd meydanı
Güncəl hadisələr
Son dəyişikliklər
Təsəduf səhifə

Layihələr

Seçilmiş məqalələr
Seçilmiş sənədlər
Seçilmiş portallar
Yeni məqalələr
Laboratoriya
Mövzu ay

Xüsusi

Maddə kömək
Cədvəl dəftəri
Kömək

Axtarış

Bu səhifəyə keçidlər
Əlaqəli redaktələr
Xüsusi səhifələr
Çap variantı
Daimi keçid
Gizli məlumatlar

MediaViki:Commons:Azərbaycan
az.wikipedia.org/wiki/Səhifə:İstifadəçi:Tədrisat.016

Azərbaycanlı Vikipediya 1-31 oktyabr 2014-cü il tarixlərində istifadəçiləri memarlıqla bağlı məqalələrin hazırlanması üçün "Memarlıq ayı" mövzusunda iştirakə dəvət edir. Siz də qoşulun və **təhənnizi verin!**
Ötraflı: [Vikipediya:Mövzu ay/Memarlıq ayı](#)

Niyazi

Vikipediya, açıq ensiklopediya

Niyazi Tağızadə – Hacıbəyov (d.1912-ci ildə avqustun 20-də Tbilisi. ö.1984-cü ildə avqustun 2-də Bakı) – məşhur azərbaycanlı dirijor və bəstəkar.SSRİ Xalq Artisti,SSRİ Dövlət Mükafatı laureatı, 2-dəfə Stalin mükafatı və 2-dəfə Lenin ordeni laureatı, Beynəlxalq Nehru mükafatı laureatı, Sosialist Əməyi Qəhrəmanı.

Mündəricat [gizli]

- 1 Həyatı
 - 1.1 Allə faciəsi
- 2 Ağır atəşlik və hərətlik
- 3 Musiqi yaradıcılığı
- 4 Mükafatları
- 5 Dirijorluq
- 6 Mükafatlar
- 7 Nəsil ağacı
- 8 Filmoqrafiya
- 9 İstinadlar
- 10 Xarici keçidlər
- 11 Həmçinin bax

Niyazi

Niyazi Zulfəqar oğlu Tağızadə-Hacıbəyov

Müəllim:

– Üzeyir Hacıbəylinin atasının, anasının adlarını söyləyə bilərsinizmi?

– Onları necə müəyyən etdiniz?

Şagirdlərin fikirləri dinlənilir. Lövhədə tədqiqat sualı yazılır və müəllim tərəfindən səsləndirilərək izah edilir. Şagirdlərin fərziyyələri qeyd olunur.

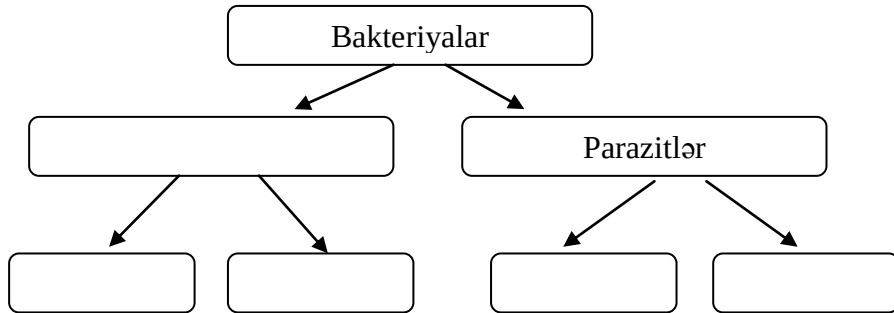
Tədqiqat sualı: Obyektləri təsnif etmək üçün sxemi necə qurmaq olar?

TƏDQIQATIN APARILMASI

Sinif kiçik qruplara bölünür. Qruplara tapşırıqlar və iş vərəqləri paylanır.

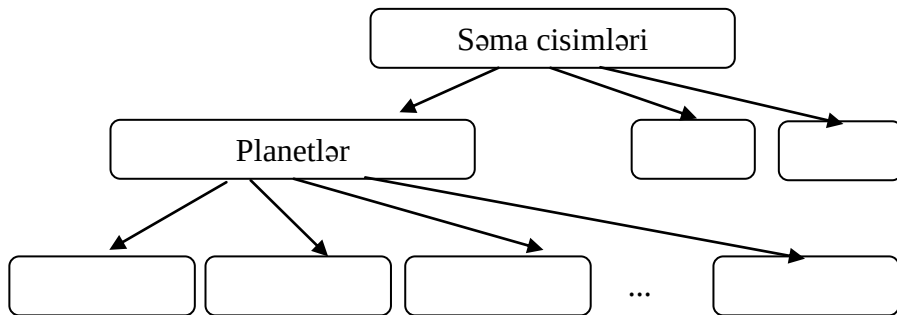
I qrup

Boş çərçivələrdə uyğun sözləri yazın və sxemi tamamlayın.



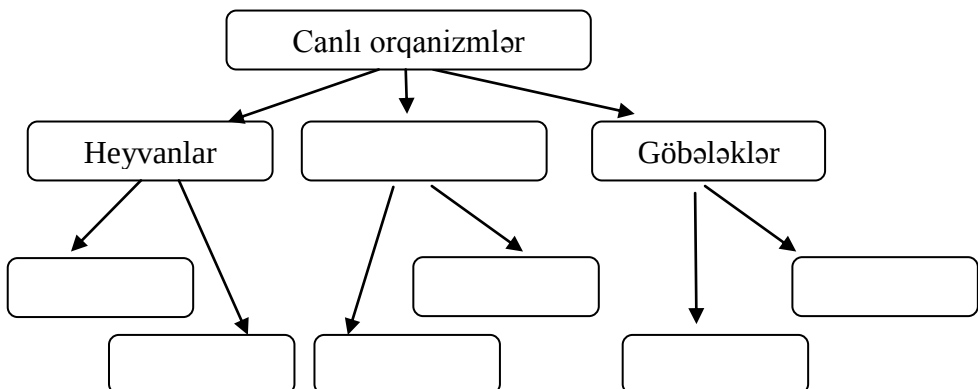
II qrup

Boş çərçivələrdə uyğun sözləri yazın və sxemi tamamlayın.



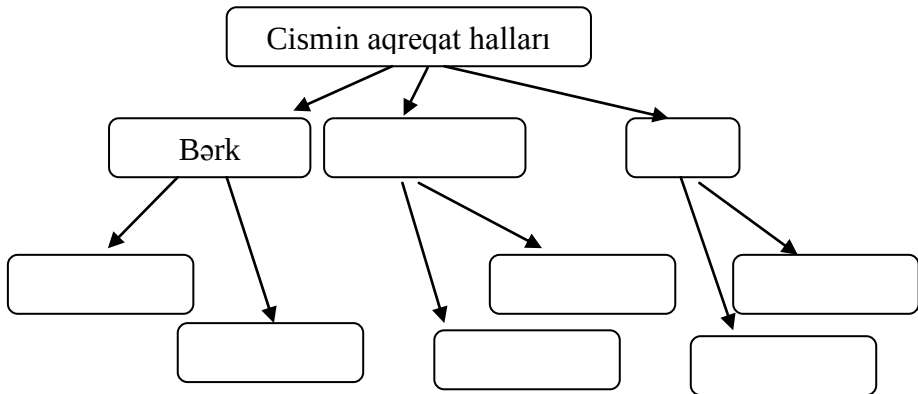
III qrup

Boş çərçivələrdə uyğun sözləri yazın və sxemi tamamlayın.



IV qrup

Boş çərçivələrdə uyğun sözləri yazın və sxemi tamamlayın.



MƏLUMAT MÜBADİLƏSİ VƏ MÜZAKİRƏSİ

Hər bir qrupun nümayəndəsi işlərini təqdim edir. Məlumat mübadiləsi baş verir. Müəllim və digər qrup üzvləri suallar verə bilər:

I qrupa:

- İkinci sırada boş sahəyə nə yazdınız? (saprofitlər)
- Üçüncü sıranın boş sahələrinə hansı yazıları əlavə etdiniz?
- Bakteriyaların təsnifatını başqa cür aparmaq olarmı? Əgər olarsa, onda sxem necə dəyişiləcək?

II qrupa:

- Sxemin boş sahələrinə nə əlavə etdiniz?
- Üçüncü sırada olan obyektlər hansı qruplara daxildir? ("Planetlər" və "Səma cisimləri")
- Səma cisimlərinin təsnifatını başqa cür aparmaq olarmı? Əgər olarsa, onda sxem necə dəyişiləcək?

III qrupa:

- Canlı orqanizmləri necə qrupa bölmək olar?
- İkinci sırada nə yazdınız? Üçüncü sıranın boş sahələrini necə doldurdunuz?
- Sxemə dördüncü sıra əlavə etmək olarmı? Əgər olarsa, onda orada hansı yazılar olacaq?

IV qrupa:

- Cismın hansı aqreqat hallarını qeyd etdiniz?
- Üçüncü sıranı necə doldurdunuz?
- İkinci sırada sxemə əlavə blok çıxmaq olarmı? Nəyə görə?

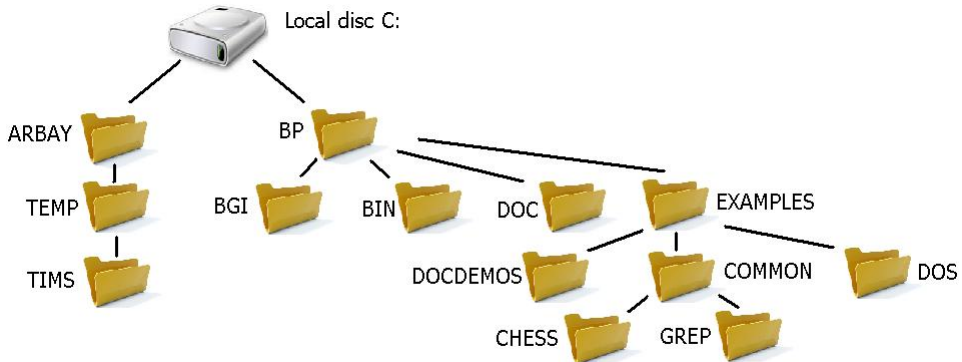
ÜMUMİLƏŞDİRMƏ VƏ NƏTİCƏ

Müəllim sual verir:

- Obyektlərin təsnifat sxemini necə qurmaq olar?
- Sxemin neçə təpə nöqtəsi olur?
- Sxemdə obyektlər bir-biri ilə necə bağlıdır?

Müəllim şagirdlərin cavablarını ümumiləşdirib nəticə çıxarır: obyektlərin təsnifatı və təsnifatda bir-biri ilə əlaqəsi, adətən, "ağacşəkilli" sxemlə göstərilir. Ağacşəkilli strukturu düzəltmək üçün əvvəlcə əsas, yəni təsnifatı aparılan obyekt seçilir. O, ən böyük obyektlər qrupunu təşkil edir. Onunla bağlı təpələrdəki obyektlər onun altqruplarıdır. Növbəti sırada olan obyektlər əvvəlkinin altqrupudur. Ağac strukturunda başlanğıc təpədən – kökdən ixtiyari təpəyə keçmək mümkündür.

Kompüterdə də bütün faylları ağacşəkilli strukturda göstərmək olar. Kök təpəsində məntiqi disklər, məsələn, Local disk C: yazılırsa, aşağıdakı sıranın təpələrində onun daxilində olan qovluqları qeyd etmək olar. Kompüterin ağacşəkilli strukturunda faylı tapmaq üçün onun *yolunu* bilmək lazımdır. Faylın yolu onun yerləşdiyi diskin məntiqi adından (məsələn, C:, D:) və bir-birilə "\" simvolu ilə ayrılmış iç-içə qovluqların adlarından ibarət olur. Faylın yolunu öyrənmək üçün onun simgesinin üstündə sağ düyməni çıqqılatmaq lazımdır. Açılan kontekst menyusundan Properties bəndini seçmək lazımdır.

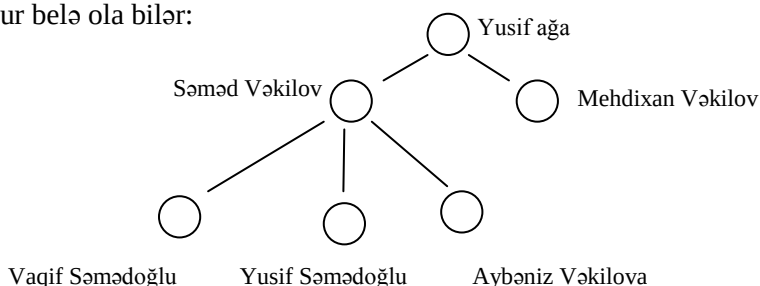


YARADICI TƏTBİQETMƏ

Şagirdlərə dərsliyin "Araşdırmaq-öyrənək" bölümündə "Təsviri incəsənət" fənnindən tanış olduğu bir sxem təqdim edilir. Şagirdlər bu strukturun nəyə aid olduğunu araşdırmalıdır. Araşdırmaq üçün şagirdlərə başqa tapşırıqlar da vermək olar. Məsələn: "Mətnin əsasında obyektlər arasında əlaqəni ağac şəklində göstərin".

Səməd Yusif oğlu Vəkilov (Səməd Vurğun) 21 mart 1906-cı ildə Qazax qəzasının Yuxarı Salahlı kəndində bəy nəslinə mənsub ailədə anadan olmuşdur. Atası Yusif ağa kənddə, ömrünün son illərini isə Qazax şəhərində yaşamışdır. 1922-ci ildə şairin atası Yusif ağa, bir il sonra isə nənəsi Aişə xanım vəfat edir. Bundan sonra Səmədə və qardaşı Mehdixana onların bibisi qızı – pedaqoq Xanqızı Vəkilova qayğı göstərir. Şairin övladları da atalarının yolunu davam etdirmiş və ədəbiyyat sahəsində böyük uğurlara imza atmışlar. Azərbaycan mədəniyyəti qarşısındakı xidmətlərinə görə oğlu Yusif Səmədoğlu Azərbaycanın xalq yazıçısı, Vaqif Səmədoğlu Azərbaycanın xalq şairi, qızı Aybəniz Vəkilova isə əməkdar mədəniyyət işçisi fəxri adına layiq görülmüşdür.

Struktur belə ola bilər:



QIYMƏTLƏNDİRMƏ

Şagirdlər "Öyrəndiklərinizi yoxlayın" bölümündə verilmiş sualları cavablandırırlar. Müəllim dərsin təlim nəticələrinə nail olmaq dərəcəsini müəyyən etmək üçün meyar cədvəli hazırlayır. Dərsin bütün mərhələlərində bu meyarlara uyğun olaraq şagirdlərin fəaliyyətini izləyir və qeydlərini cədvəldə yazır. Müəllim qrupları qiymətləndirmək üçün də ayrıca cədvəl hazırlaya bilər.

Elektron resurslar:

1. <http://az.wikipedia.org/wiki/Niyazi>
2. http://az.wikipedia.org/wiki/Səməd_Vurğun

TÖVSIYƏ OLUNAN MƏNBƏLƏR

1. Ümumtəhsil məktəblərinin VIII sinifləri üçün fənn kurikulumları, 2013.
2. Q.Hüseynov və b. İnklüziv təhsil (ibtidai təhsil pilləsi üçün), 2010.
3. Information and communication technology. The Nat. Curr. for England
4. А.А. Дуванов. Пишем на компьютере. Книга для учителя. Санкт-Петербург, БХВ-Петербург, 2004.
5. Джени Стил, Керт Мередис, Чарльз Темпл. Основы развития критического мышления, Фонд Сорос-Кыргызстан, Бишкек, 1998.
6. В.В. Малеев. Общая методика преподавания информатики, Воронеж, 2005.
7. Л.П. Панкратова, Е.Н. Челак. Контроль знаний по информатике: тесты, контрольные задания, экзаменационные вопросы, компьютерные проекты. Санкт-Петербург, БХВ-Петербург, 2004.
8. Е. Я. Яковенко. Компьютер для школьника. Москва, АСТ, 2007.
9. Məktəbdaxili qiymətləndirmə. <http://edu.gov.az>
10. Fənn kurikulumları. <http://kurikulum.az>
11. Elektron resurslar. http://www.informatik.az/index/elektron_resurslar/0-67
12. ALPLogo 3.2. http://www.informatik.az/index/proqram_t_minati/0-13
13. Python 3.4.0. http://www.informatik.az/index/proqram_t_minati/0-13
14. Python dilinin rəsmi saytı. <https://www.python.org/>
15. История Python. <http://www.wikiznanie.ru/ru-wz/index.php/PYTHON>
16. Windows üzərində Python Kurulumu.
<https://www.youtube.com/watch?v=eB3UnDyCWvc>
17. Python. Təməl bilgilər.
<https://www.youtube.com/watch?v=PufA1VHnqAk>
18. <http://soft-free.ru/content/view/1845/118/>
19. <http://www.curriculumonline.gov.uk>
20. <http://www.curriculum.edu.au>
21. <http://www.curriculum.org>
22. <http://www.meb.gov.tr>
23. <http://pedsovet.intergu.ru/>
24. <http://www.websib.ru/>
25. <http://www.piter.com/project/informatika/>
26. <http://education.alberta.ca/>
27. <http://ergo.human.cornell.edu/>
28. <http://www.informatika.ru>
29. <http://www.rusedu.info>
30. Sezar şifri https://www.youtube.com/watch?v=k_oyfNjNVHI
31. Видеокарта. https://www.youtube.com/watch?v=zR_GahrKsrg
32. Звуковая карта. https://www.youtube.com/watch?v=KDQx1E_xwjo
33. Микрофон и акустическая система.
<https://www.youtube.com/watch?v=qbxpm1lbxvw>